

A decorative graphic on the left side of the slide featuring a blue parallelogram and a light green parallelogram, both tilted at an angle, set against a dark blue background with diagonal stripes.

# Programación Avanzada

Sistema de Pedidos

# Metodología del Desarrollo

Iteración - Modularidad - Validación - Escalabilidad

## Desarrollo incremental:

- Permite entregar valor rápidamente con versiones funcionales desde el inicio.
- Facilita recibir retroalimentación temprana de los usuarios y mejorar en base a ella.
- Reduce riesgos al dividir el desarrollo en partes manejables.
- Se adapta mejor a cambios en los requisitos durante el proyecto.
- Favorece una mejor planificación y control del progreso.

```
1
2
3  from envios.metodo_envio import MetodoEnvio
4
5  class Pedido:
6      def __init__(self, items: list, peso_total_kg: float):
7          self.items = items
8          self.peso_total_kg = peso_total_kg
9          self.metodo_envio: MetodoEnvio = None
10
11      def asignar_metodo_envio(self, metodo: MetodoEnvio):
12          self.metodo_envio = metodo
13
14      def obtener_resumen_envio(self):
15          if not self.metodo_envio:
16              return "No se ha asignado un método de envío."
17          costo = self.metodo_envio.calcular_costo(self.peso_total_kg)
18          descripcion = self.metodo_envio.describir_envio()
19          return (f"Resumen del Envío:\n"
20                  f"  Peso del paquete: {self.peso_total_kg} kg\n"
21                  f"  Método: {descripcion}\n"
22                  f"  Costo total del envío: ${costo:.2f}")
```

# Metodología del Desarrollo

Iteración - Modularidad - Validación - Escalabilidad

## Construcción por módulos funcionales:

- Facilita el desarrollo y mantenimiento al dividir el sistema en partes independientes.
- Permite que distintos equipos trabajen en paralelo sin interferencias.
- Aumenta la reutilización de código y mejora la organización del proyecto.
- Hace más simple detectar y corregir errores dentro de cada módulo.
- Mejora la escalabilidad y flexibilidad del sistema.

```
1
2
3  from envios.metodo_envio import MetodoEnvio
4
5  class Pedido:
6      def __init__(self, items: list, peso_total_kg: float):
7          self.items = items
8          self.peso_total_kg = peso_total_kg
9          self.metodo_envio: MetodoEnvio = None
10
11      def asignar_metodo_envio(self, metodo: MetodoEnvio):
12          self.metodo_envio = metodo
13
14      def obtener_resumen_envio(self):
15          if not self.metodo_envio:
16              return "No se ha asignado un método de envío."
17          costo = self.metodo_envio.calcular_costo(self.peso_total_kg)
18          descripcion = self.metodo_envio.describir_envio()
19          return (f"Resumen del Envío:\n"
20                  f"  Peso del paquete: {self.peso_total_kg} kg\n"
21                  f"  Método: {descripcion}\n"
22                  f"  Costo total del envío: ${costo:.2f}")
```

# Metodología del Desarrollo

Iteración - Modularidad - Validación - Escalabilidad

## Validación y ajustes continuos:

- Nos permite detectar y corregir errores rápidamente.
- Asegura que el producto siempre cumpla con las necesidades del usuario.
- Mejora la calidad del software en cada etapa del desarrollo.
- Facilita adaptarse a cambios o mejoras sin rehacer todo el trabajo.
- Garantiza una evolución constante del sistema con menos riesgos.

```
1
2
3     from envios.metodo_envio import MetodoEnvio
4
5  ✓ class Pedido:
6      def __init__(self, items: list, peso_total_kg: float):
7          self.items = items
8          self.peso_total_kg = peso_total_kg
9          self.metodo_envio: MetodoEnvio = None
10
11      def asignar_metodo_envio(self, metodo: MetodoEnvio):
12          self.metodo_envio = metodo
13
14  ✓ def obtener_resumen_envio(self):
15      if not self.metodo_envio:
16          return "No se ha asignado un método de envío."
17      costo = self.metodo_envio.calcular_costo(self.peso_total_kg)
18      descripcion = self.metodo_envio.describir_envio()
19      return (f"Resumen del Envío:\n"
20              f"  Peso del paquete: {self.peso_total_kg} kg\n"
21              f"  Método: {descripcion}\n"
22              f"  Costo total del envío: ${costo:.2f}")
```

