

[Página Principal](#) / [Mis cursos](#) / [Programación II - TUP - 2023 1C](#) / [Exámenes](#) / [Parcial 1 lunes](#)

Comenzado el lunes, 15 de mayo de 2023, 18:27

Estado Finalizado

Finalizado en lunes, 15 de mayo de 2023, 20:30

Tiempo empleado 2 horas 3 minutos

Calificación 6,00 de 10,00 (60%)

Pregunta **1**

Parcialmente correcta

Se puntúa 1,00 sobre 3,00

Generar un archivo con los componentes de tipo instalaciones complementarias que tengan como año de fecha de la última compra el año actual.

Cada registro debe tener el siguiente formato:

Código, nombre y fecha.

- ☒ a. Lo hice y funciona correctamente
- ☐ b. Lo hice pero no da el resultado correcto
- ☐ c. No compila
- ☐ d. No lo pude hacer



Respuesta parcialmente correcta.

La respuesta correcta es:

Lo hice y funciona correctamente

Comentario:

No resuelve lo que se pide. Se pedía guardar solo los componentes de tipo instalaciones complementarias (tipo 4) y graba los de cualquier tipo.

Pregunta 2

Parcialmente correcta

Se puntúa 2,00 sobre 3,00

Listar el presupuesto total de los proyectos por cada uno de los estados de desarrollo.

- ☒ a. Lo hice y funciona correctamente
- ☐ b. Lo hice pero no da el resultado correcto
- ☐ c. No compila
- ☐ d. No lo pude hacer



Respuesta parcialmente correcta.

La respuesta correcta es:

Lo hice y funciona correctamente

Comentario:

Ineficiente. Recorre 6 veces el archivo de proyectos cuando puede resolverse recorriendolo una sola vez si se acumulaban todos los presupuestos en un vector de 6 con una posición para cada estado de desarrollo.

Pregunta **3**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 2,00

Suponiendo que existe una clase de nombre FiguraGeometrica, crear aplicando el mecanismo de la herencia una clase de nombre Cuadrado.

La clase Cuadrado debe tener, además de lo definido en FiguraGeometrica, la siguiente propiedad:

float lado.

Agregar el get() y el set() para esa propiedad.

```
#include <iostream>

class FiguraGeometrica {
protected:
    float _area;
    float _perimetro;
public:
    void setArea(float area){_area = area;}
    void setPerimetro(float perimetro){_perimetro = perimetro;}

    float getArea(){return _area;}
    float getPerimetro(){return _perimetro;}

};

class Cuadrado : public FiguraGeometrica {
private:
    float _lado;
public:
    void setLado(float lado) {_lado = lado;}

    float getLado() {return lado;}

};
```

Comentario:

Se pedía suponer la existencia de una clase FiguraGeométrica, no desarrollarla.

Mal método getLado.

Pregunta **4**

Finalizado

Se puntúa 2,00 sobre 2,00

Cuál es el significado de la palabra reservada private en una clase.

La palabra reservada private se utiliza para diferenciar a los atributos que se van a poder acceder de
Por ejemplo en una clase definida, solo se puede acceder a los atributos y metodos que esten definidos
Esto le da una de las características principales a el paradigma de POO que es el encapsulamiento.

Comentario:

[◀ Consignas parcial 1 lunes](#)

Ir a...

[Repaso de Variables ▶](#)