Crea una biblioteca de funciones matemáticas que contenga las siguientes funciones. Recuerda que puedes usar unas dentro de otras si es necesario.

1. esCapicua: Devuelve verdadero si el número que se pasa como parámetro es capicúa y falso en caso contrario.

2. esPrimo: Devuelve verdadero si el número que se pasa como parámetro es primo y falso en caso contrario.

3. siguientePrimo: Devuelve el menor primo que es mayor al número que se pasa como parámetro.

4. potencia: Dada una base y un exponente devuelve la potencia.

5. digitos: Cuenta el número de dígitos de un número entero.

6. voltea: Le da la vuelta a un número.

7. digitoN: Devuelve el dígito que está en la posición n de un número entero. Se empieza contando por el 0 y de izquierda a derecha.

8. posicionDeDigito: Da la posición de la primera ocurrencia de un dígito dentro de un número entero. Si no se encuentra, devuelve -1.

9. quitaPorDetras: Le quita a un número n dígitos por detrás (por la derecha).

10. quitaPorDelante: Le quita a un número n dígitos por delante (por la izquierda).

11. pegaPorDetras: Añade un dígito a un número por detrás.

12. pegaPorDelante: Añade un dígito a un número por delante.

13. trozoDeNumero: Toma como parámetros las posiciones inicial y final dentro de un número y devuelve el trozo correspondiente.

14. juntaNumeros: Pega dos números para formar uno.