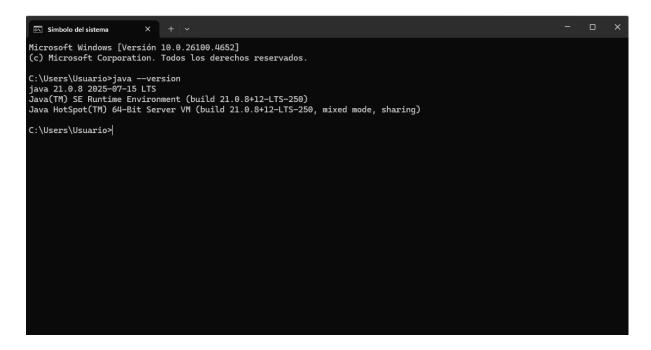
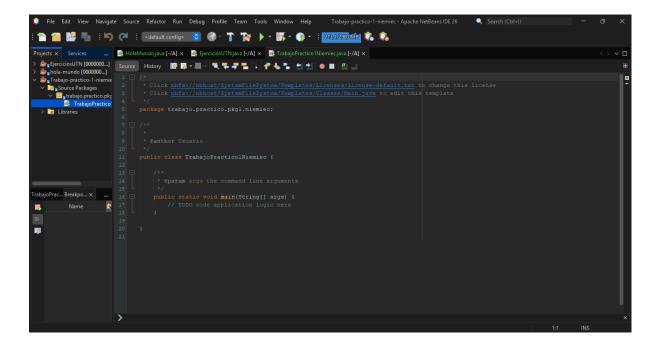
Trabajo práctico N° 1 - Niemiec Maximiliano Programación II

- 1. Verificar que tienes instalado Java JDK y NetBeans
- a. Confirma que tienes Java JDK instalado ejecutando el siguiente comando en la terminal: java –version



- b. Abre NetBeans, crea un nuevo proyecto y configura el modo oscuro. Captura en inciso "C"
- c. Toma una captura de pantalla del entorno configurado y agrégala a tu entrega.



- 2. Escribir y ejecutar un programa básico en Java.
- a. Creá una clase llamada HolaMundo.

- b. Escribe un programa que imprima el mensaje: ¡Hola, Java! Captura debajo en inciso "C"
- c. Ejecuta el programa en NetBeans y adjunta una captura del resultado en la consola.

- 3. Crea un programa que declare las siguientes variables con valores asignados:
- a. String nombre
- b. int edad
- c. double altura
- d. boolean estudiante Imprime los valores en pantalla usando System.out.println().

Código

```
//Ejercicio3
    String nombre = "Maximiliano";
    int edad = 30;
    double altura = 1.73;
    boolean estudiante = true;
    System.out.println("Nombre: " + nombre + "\n" + "Edad " + edad + "\n" + "Altura: " + altura + "\n" + "Estudiante: " + estudiante);
```

Captura

4. Escribe un programa que solicite al usuario ingresar su nombre y edad, y luego los muestre en pantalla. Usa Scanner para capturar los datos.

Código

```
Scanner input = new Scanner(<u>System.in</u>);

System.out.println("A continuacion ingrese los datos que se les solicita");

String nombreEj4;

int edadEj4;

System.out.println("Ingrese su edad ");

edadEj4 = Integer.parseInt(input.nextLine());

System.out.println("Ingrese su nombre ");

nombreEj4 = input.nextLine();

System.out.println("Nombre " + nombreEj4 + "\n" + "Edad " + edad);
```

```
A continuacion ingrese los datos que se les solicita
Ingrese su edad
30
Ingrese su nombre
Maximiliano
Nombre Maximiliano
Edad 30
BUILD SUCCESSFUL (total time: 7 seconds)
```

- 5. Escribe un programa que solicite dos números enteros y realice las siguientes operaciones:
- a. Suma
- b. Resta
- c. Multiplicación
- d. División Muestra los resultados en la consola.