# Metodología del Desarrollo

Iteración - Modularidad - Validación - Escalabilidad

## Mejora progresiva de código:

- Permite optimizar el rendimiento y la calidad sin frenar el desarrollo.
- Facilita el refactoring continuo sin afectar la funcionalidad existente.
- Ayuda a mantener el código limpio, ordenado y fácil de escalar.
- Reduce la acumulación de deuda técnica a lo largo del proyecto.
- Mejora la comprensión y mantenibilidad del código por parte del equipo.

```
1
2
3     from envios.metodo_envio import MetodoEnvio
4
5  ✓ class Pedido:
6      def __init__(self, items: list, peso_total_kg: float):
7          self.items = items
8          self.peso_total_kg = peso_total_kg
9          self.metodo_envio: MetodoEnvio = None
10
11      def asignar_metodo_envio(self, metodo: MetodoEnvio):
12          self.metodo_envio = metodo
13
14  ✓ def obtener_resumen_envio(self):
15      if not self.metodo_envio:
16          return "No se ha asignado un método de envío."
17      costo = self.metodo_envio.calcular_costo(self.peso_total_kg)
18      descripcion = self.metodo_envio.describir_envio()
19      return (f"Resumen del Envío:\n"
20              f"  Peso del paquete: {self.peso_total_kg} kg\n"
21              f"  Método: {descripcion}\n"
22              f"  Costo total del envío: ${costo:.2f}")
```

# Decisiones Técnicas

Modularización - Git - Decoradores

## División de paquetes (Pedidos, Envios):

- Organiza el código según responsabilidades claras, facilitando su comprensión.
- Permite trabajar de forma modular, separando la lógica de pedidos y envíos.
- Mejora el mantenimiento y la escalabilidad del sistema.
- Facilita la reutilización y pruebas independientes de cada componente.
- Reduce errores al evitar mezclas innecesarias de funcionalidades.

```
1
2
3  def aplicar_cupon(descuento: float):
4      """
5      Decorador que aplica un porcentaje de descuento al costo del envío.
6      descuento: número entre 0 y 1 (por ejemplo, 0.10 para 10%)
7      """
8  def decorador(func):
9      def wrapper(peso_kg):
10         costo_original = func(peso_kg)
11         costo_final = costo_original * (1 - descuento)
12         return round(costo_final, 2)
13     return wrapper
14 return decorador
```

# Decisiones Técnicas

Modularización - Git - Decoradores

## Git para versionado y control de cambios:

- Permite llevar un historial claro y ordenado del desarrollo del proyecto.
- Facilita el trabajo en equipo con ramas y fusiones controladas.
- Ayuda a identificar, revertir y corregir errores de forma segura.
- Mejora la colaboración y seguimiento del progreso.
- Es una herramienta estándar, confiable y ampliamente utilizada.

```
1
2
3  def aplicar_cupon(descuento: float):
4      """
5          Decorador que aplica un porcentaje de descuento al costo del envío.
6          descuento: número entre 0 y 1 (por ejemplo, 0.10 para 10%)
7          """
8  def decorador(func):
9      def wrapper(peso_kg):
10         costo_original = func(peso_kg)
11         costo_final = costo_original * (1 - descuento)
12         return round(costo_final, 2)
13     return wrapper
14 return decorador
```

# Decisiones Técnicas

Modularización - **Git** - Decoradores

## Decoradores para lógica dinámica:

- Permiten agregar funcionalidades sin modificar el código original.
- Favorecen un diseño más limpio, reutilizable y flexible.
- Facilitan aplicar comportamientos comunes (como validaciones o logs) en distintos módulos.
- Mejoran la separación de responsabilidades en el código.
- Ayudan a mantener la lógica central más simple y legible.

```
1
2
3  def aplicar_cupon(descuento: float):
4      """
5          Decorador que aplica un porcentaje de descuento al costo del envío.
6          descuento: número entre 0 y 1 (por ejemplo, 0.10 para 10%)
7          """
8  def decorador(func):
9      def wrapper(peso_kg):
10         costo_original = func(peso_kg)
11         costo_final = costo_original * (1 - descuento)
12         return round(costo_final, 2)
13     return wrapper
14 return decorador
```



# Principios POO

Abstracción – Herencia – Polimorfismo – Encapsulamiento

## Clases representativas del dominio:

- Representan entidades reales del problema.
- Hacen el código más fácil de entender.
- Facilitan cambios y mantenimiento.
- Organizan responsabilidades claras.
- Mejoran la reutilización y calidad del software.

```
1
2
3     from .metodo_envio import MetodoEnvio
4
5  ✓ class EnvioPrioritario(MetodoEnvio):
6       def __init__(self):
7           super().__init__("Envío Prioritario")
8           self.tarifa_base = 25.0
9           self.costo_por_kg = 8.0
10
11       def calcular_costo(self, peso_kg: float) -> float:
12           return self.tarifa_base + (self.costo_por_kg * peso_kg)
13
14       def describir_envio(self) -> str:
15           return "Envío Prioritario: Entrega en 24 horas garantizada."
```

