

## Logs y profiling

### Test con *–prof* de nodejs, con Artillery

Se hizo el análisis de la compresión de las respuestas a través de gzip, y se compara ambos resultados, utilizando respuestas por consola y omitiéndolas.

```
Statistical profiling result from resultConsole-v8.log, (39587 ticks, 1 unaccounted, 0 excluded).
```

[Shared libraries]:

ticks	total	nonlib	name
38590	97.5%		C:\WINDOWS\SYSTEM32\ntdll.dll
965	2.4%		C:\Program Files\nodejs\node.exe
5	0.0%		C:\WINDOWS\System32\KERNELBASE.dll
2	0.0%		C:\WINDOWS\system32\mswsock.dll

Con console.log().

```
Statistical profiling result from resultNoConsole-v8.log, (14901 ticks, 0 unaccounted, 0 excluded).
```

[Shared libraries]:

ticks	total	nonlib	name
14432	96.9%		C:\WINDOWS\SYSTEM32\ntdll.dll
450	3.0%		C:\Program Files\nodejs\node.exe
3	0.0%		C:\WINDOWS\System32\KERNEL32.DLL
1	0.0%		C:\WINDOWS\System32\KERNELBASE.dll

Sin console.log().

Se verifica que la cantidad de ticks se reduce en un 60%, siendo este tiempo de respuesta el 96,9% de la carga total del proceso, lo que implica que se disminuye considerablemente el tiempo total del servicio.