

## Ziele dieser Laborübung

- Verständnis der Funktionsweise von Flask als Web-Framework zur Erstellung von Webanwendungen und Schnittstellen zur Hardwaresteuerung.
- Implementierung der HTTP-POST-Methoden, um Webdaten an einen Server zu senden und physische Komponenten (z.B. LEDs) über das Web zu steuern.
- Verknüpfung von **GPIO-Pins** des Raspberry Pi mit Webtechnologien, um eine direkte Steuerung über eine Webschnittstelle zu realisieren.

## **Tipps**

- Offizielle FLASK Doku
  - https://flask.palletsprojects.com/en/3.0.x/
- Tutorial FLASK on Rpi
  - https://projects.raspberrypi.org/en/projects/python-web-server-with-flask/1
- HTTP "POST" Method with Flask
  - https://www.geeksforgeeks.org/flask-http-methods-handle-get-post-requests/
  - https://www.w3schools.com/tags/att\_button\_form.asp

# Aufgaben

- 1. Erkläre in eigenen Worten, was ein "Framework" inwiefern sich Flask von einem Python-Modul (wie gpiozero) unterscheidet.
  - Ein Framework ist eine sozusagen eine Library von Modulen, also eine Ansammlung von Libraries.
- 2. Beschreibe, welche HTTP Methode verwendet werden kann, um Daten von einer HTML-Seite an den Webserver zu senden. Gib hierfür einen Beispiel-HTML-Code an.
  - Um Daten von einer HTML-Seite an den Webserver zu senden, wird die HTTP-Methode POST genutzt.

- 3. Erstelle eine venv "led\_control\_venv" am Rpi so, dass auf alle systemweit installierten Python-Pakete zugegriffen werden kann. Dadurch sind relevante Pakete (z.B. für die Verwendung der GPIO Pins) bereits funktionsfähig. Verwende folgendes Flag hierfür:
  - --system-site-packages
  - Kontrolliere, ob du die relevanten gpio-Pakete installiert hast:

#### pip list | grep gpio



4. Erstelle eine "minimale Flask-Applikation": Es soll "Hello World" ausgegeben werden, wenn du die IP-Adresse deines Rpi gemeinsam mit dem im Terminal angegebenen Port in der Adressleiste deines Browsers eingibst:

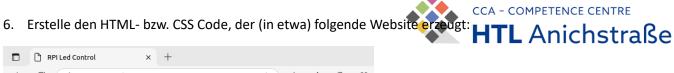


- Füge folgende Bedingung in *app.py* ein und erkläre, warum dies notwendig ist, um von anderen Netzwerkgeräten auf deinen Server zugreifen zu können:
  - Es führt die App aus mit der Bedingung host="0.0.0.0", sprich das alle im Netz darauf zugreifen können.

Hello world

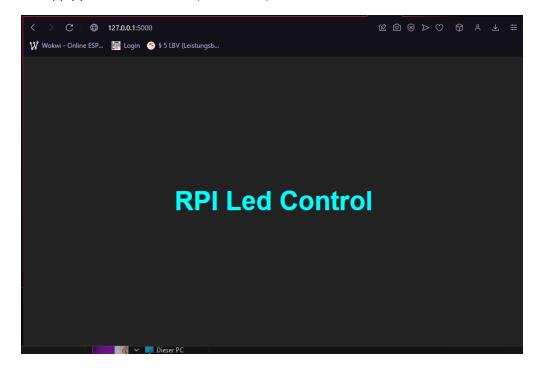
5. Erstelle zwei Ordner "templates" sowie "static" in deinem Projektordner. Erstelle eine Datei "index.html" im Ordner "templates" sowie "styles.css" im Ordner "static". Achte darauf, dass die Ordnerstruktur folgendermaßen ausschaut:

```
├─ app.py
├─ static
| └─ style.css
└─ templates
└─ index.html
```



