

Relaciones entre Clases

Comenzamos con Java • Relaciones entre Clases 🙌🔗

En esta guía nos vamos a centrar en cómo podemos relacionar dos clases entre sí y por consiguiente dos objetos entre sí.

Tendrás 9 encuentros para trabajar esta guía y queremos recordar la importancia de participar de forma activa en tu equipo de trabajo, ya que con tus compañeros de videollamada es con quienes podrás construir más fácilmente el conocimiento.

Para trabajar con las relaciones entre clases es necesario instar el plugin easyUML. Aquí encontrarás el instalador y una guía para poder dejar funcionando esta nueva herramienta!

⚠️ Atención: Si la ruta donde descargaron el UML contiene acentos o caracteres especiales en la alguna parte deben corregirlo renombrando la carpeta que tenga el carácter especial. Ejemplo:
C:\USER\DOCS\Programación\UML, la carpeta Programación contiene a la carpeta UML. Entonces hay que renombrarla quitándole el acento a Programación.

- [Instructivo de instalación easyUML.](#)
- 1. [Material de trabajo](#)
- 2. [Videos](#)
- 3. [Repositorio de relaciones](#)
- 4. [Check de Conocimiento](#)