

- **Appname:**
 - Knowlegends
- **Generelle App Regelungen / Richtlinien:**
 - Keine Chats
- **Story:**
 - 3 Fraktionen
 - Zwei außerirdische
 - Führen Krieg:
 - Eine Fraktion will alles Wissen vereinen
 - Die andere Fraktion will das Individuum bewahren
 - Die Menschen
 - Nutzen Magie
 - Der Krieg der Außerirdischen hat sich zu den Menschen hinverschoben und die Menschen wollen die Außerirdische von ihrer Erde runterhaben
 - Jede Fraktion hat einen Anführer / Maskottchen, welcher / welches Quests verteilt
 - Man kann seine Fraktion frei wählen, man kann aber seine Fraktion ändern
 - Jede Fraktion hat einen Anführer und einen Begleiter
- **Graphics Design:**
 - Storyboard : <https://app.boords.com/s/p6npzx/frame>
 - Icons
 - Teilweise von Linus verwenden
 - Map:
 - ~ UI: <https://www.foxholestats.com/>
 - Große Punkte = Große Rätsel-Punkte:
 - Werden unterteilt in kleinere Rätsel die dann die Farbe des Großen Punktes geben
 - <https://v.bayern.de/jDRkN>
 - Farben der Fraktionen:
 - gelb
 - grün
 - blau
 - Die drei Fraktionen:
 - Menschen:
 - Farbe: Blau
 - Haben Frau als Anführer
 - Vllt Magierzirkel als Event Icon
 - Buch als Begleiter
 - Alien (Individuum):
 - Technisch Fortgeschritten
 - Eriks Feuerboi als Anführer

- Event Icon: Flammen auf Karte
 - Schlichtes Gesicht mit Augenklappe
 - Linus' Frosch als Begleiter, weil sie das Individuum bewahren wollen
- Alien (Gesamt wissen / Kommunisten):
 - Biologisch Forgeschritten
 - Linus' 1 als Anführer (Megamind):
 - Eriks Eva besteht aus vielen 0,5er
 - Begleiter Linus' 0,5
- **Rätsel und Quizze:**
 - Ressourcen:
 - Boni aus kleinen Punkten wie PokéStops und elementare Einflüsse
 - Märkte um Ressourcen in Münzen und zurück zu tauschen
 - 1 Ressourcenart + Domcoin
 - Timer von 10s
 - Können von Nutzern eingereicht werden:
 - Währung als Belohnung
 - Große Punkte/verteidigen:
 - *Rätsel*
 - Zeitunabhängig
 - Ortsbezogene Quizketten
 - z.B. "Gehe an Ort x", dann löse das und das Quiz
 - Einnehmen & das halten von Punkten kostet Ressourcen
 - Kleine Punkte:
 - *Quizze* mit Allgemeinwissen
 - bleiben neutral -> Kann nicht eingenommen werden
 - Punkte geben Ressourcen nachdem man ihn eingenommen hat, danach Sperrzeit
- **Dinge zum Ausdiskutieren:**
 - Bots ausdiskutieren
 - Darf man Punkte nochmal einnehmen?
 - Event-Icon für Menschen (weil die Individuum-Fraktion Raumschiffe hat und die Allgemein-Fraktion die Hände haben) (<- Würde ich persönlich weglassen, eine einheitliche Währung bzw. Ressource [Domcoins] wäre besser, weil weniger kompliziert, Event-Coins stören nur)
- **TODOS:**
 - Rätsel / Quizzes:
 - Erfinden / Raussuchen: Bastian, Julian, Adrian, Tobias
 - Datenbank: Ole
 - Quizdaten speichern
 - Namen für die Fraktionen: Generell
 - Design:

- Storyboard: Simon (App-UI aufgezeichnet)
 - UI
 - Icons
 - Map: Maxi
- **Artwork**
 - Haben:
 - Anführer (3)
 - Begleiter(3)
 - 3 Punktedesigns
 - Brauchen:
 - App Symbole:
 - Verschiedene Farben für Jede Fraktion
 - Symbole für Fraktionen
 - App Icon
 - Hände der 3 Begleiter
 - In game Währungen
 - Geld (Domcoin)
 - Eine resource
 - Evtl:
 - 50/50 Joker
 - Schatten auf der Karte bei grossem Gebiet
 - Markt für Ressourcen und Hilfen
- **Über Weihnachten:**
 - Welche Bildschirme brauchen wir?
 - Simon
 - Ole macht das Datenbankinterface fertig
 - Linus und Erik machen die Characters
 - Maximilian macht ein Map prototype
 - **Generell:**
 - Jeder mind. 10 allgemeine Quizfragen (gerne auch mehr)
 - Jeder mind. 1 Rätsel (gerne auch mehr)

Erster Rätsel entwurf:

- suche Die Bäckerei zu Wasser --> Schifferl
- den Ort wo Jakob bis 1 mit Freunden trinkt --> Jakobstraße 1 (Bar)
- Wo Man ankommt wenn man von Westen den lieben Bismark besucht --> Haltestelle am Bismarktplatz in die Stadt
- Wo man Arnulf im Morgenrot verlässt--> Haltestelle am Arnulfplatz in die Stadt
- Wo die Schwerhörigen Essen gehen --> Restaurant café coming home über Hörgerätladen
- Wo die Drei Weißen aus dem Morgen Land 2 Bier Trinken --> II Bar Drei-Mohren-Straße 7
- Was verbindet diese Orte?

- Welche Orte sind verbunden?
- Drei neue Orte lassen sich so finden.
- Auf der Karte werden immer zwei Orte die etwas gemeinsam haben miteinander verbunden
- (Essgelegenheiten, Verkehrsanbindungen & Trinkgelegenheiten)
- Wo man an Reisen und Essen denkt, dort suche ein einfaches Mahl
- perfekt für Reisen. Geschwungen zum Fahren. Nimm die Ersten drei Buchstaben und bring sie zu mir --> **Breze**
-
- Wo man an Reisen und Trinken denkt, da siehe hinauf, bis unter den höchsten Giebel und erblick, was dich er blickt.
- Die Beiden Vorletzten Lettern die will ich haben, bring sie zu mir sie schließen sich an. --> **Gesicht** (unter dem Stadttheater)
-
- Wo man an Essen und Trinken denkt, sind Schilder Aufgehangen. Womit das getan das bringt ihr zu mir so schließen wir alles zusammen,
- so erhältst du den Gegenstand womit man geschlossene Türen öffnen kann. --> **Stange**
- -.-> Brechstange

Die entgültigen Rätsel sollten kürzer sein, aber ein grober Orientierungspunkt

fülltext zum bearbeiten