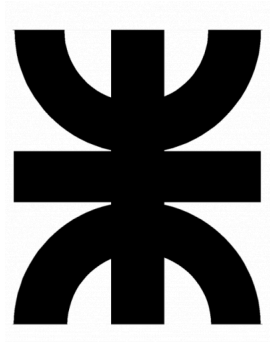


UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA



INGENIERÍA Y CALIDAD DE SOFTWARE

Docentes:

- Ing. Massano, Cecilia
- Ing. González, Georgina

Trabajo Práctico N°8: SCRUM - Planificación de Release y de Sprint

Curso: 4K3

Integrantes Grupo N° 1:

- Cortez Lorenzo, Martina - 84580
- Pucheta, Patricia Alejandra - 75782
- Romio, Verónica - 79596
- Rossi, Romelia - 76889
- Spaccesi, Maximiliano - 84095

Fecha de presentación: 11/10/2024



Contenido

Release Planning.....	2
Consideraciones de contexto.....	2
Planificación de Release.....	2
Sprint Planning.....	4
Minuta de planificación del Sprint.....	4
Bibliografía.....	7



Release Planning

Consideraciones de contexto

Somos un equipo de cinco estudiantes avanzados de la carrera de Ingeniería en Sistemas de Información, con experiencia en desarrollo Backend y Frontend, además de conocimientos en Testing, análisis, y bases de datos, lo que nos permite abordar el desarrollo de este proyecto de manera integral.

Tomamos en cuenta los horarios de estudio y cursada de los miembros del equipo, así como sus jornadas laborales, que van de 4 a 9 horas diarias, de lunes a viernes. Asimismo, algunos integrantes han notificado que no podrán trabajar el día previo a los exámenes, lo que reduce la disponibilidad horaria para el proyecto.

Hemos previsto tiempo libre para gestionar eventualidades, como la enfermedad de algún miembro del equipo o la necesidad de horas extras imprevistas en otros proyectos. La estimación del tiempo necesario para completar el proyecto se basa en la experiencia de cada integrante.

En cuanto a las ceremonias del equipo, hemos planificado 1 hora para la planificación (Planning), 15 minutos diarios para las reuniones diarias (Daily), 1 hora para la revisión (Review) y 1 hora para la retrospectiva. En total, se destinan 5 horas por Sprint a estas ceremonias, distribuidas de la siguiente manera: el Planning se realizará el primer día de cada Sprint, y la Review y la retrospectiva el último día.



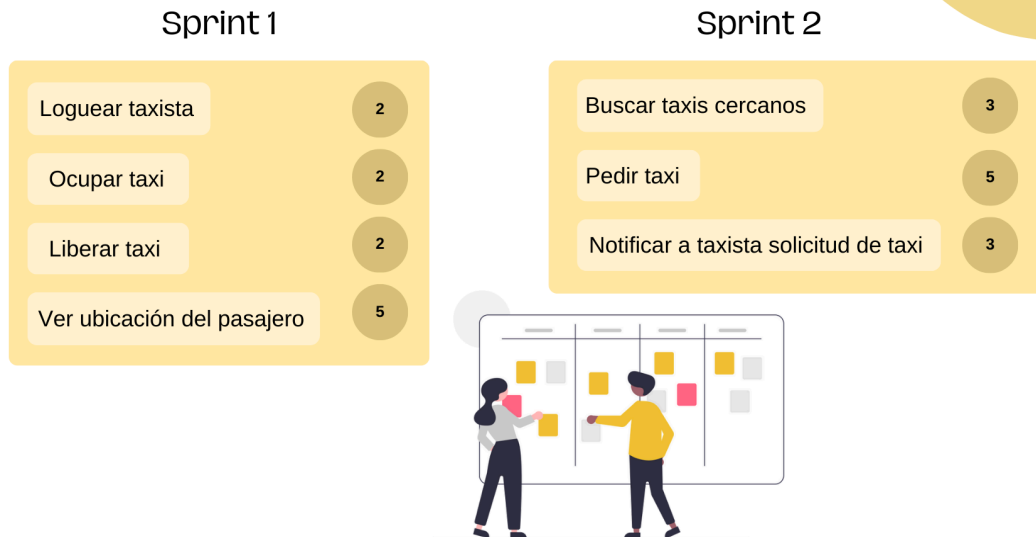
Planificación de Release

El MVP tiene como objetivo validar la idea de negocio permitiendo que los pasajeros puedan solicitar taxis cercanos y que los taxistas visualicen y gestionen las solicitudes. Se centra en la funcionalidad esencial que conecta pasajeros con taxistas, sin necesidad de que los pasajeros inicien sesión.