<u>Código</u>

System.out.println("Escribe un programa que solicite dos números enteros y realice las siguientes operaciones: ");

```
int num1, num2;
System.out.println("Ingrese el primer numero: ");
num1 = Integer.parseInt(input.nextLine());
```

System.out.println("Ingrese el segundo numero: ");

```
num2 = Integer.parseInt(input.nextLine());
```

System.out.println("Suma " + (num1 + num2) + " \n " + "Resta " + (num1-num2) + " \n " + "Multiplicacion: " + (num1*num2) + " \n " + "Division " + (num1 / num2));

Captura

```
Escribe un programa que solicite dos nomeros enteros y realice las siguientes operaciones:
Ingrese el primer numero:
Ingrese el segundo numero:
Suma 20
Resta 10
Multiplicacion: 75
Division 3
BUILD SUCCESSFUL (total time: 20 seconds)
```

6. Escribe un programa que muestre el siguiente mensaje en consola:

Nombre: Juan Pérez

Edad: 30 años

Dirección: "Calle Falsa 123"

Usa caracteres de escape (\n, \") en System.out.println().

7. Analiza el siguiente código y responde: ¿Cuáles son expresiones y cuáles son instrucciones? Explica la diferencia en un breve párrafo.

```
// Línea 1 int x = 10; Expresión
// Línea 2 x = x + 5; Expresión
// Línea 3 System.out.println(x); Instrucción
```

Las expresiones pueden ser textos, caracteres, números enteros o decimales guardados en variables o impresos por pantallas. La acción de imprimir X con el codigo previamente mencionado es una instrucción.

- 8. Manejar conversiones de tipo y división en Java.
- a. Escribe un programa que divida dos números enteros ingresados por el usuario.
- b. Modifica el código para usar double en lugar de int y compara los resultados.

<u>Código</u>

```
int num3, num4, cociente1;
    double num_3, num_4, cociente_1;
    System.out.println("Ejercicio 8: Ingrese un numero");
    num3 = Integer.parseInt(input.nextLine());
    System.out.println("Ingrese otro numero ");
    num4 = Integer.parseInt(input.nextLine());

num_3 = (double) num3;
    num_4 = (double) num4;
    System.out.println("Cociente Int: " + (num3 / num4));
    System.out.println("Cociente double: " + (num 3 / num 4));
```

```
Ejercicio 8: Ingrese un numero

5
Ingrese otro numero
5
Cociente Int: 1
Cociente double: 1.0
BUILD SUCCESSFUL (total time: 27 seconds)
```

9. Corrige el siguiente código para que funcione correctamente. Explica qué error tenía y cómo lo solucionaste.

```
import java.util.Scanner;
public class ErrorEjemplo {
public static void main(String[] args) {
   Scanner scanner = new Scanner(System.in);
   System.out.print("Ingresa tu nombre: ");
   String nombre = scanner.nextInt(); // ERROR
   System.out.println("Hola, " + nombre);
}
}
```

La variable nombre es de tipo string y en este caso yo estoy intentando guardar un numero (int) en ella. Para solucionarlo lo cambiaria por este código:

```
String nombre = scanner.nextLine();
```

10. Completa la tabla de prueba de escritorio para el siguiente código.

¿Cuál es el valor de resultado y por qué?

```
public class PruebaEscritorio {
public static void main(String[] args) {
int a = 5;
int b = 2;
int resultado = a / b;
System.out.println("Resultado: " + resultado); } }
```

| Linea | Variable1 "a" | Variable2 "b" | Resultado |
|-------|---------------|---------------|--------------|
| 1 | 5 | Sin_declarar | Sin_declarar |
| 2 | 5 | 2 | Sin_declarar |
| 3 | 5 | 2 | a/b |
| 4 | 5 | 2 | 2 |

El resultado es 2 ya que Java y los lenguajes derivados de C son "más estrictos" que Python por ejemplo y si yo quisiera el resultado con decimales debería haber definido tal variable como double