# Principios POO

Abstracción – Herencia – Polimorfismo – Encapsulamiento

## Reutilización y organización de código:

- Agrupan funcionalidades relacionadas en un solo lugar.
- Facilitan usar código ya creado en diferentes partes del proyecto.
- Mantienen el código ordenado y fácil de navegar.
- Evitar duplicación y errores repetidos.
- Mejoran la escalabilidad y mantenimiento del software.

```
1
2
3     from .metodo_envio import MetodoEnvio
4
5  ✓ class EnvioPrioritario(MetodoEnvio):
6       def __init__(self):
7           super().__init__("Envío Prioritario")
8           self.tarifa_base = 25.0
9           self.costo_por_kg = 8.0
10
11       def calcular_costo(self, peso_kg: float) -> float:
12           return self.tarifa_base + (self.costo_por_kg * peso_kg)
13
14       def describir_envio(self) -> str:
15           return "Envío Prioritario: Entrega en 24 horas garantizada."
```

# Principios POO

Abstracción – Herencia – Polimorfismo – Encapsulamiento

## Intercambio dinámico de objetos:

- Permite cambiar objetos en tiempo de ejecución según la necesidad.
- Facilita adaptar el comportamiento del sistema sin modificar código.
- Mejora la flexibilidad y extensibilidad del proyecto.
- Reduce acoplamientos fuertes entre clases.
- Facilita pruebas y mantenimiento al poder reemplazar componentes fácilmente.

```
1
2
3     from .metodo_envio import MetodoEnvio
4
5  ✓ class EnvioPrioritario(MetodoEnvio):
6       def __init__(self):
7           super().__init__("Envío Prioritario")
8           self.tarifa_base = 25.0
9           self.costo_por_kg = 8.0
10
11       def calcular_costo(self, peso_kg: float) -> float:
12           return self.tarifa_base + (self.costo_por_kg * peso_kg)
13
14       def describir_envio(self) -> str:
15           return "Envío Prioritario: Entrega en 24 horas garantizada."
```

# Principios POO

Abstracción – Herencia – Polimorfismo – Encapsulamiento

## Métodos públicos para manejar estado interno:

- Permiten controlar cómo se accede y modifica el estado de un objeto.
- Protegen los datos internos evitando cambios no deseados.
- Facilitan mantener la integridad y coherencia del objeto.
- Mejoran la encapsulación y modularidad del código.
- Permiten validar y controlar las operaciones sobre los datos.

```
1
2
3  from .metodo_envio import MetodoEnvio
4
5  class EnvioPrioritario(MetodoEnvio):
6      def __init__(self):
7          super().__init__("Envío Prioritario")
8          self.tarifa_base = 25.0
9          self.costo_por_kg = 8.0
10
11     def calcular_costo(self, peso_kg: float) -> float:
12         return self.tarifa_base + (self.costo_por_kg * peso_kg)
13
14     def describir_envio(self) -> str:
15         return "Envío Prioritario: Entrega en 24 horas garantizada."
```



# Estructura del Proyecto

Cohesión – Acoplamiento – Organización

Separación por responsabilidades:

- Cada módulo o clase tiene una función clara y específica.
- Facilita encontrar y modificar partes del código sin afectar otras.
- Mejora la mantenibilidad y escalabilidad del proyecto.
- Reduce dependencias innecesarias entre componentes.
- Promueve un código más limpio y organizado.



# Estructura del Proyecto

Cohesión – Acoplamiento – Organización

Carpeta pedido: órdenes y productos:

- Contiene clases relacionadas con órdenes y productos.
- Centraliza todo lo que gestiona la compra y los items.

Carpeta envíos: tipos y decoradores:

- Agrupa tipos de envío y decoradores para modificar su comportamiento.
- Permite extender o personalizar envíos sin alterar la lógica principal.



# Patrones de Diseño

Estrategia - Decorador - Flexibilidad

## Estrategia:

- Define familias de comportamientos intercambiables (por ejemplo, distintos tipos de envío).
- Permite cambiar el comportamiento en tiempo de ejecución sin modificar las clases cliente.

## Decorador (Clase que agrega funcionalidad):

- Añade funcionalidades adicionales a un objeto sin alterar su estructura original.
- Facilita extender el comportamiento de forma flexible y reutilizable.

## Decorador funcional con cupones:

- Aplica descuentos o beneficios extra agregando lógica sobre el envío o pedido.
- Permite combinar múltiples cupones o promociones sin modificar la base.



# Resultados

Modularidad - Escalabilidad - Reutilización

- Sistema funcional y flexible, que se adapta a cambios.
- Base sólida para agregar nuevas funciones e integraciones.
- Código probado, claro y fácil de mantener.





# Conclusión

Gracias a este proyecto pudimos profundizar en la exploración de conceptos avanzados de la programación orientada a objetos y pudiéndolos aplicar a un sistema funcional. El uso de la herencia, polimorfismo y el diseño modular junto con la implementación de decoradores nos permitió construir una solución flexible.