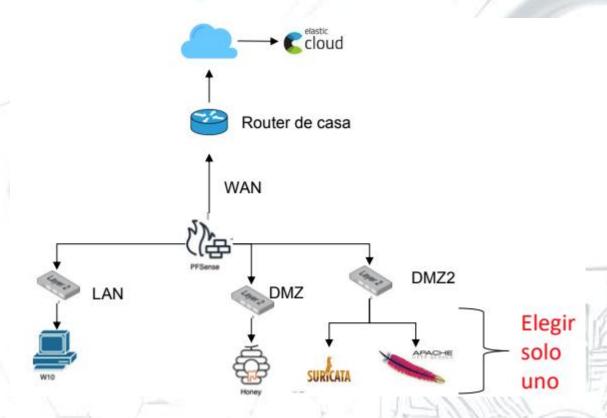


Enunciado:

Queremos montar la siguiente infraestructura:



Los requisitos que debe cumplir son los siguientes:

- 1. Debe tener un pfSense en que se interconecten las redes LAN, DMZ y DMZ2
- 2. En la red LAN debe haber un equipo Windows 11 que envíe logs al servidor de Elastic.
- 3. En la red DMZ debe haber un honeypot que envíe los logs al servidor de Elastic.
- 1. Este honeypot no debe tener acceso a ninguna red interna (LAN, DMZ2...) y debe ser accesible desde el exterior (red WAN) en ambos sentidos.
- 4. En la red DMZ2 debe haber otra fuente diferente de logs a las dos mencionadas anteriormente. Se propone Suricata o Apache Server como posibles fuentes, pero se deja a elección del alumno.
- 5. El servidor de Elastic debe recibir, almacenar y poder visualizar los logs del honeypot, el Windows 11 y la fuente elegida ubicada en la DMZ2.

Criterios de evaluación de la memoria:

- 1. Debe contener evidencias y explicaciones que demuestren la correcta creación de la infraestructura de red en el pfSense.
- 2. Debe contener explicación y captura de las reglas de firewall elegidas para cada red (WAN, NAT, LAN, DMZ y DMZ2)
- 3. Debe contener evidencias de las políticas e integraciones asignadas a cada agente del SIEM (Elastic)
- 4. Debe contener evidencias que demuestren la correcta recepción de los logs, de todas las fuentes especificadas en el enunciado, en el SIEM (Elastic).



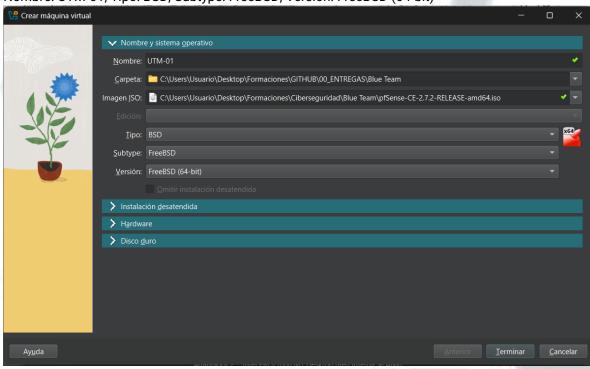


1. Debe tener un pfSense en que se interconecten las redes LAN, DMZ y DMZ2.

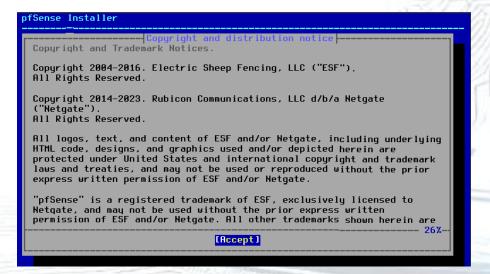
Comenzamos instalando y configurando el pfSense. Previamente deberemos disponer de un virtualizador (VirtualBox) y de la imagen ISO para generar nuestro UTM-01 (pfSense).