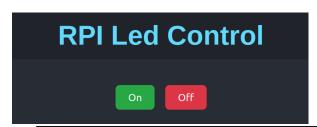


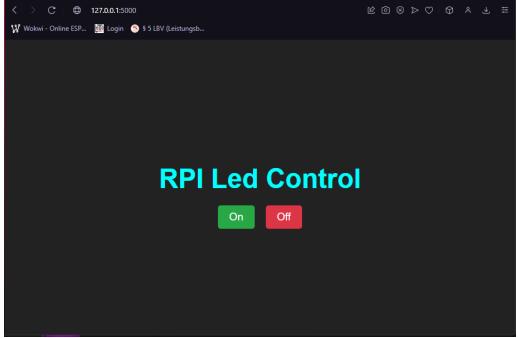
Tipp: Du benötigst die render\_template Funktion aus dem flask-Modul, damit du auf deine HTML-Seite in app.py verweisen kannst (siehe Doku).



7. Füge nun zwei Buttons "ON" sowie "OFF" zu deiner HTML-Seite hinzu und verändere das Design in styles.css so, dass (in etwa) folgende Website erzeugt wird:

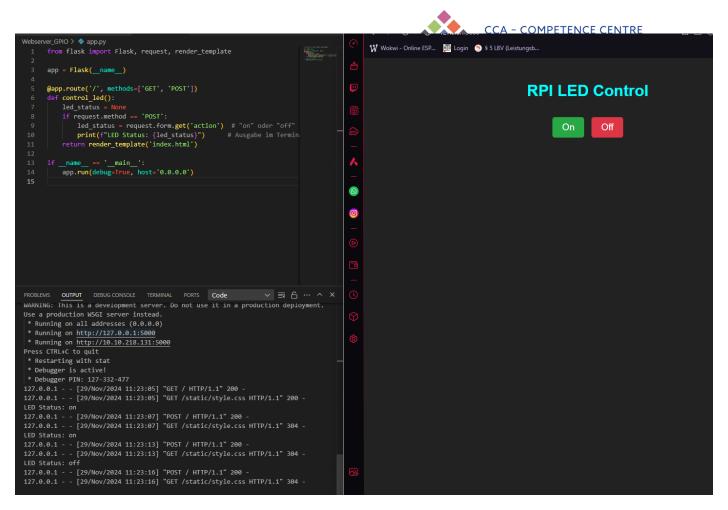






8. Verwende HTTP-POST, um den Wert "on" (für den Button on) bzw. "off" (für den Button off) in einer Variable "led\_status" an deine Flask-Applikation zu senden, sobald die Benutzerin den jeweiligen Button im Browser klickt. Gib den Wert von "led\_status" im Terminal immer dann aus, wenn ein Button geklickt wird.

```
192.168.0.206 - - [30/Sep/2024 08:41:22] "GET / HTTP/1.1" 200 -
192.168.0.206 - - [30/Sep/2024 08:41:22] "GET /static/styles.css HTTP/1.1" 304 -
on
192.168.0.206 - - [30/Sep/2024 08:41:31] "POST /handle_post HTTP/1.1" 200 -
192.168.0.206 - - [30/Sep/2024 08:41:31] "GET /static/styles.css HTTP/1.1" 304 -
off
192.168.0.206 - - [30/Sep/2024 08:41:33] "POST /handle_post HTTP/1.1" 200 -
192.168.0.206 - - [30/Sep/2024 08:41:33] "GET /static/styles.css HTTP/1.1" 304 -
```



9. Füge einen Timestamp zur Website hinzu: Jedes Mal, wenn die LED eingeschaltet wird, soll die aktuelle Zeit auf



## deiner Website erscheinen:

soll das Ein- und Ausschalten im Browser funktionieren.

 Verbinde zusätzlich den Sensor TSL2591 und verändere dein Framework so, dass die LED automatisch ausgeschaltet wird, wenn ein von dir festgelegter Lux-Wert überschritten wird. Unter diesem Schwellenwert

### Dokumentation

**Optionale Aufgaben:**