

1) Desarrollar un programa con un menú para dar el alta, baja lógica y listado del siguiente archivo:

Partidos.dat

Código de partido (entero)

Código de sede (entero)

Código de equipo 1 (local)

Código de equipo 2 (visitante)

Fecha de realización (Objeto Fecha)

Nombre del árbitro

Estado

2) Agregar un constructor para alguna de las clases del ejercicio 1. El método debe poner en 0 alguna propiedad de tipo int

si no se le envía valor; si se envía un valor debe usar el valor enviado para la propiedad.

(2 puntos)

3) Listar el archivo del punto 1 usando asignación dinámica de memoria.

Se deben copiar los registros en el vector dinámico que tengan una fecha anterior a una fecha que se ingresa por teclado

(2 puntos)