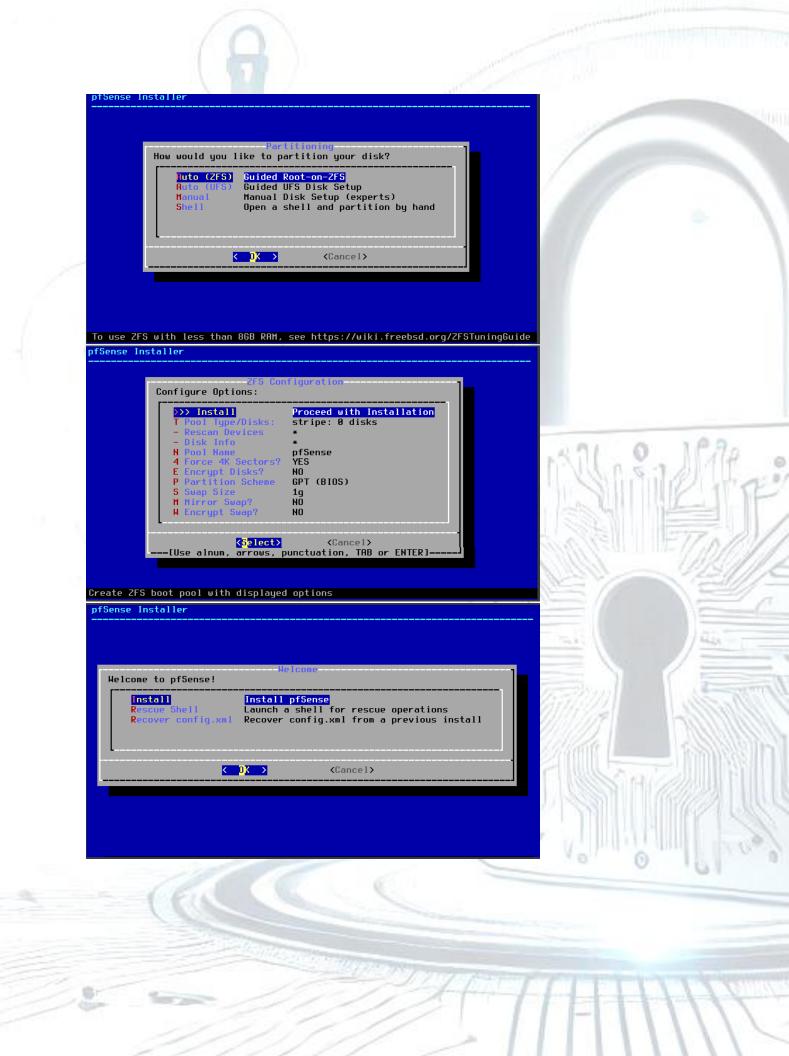
Creamos nuestra máquina Virtual con las siguientes configuraciones:

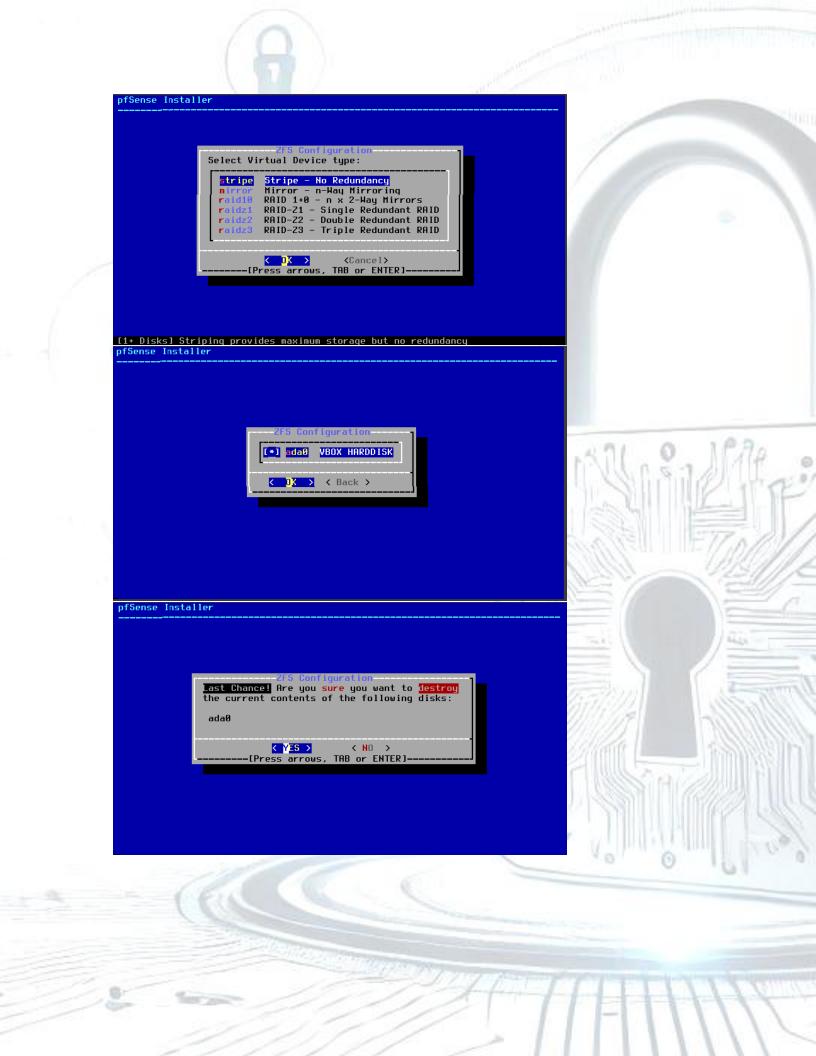
Nombre: UTM-01; Tipo: BSD; Subtype: FreeBSD; Versión: FreeBSD (64-bit)

