Suponemos que la memoria consta de una lista de tuplas, la cual su primer elemento es su posición, y su segundo elemento, el dato guardado. Guardamos la memoria completa en el Microprocesador para hacer un manejo más fácil en el simulador.

Luego, están los acumuladores A y B, el PC, y el mensaje de error, porque el micro posee dichos elementos.

3.2) componer 3 veces nop