4.1



Planificación de Release



A partir de las 7 User Stories incluidas en el MVP para el desarrollo del sistema web móvil de seguimiento de taxis, decidimos dividir el trabajo en 2 Sprints de 15 días.

5.1

Sprint 1: Nos enfocaremos en desarrollar las funcionalidades clave para los taxistas, completando 4 User Stories.

Sprint 2: Abordaremos las 3 User Stories restantes, centradas en las funcionalidades del pasajero.

Las User Stories que pertenecen al release son:

- Loguear taxista
- Ocupar taxi
- Liberar taxi
- Ver ubicación del pasajero
- Buscar taxis cercanos
- Pedir taxi
- Notificar a taxista solicitud de taxi



Sprint Planning

Minuta de planificación del Sprint

Para el primer sprint se tiene en cuenta que 2 de los miembros del equipo, no trabajarán 1 día en el rango de fechas por situaciones extraordinarias tales como exámenes y entregas de trabajos importantes.



Capacidad del equipo

PERSONAS	HORAS POR DÍA	HORAS SCRUM	DÍAS DISPONIBLES (SIN TIMEPO PERSONAL)	HORAS DE ESFUERZO DISPONIBLES
Cortez Lorenzo, Martina	4	5	9	31
Pucheta, Patricia Alejandra	6	5	10	55
Romio, Verónica	6	5	9	49
Rossi, Romelia	9	5	10	85
Spaccesi, Maximiliano	9	5	10	85
TOTAL				305

1hs Planing + 1hs Review + 0.5hs de retrospectiva + 0.25 * 10 días Daily = 5 hs.





Minuta de planificación del Sprint	
Sprint Nro. 1	
Duración del Sprint en días: 15	
Objetivo del Sprint: implementar las <u>funcionalidades esenciales</u> para que los taxistas puedan interactuar con el sistema y gestionar los viajes.	
Equipo Scrum: Cortez Lorenzo, Martina Pucheta, Patricia Alejandra Romio, Verónica Rossi, Romelia Spaccesi, Maximiliano	
Capacidad del Equipo en Horas Ideales: 305	
Definición de Hecho para el Equipo	Sprint Backlog
<p>Diseño revisado, documentado y alineado con la arquitectura general</p> <p><u>Problemas de accesibilidad corregidos.</u></p> <p>Código completo</p> <ul style="list-style-type: none">• <u>Refactorizado</u>• Formateado siguiendo las guías de estilo establecidas.• Comentado de forma clara y concisa• Versionado y almacenado en el repositorio correspondiente. <p>Probado</p> <ul style="list-style-type: none">• Pruebas funcionales ejecutadas y pasadas• Pruebas de integración realizadas• Pruebas de QA completadas• Pruebas de usabilidad realizadas <p>Refleja los requisitos esperados para cada user story</p> <p>Documentación técnica y de usuario actualizada, clara y concisa</p> <p>Prueba de aceptación realizada por el cliente/usuario final.</p> <p>Cero defectos críticos o mayores reportados.</p>	<p>Se adjunta imagen a continuación para mayor claridad de la información.</p>



Minuta de planificación del Sprint

Sprint Backlog

US - SP	TAREAS					HORAS DE ESFUERZO ESTIMADAS
Loguear taxista - 2	Formulario login con validaciones (8hs)	Verificación de asociación a central (6hs)	Mensajes de error (4hs)	Pruebas unitarias (3hs)		21
Ocupar taxi - 2	Cambiar estado a "ocupado" (3hs)	Bloquear cambio si ya está ocupado (5hs)	Notificaciones al sistema (4hs)	Pruebas unitarias (3hs)		15
Liberar taxi - 2	Prevenir liberación si ya está libre (5hs)	Liberar taxi si el viaje está en curso (8hs)	Notificaciones al sistema (4hs)	Pruebas unitarias (3hs)		20
Ver ubicación del pasajero - 5	Integrar sistema de posicionamiento (20hs)	Verificar si hay pedido pendiente (5 horas)	Manejar errores de pedido o posicionamiento (7hs)	Mostrar mapa con ubicación (7hs)	Pruebas unitarias (3hs)	42
11 SP	8.2			8.1		98



Bibliografía

SCRUM y XP desde las trincheras

Agile Estimating and Planning – Mike Cohn

Índice de comentarios

- 4.1 El MVP ya está definido
- 5.1 criterio de priorización?
- 8.1 Menos de la mitad de las hs ideales
- 8.2 Tareas incompletas