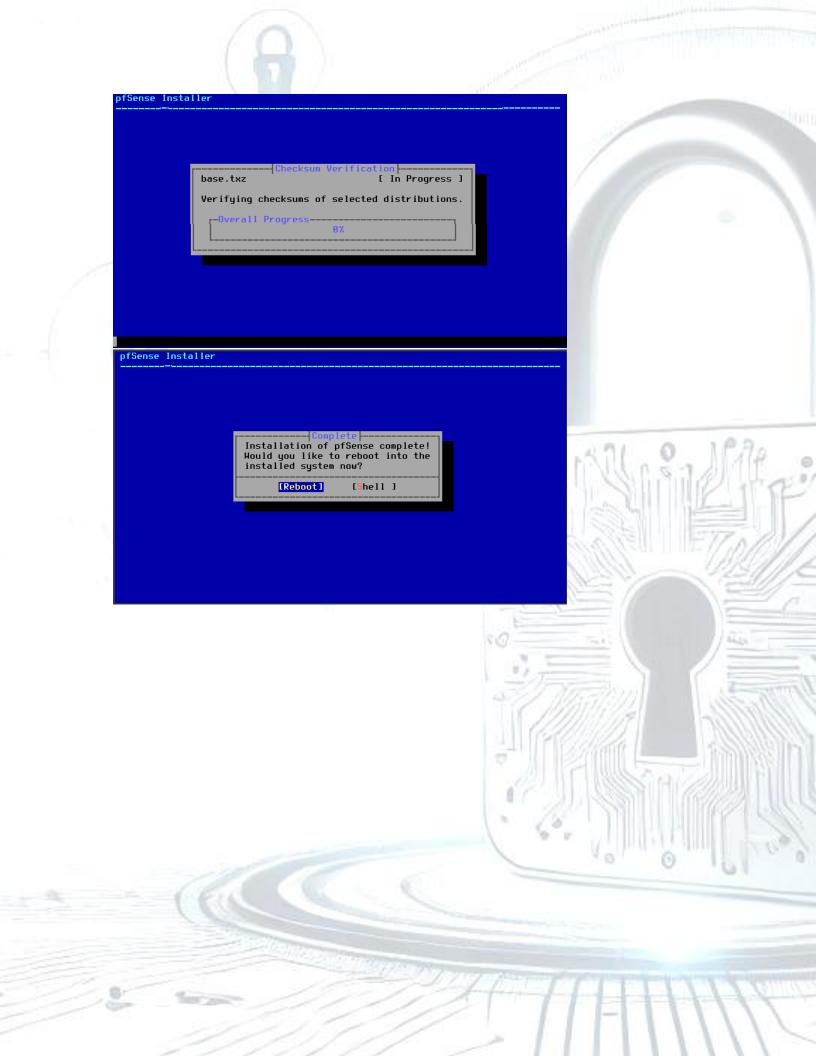


Lanzamos la maquina desde Virtual Box y comenzamos con las configuraciones.

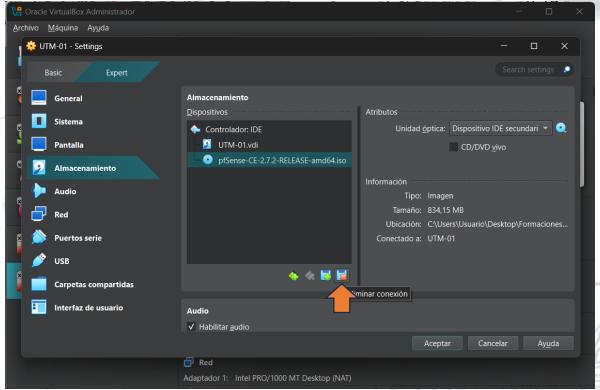






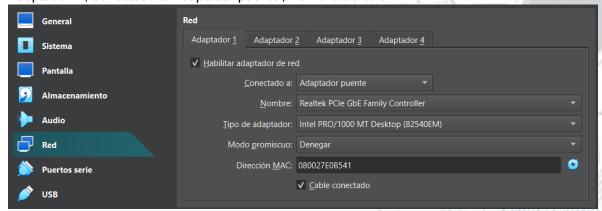


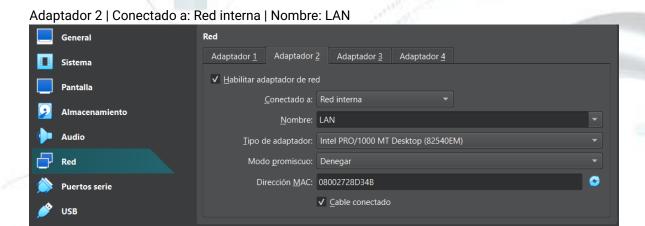
En este punto debemos apagar la máquina virtual y quitar el disco ISO desde las configuraciones de inicio, con este procedimiento evitamos que al lanzar nuevamente nuestro UTM-01 repita la instalación ya que generada.



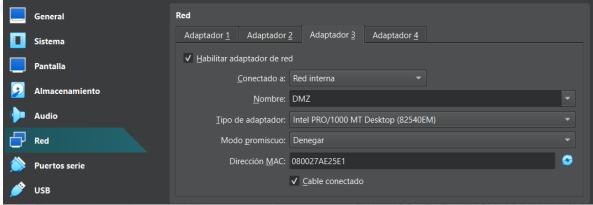
Configuramos los adaptadores renombrando nuestras redes internas, nuevamente desde configuraciones en el apartado Red configuramos los parámetros.

