

[Video de la clase](#)



Carrera: Técnico Universitario en Programación

Materia: Programación II

Tema: Acceso a encuentros y grabaciones

[Acceso a datos del curso de los miércoles](#)

Curso lunes

[Presioná este link para acceder a los encuentros \(curso lunes\)](#)

ID de reunión: 880 5974 9553

Código de acceso: pr2_20223

Clase	Fecha	Video para ver antes de la clase	Link de acceso al video	Temas
1	13/03	Introducción a la materia. Contenido y normas de aprobación		<ul style="list-style-type: none">• Tipo de datos primitivos de C.• Definición de variables. Alcance local y global• Vectores.• Punteros. Relación entre vectores y punteros• Matrices: definición. Uso• Matrices bidimensionales y multidimensionales.• Cadenas de caracteres. Funciones básicas para cadenas.• Funciones: prototipos de funciones, semántica. Diseño de funciones, paso de parámetros por valor y dirección
2	20/03		Video de la clase. Repaso general. Punteros	<ul style="list-style-type: none">• Funciones: sobrecarga de funciones. Paso de parámetros por referencia. Valores por omisión para los parámetros.• Ejercicios con vectores, matrices y cadenas de caracteres• Tipo de dato estructurado registro (struct):• Definición y declaración. Uso. Acceso a los campos• Introducción a POO:<ul style="list-style-type: none">• Diferencias entre Prog. Est. y P.O.O• Definición de clases• Definición de objetos• Implementación. Definición de propiedades

				y métodos. <ul style="list-style-type: none"> • Especificadores de acceso • Conceptos de encapsulamiento, abstracción y polimorfismo. • Constructores y destructores
3	27/03		Video de la clase.	Clases y objetos en C++: <ul style="list-style-type: none"> • Diseño de clases • Criterios básicos para establecer propiedades y métodos.
4	03/04		Video de la clase	Clases y objetos en C++: <ul style="list-style-type: none"> • Puntero this • Mecanismos útiles para el diseño de clases: composición
5	10/04		Herencia Archivos	<ul style="list-style-type: none"> • Mecanismos útiles para el diseño de clases: herencia Archivos: <ul style="list-style-type: none"> • Definición y uso de archivos. • Funciones básicas: <ul style="list-style-type: none"> • fopen(), fwrite(), fread(), fclose() • Operador sizeof. • Estructura FILE. • Ejercicios con archivos
6	17/04		Video de la clase	Archivos: <ul style="list-style-type: none"> • Operaciones con archivos definición: alta, baja y modificación. Listados. • Ejercitación.
7	24/04		Video de la clase	Archivos: <ul style="list-style-type: none"> • Operaciones con archivos: concepto de baja lógica y física, modificación de campos. • Funciones fseek() y ftell() • Ejercitación.
8	01/05			FERIADO
9	08/05			• Repaso general. Ejercicios integradores
10	15/05			Primer parcial
11	22/05		Video de la clase	Entrega y análisis del primer parcial. <ul style="list-style-type: none"> • Asignación dinámica de memoria: operadores new y delete • Clases que generan objetos de manera dinámica. Uso de constructores y destructores para crear y

				<p>eliminar objetos. Clase Cadena.</p> <p>Ejercitación</p>
12	29/05		Video de la clase	<p>Clases: Sobrecarga de operadores y funciones.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Funciones amigas. • Uso avanzado del mecanismo de la herencia: polimorfismo.
13	05/06		Video de la clase	<p>Estructura de datos dinámicas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Listas simples y enlazadas. • TDA Cola • TDA Pila <p>Ejercicios integradores. Repaso general</p>
14	12/06			Segundo parcial.
15	19/06			FERIADO
16	26/06			<p>Corrección parcial 2. Entrega TP Final (alumnos con promoción)</p> <p>Recuperatorio INTEGRADOR</p>

Curso miércoles

[Presioná este link para acceder a los encuentros](#)

ID de reunión: 817 5218 9901

Código de acceso: pr2_2023

Clase	Fecha	Video previo a la clase	Link de acceso al video	Temas
1	15/03	Introducción a la materia. Contenido y normas de aprobación		<ul style="list-style-type: none">• Tipo de datos primitivos de C.• Definición de variables. Alcance local y global• Vectores.• Punteros. Relación entre vectores y punteros• Matrices: definición. Uso• Matrices bidimensionales y multidimensionales.• Cadenas de caracteres. Funciones básicas para cadenas.• Funciones: prototipos de funciones, semántica. Diseño de funciones, paso de parámetros por valor y dirección
2	22/03		Video de la clase. Repaso general y punteros.	<ul style="list-style-type: none">• Funciones: sobrecarga de funciones. Paso de parámetros por referencia. Valores por omisión para los parámetros.• Ejercicios con vectores, matrices y cadenas de caracteres• Tipo de dato estructurado registro (struct):• Definición y declaración. Uso. Acceso a los campos
3	29/03		Resolución ejercicio e introducción a registros struct. Intro POO.	<ul style="list-style-type: none">• Introducción a POO:<ul style="list-style-type: none">• Definición de clases• Definición de objetos• Implementación. Definición de propiedades y métodos.• Especificadores de acceso

4	05/04		Video de la clase	<p>Clases y objetos en C++:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Diferencias entre Prog. Est. y P.O.O • Conceptos de abstracción y polimorfismo. • Constructores y destructores • Puntero this
5	12/04		Composición Herencia	<ul style="list-style-type: none"> • Diseño de clases. Criterios básicos para establecer propiedades y métodos. • Mecanismos útiles para el diseño de clases: composición y herencia
6	19/04		Video de la clase	<p>Archivos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Definición y uso de archivos. • Funciones básicas: • fopen(), fwrite(), fread(), fclose() • Operador sizeof. • Estructura FILE. • Ejercicios con archivos
7	26/04		ABML de archivos	<p>Archivos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Operaciones con archivos: alta, baja lógica. Listados. • Ejercitación.
8	03/05		Video de la clase	<p>Archivos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Operaciones con archivos: concepto de baja física, modificación de campos. • Funciones fseek() y ftell() • Ejercitación.
9	10/05		Video de la clase	<ul style="list-style-type: none"> • Repaso general. Ejercicios integradores
10	17/05			Primer parcial.
11	24/05		Video de la clase	<p>Entrega y consultas acerca del primer parcial.</p> <p>Clases</p> <ul style="list-style-type: none"> • Asignación dinámica de memoria: operadores new y delete • Clases que generan objetos de manera dinámica. Uso de constructores y destructores para crear y eliminar objetos. <p>Clase Cadena</p>
12	31/05		Video de la clase	<p>Clases:</p> <p>Sobrecarga de operadores y funciones.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Funciones amigas. • Uso avanzado del mecanismo de la herencia: polimorfismo. <p>Ejercitación</p>

13	07/06		Video de la clase	<p>Clases:</p> <p>Estructura de datos dinámicas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Listas simples y enlazadas. • TDA Cola • TDA Pila <p>Ejercitación</p>
14	14/06		Video de la clase	Ejercicios integradores. Repaso general
15	21/06			Segundo parcial.
16	28/06			<p>Corrección parcial 2.</p> <p>Entrega TP Final (alumnos con promoción)</p> <p>Recuperatorio integrador</p>

