



**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FACULTAD REGIONAL GENERAL PACHECO**

**TÉCNICO SUPERIOR EN SISTEMAS
INFORMÁTICOS**

LABORATORIO DE COMPUTACIÓN IV

TP 3

IMPORTANTE:

Para resolver estos ejercicios deberá crear un proyecto de consola JAVA con el siguiente nombre: **TP3_GRUPO_X**.

Crear un paquete llamado ejercicio1, dentro de él realizar lo siguiente:

A. Crear una clase llamada “UsuarioInvalidoException” que herede de RuntimeException.

B. Luego crear una clase llamada “Usuario” que contenga:

- Dos atributos: id y nombre de usuario.
- Un método llamado “verificarUsuarioInvalido” que verifique que el nombre del usuario tenga al menos 10 caracteres, al menos un número y al menos una mayúscula. El método verificarUsuarioInvalido, arrojará la excepción “UsuarioInvalidoException” en caso de que no cumpla con los requisitos pedidos.

B. En el MAIN: Leer el archivo llamado Usuarios.txt, que está compuesto por “Id– Usuario” y pasar los datos que se encuentran en el archivo a una lista que no acepte datos duplicados y que permita ordenar los datos según el nombre de usuario desde la A – Z.

Observar que no se agregará a la lista los usuarios que no cumplan con los requisitos pedidos para un usuario, utilizar el método verificarUsuarioInvalido para validar que el nombre de usuario sea correcto y utilizar un try catch para capturar el error. Si el usuario es invalido pasará por el catch y se mostrara el siguiente mensaje “El usuario ...” no es válido.

Por último, recorre la lista y mostrarla por consola.

IMPORTANTE: Utilizar clases y métodos. Deben estar creadas las clases: Usuario y Archivo.