Adaptador 1 | Conectado a: Adaptador puente | Nombre: default

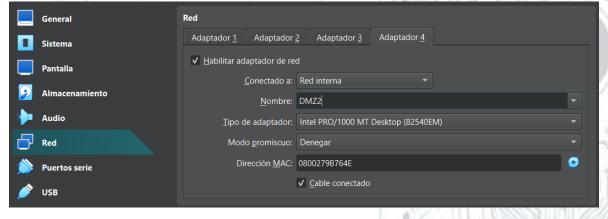




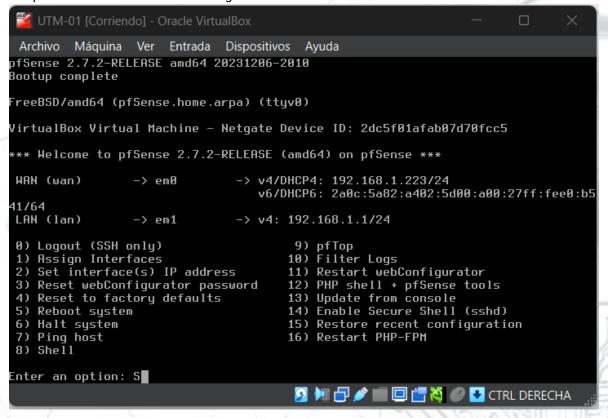
Adaptador 3 | Conectado a: Red interna | Nombre: DMZ



Adaptador 4 | Conectado a: Red interna | Nombre: DMZ2



Ya gestionadas nuestras configuraciones iniciales en la interfaz de red, arrancamos nuestra maguina UTM-01 validando las configuraciones realizadas:

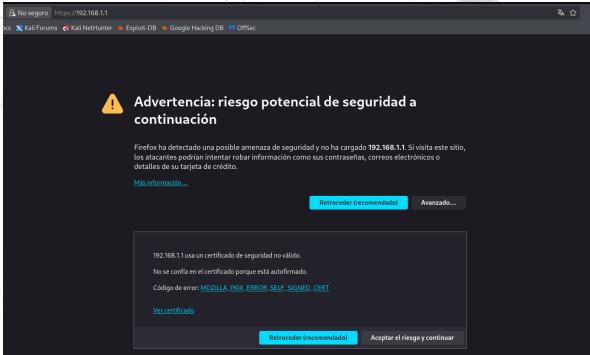


Configuración pfSense.

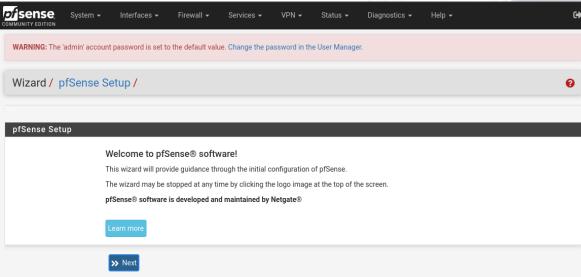
Para realizar las configuraciones de cada red debemos acceder desde un navegador a la dirección IP de nuestra LAN, utilizaremos Kali para gestionarlo.

Nuestra dirección por defecto será 192.168.1.1

Debemos seleccionar "Aceptar el riesgo y continuar" para acceder al portal.



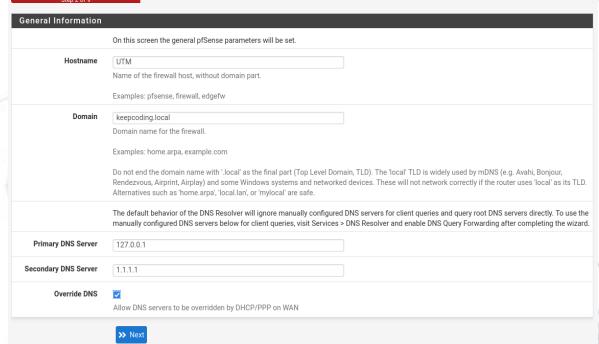
Las credenciales por defecto son "admin" para el usuario y contraseña.





Wizard / pfSense Setup / General Information

0



WARNING: The 'admin' account password is set to the default value. Change the password in the User Manager.

Wizard / pfSense Setup / Time Server Information

6

Time Server Information

Please enter the time, date and time zone.

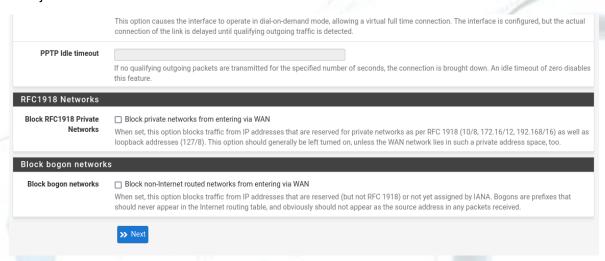
Time server hostname 2.pfsense.pool.ntp.org

Enter the hostname (FQDN) of the time server.

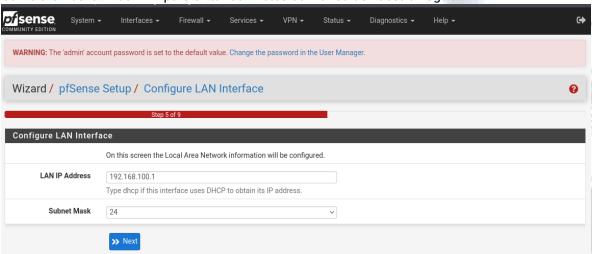
Timezone Europe/Madrid

>> Next

Debemos liberar los bloqueos de WAN para evitar conflictos con nuestra red interna, ya que trabajaremos solo con tráfico interno.



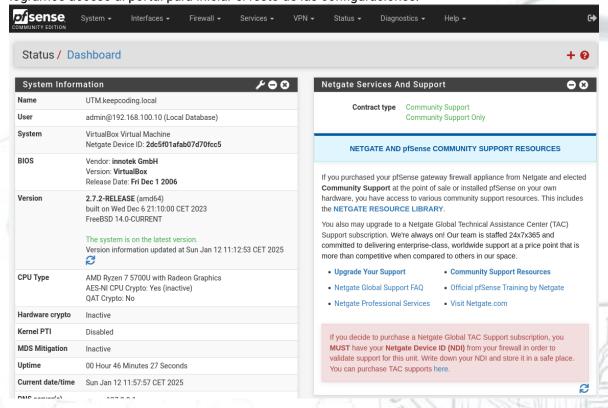
Cambiaremos la IP de LAN para evitar conflictos con la red de nuestro hogar.



Definimos una nueva clave de acceso, nuestras nuevas credenciales serán "user: admin | pass: 123456". Refrescamos la página, desconectamos y conectamos nuevamente la red.

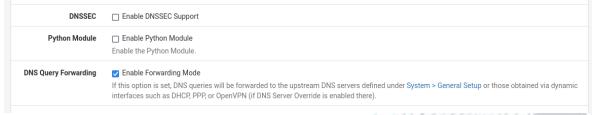


Accedemos con la nueva IP asignadas y las credenciales correspondientes. De esta manera logramos acceso al portal para iniciar el resto de las configuraciones.



Configuramos el servidor de DNS en nuestro pfSense. Para ello accedemos al apartado ServicesDNS / ResolverGeneral / Settings.

Quitamos el check del apartado "Enable DNSSEC Support" y colocamos el check en "Enable Forwarding Mode".



IMPORTANTE "En todas las modificaciones que gestionemos, debemos aplicar los cambios desde el siguiente botón:"



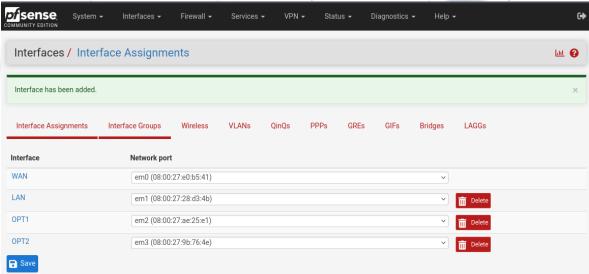
Configuraremos pfSense para que asigne IP dinámicos por cada Red generada. Usaremos datos conocidos para la configuración:

LAN: 192.168.100.1/24 Rango DHCP: 192.168.100.100 - 192.168.100.200

DMZ: 192.168.200.1/24 Rango DHCP: 192.168.200.100 - 192.168.200.150

DMZ2: 192.168.250.1/24 Rango DHCP: 192.168.250.100 - 192.168.250.150

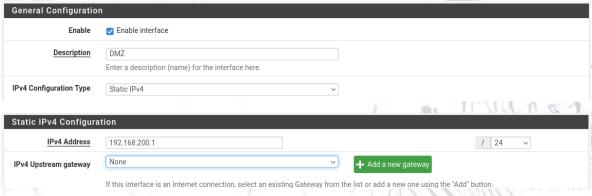
Habilitamos todas las interfaces a utilizar desde el apartado InterfacesInterface / Assignments.



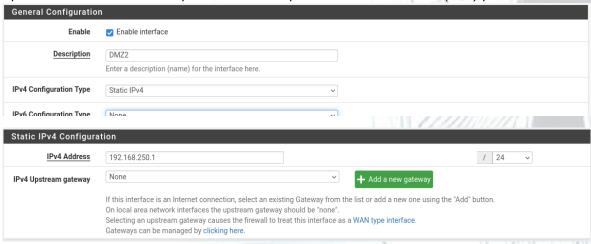
Desde el apartado ServicesDHCP / ServerLAN realizaremos la configuración de LAN con los parámetros antes mencionados:



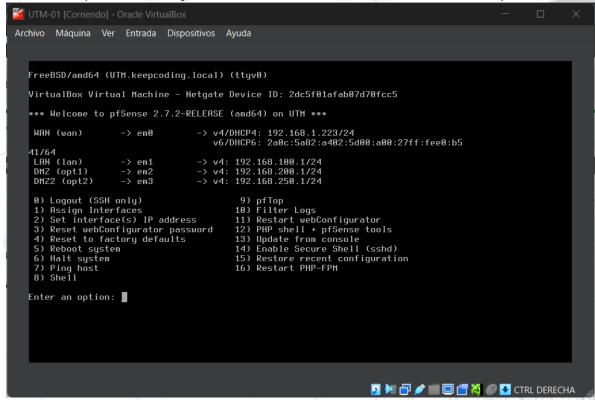




Aplicamos los cambios correspondientes en el apartado Interfaces / OPT2 (em3) para Red DMZ2



Verificamos que hemos configurado las redes de forma correcta desde nuestra maquina UTM-01



Validando esta configuración, aplicamos los parámetros restantes desde el apartado Services / DHCP Server para las redes DMZ y DMZ2.

Parámetros para DMZ



Server Options		
WINS Servers	WINS Server 1	
	WINS Server 2	
DNS Servers	192.168.200.1	
	1.1.1.1	
	8.8.8.8	
	DNS Server 4	

Other DHCP Options

Gateway 192.168.200.1

The default is to use the IP address of this firewall interface as the gateway. Specify an alternate gateway here if this is not the correct gateway for the network. Enter "none" for no gateway assignment.

Parámetros para DMZ2

General DHCP Options	
DHCP Backend	ISC DHCP
Enable	☑ Enable DHCP server on DMZ2 interface
ВООТР	□ Ignore BOOTP queries

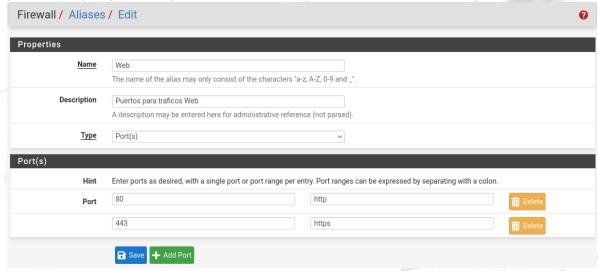
Primary Address Pool		
Subnet	192.168.250.0/24	
Subnet Range	192.168.250.1 - 192.168.250.254	
Address Pool Range	192.168.250.100	192.168.250.150
	From	То
	The specified range for this pool must not be within the range configured on any other address pool for this interface.	

Server Options		
WINS Servers	WINS Server 1	
	WINS Server 2	
DNS Servers	192.168.250.1	
	1.1.1.1	
	8.8.8.8	
		# 2/2/X/V/V/2/X/V/I

Other DHCP Options	
Gateway	192.168.250.1
	The default is to use the IP address of this firewall interface as the gateway. Specify an alternate gateway here if this is not the correct gateway for the network. Enter "none" for no gateway assignment.
Domain Name	keepooding local



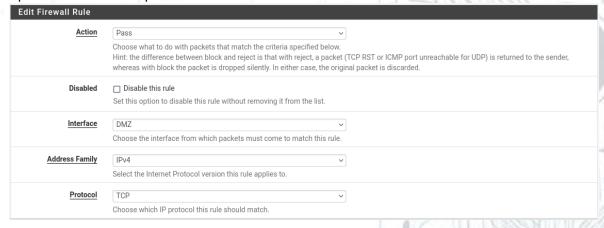
Previamente a esta configuración, asignaremos un alias para simplificar los parámetros en las normas de firewall. Desde el apartado *Firewall / Aliases / Ports* agregamos el alias "Web" con los puertos 443 y 80 para configurar los accesos a internet.

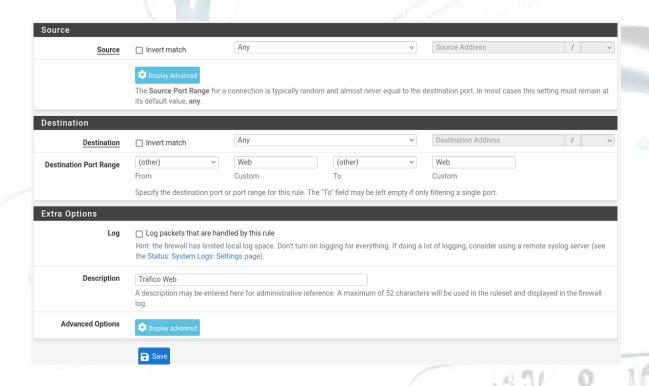


Utilizaremos las configuraciones por default de la Red LAN, por lo que aplicaremos en principio, las configuraciones básicas para las Redes DMZ y DMZ2.

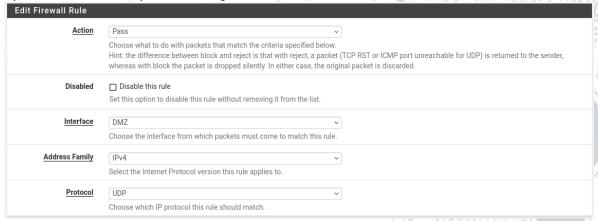
Desde el apartado FirewallRulesDMZ asignamos los parámetros en la Red DMZ.

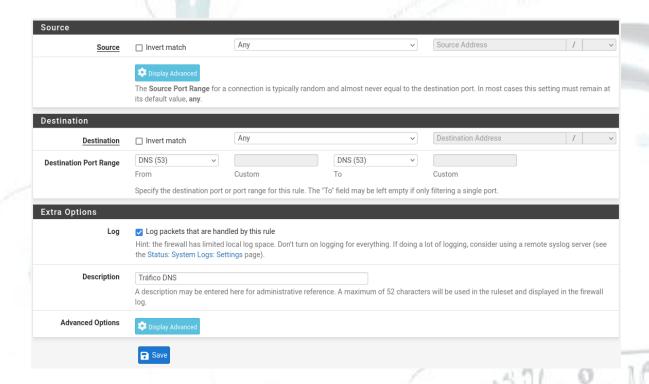
Aplicamos las normas para el acceso a internet.



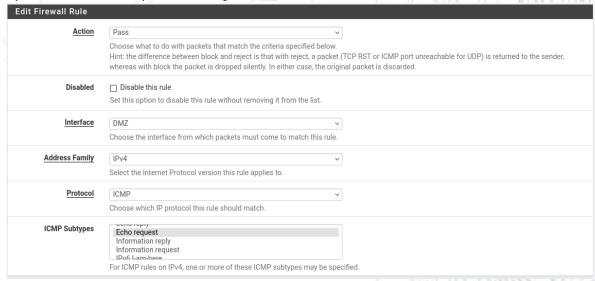


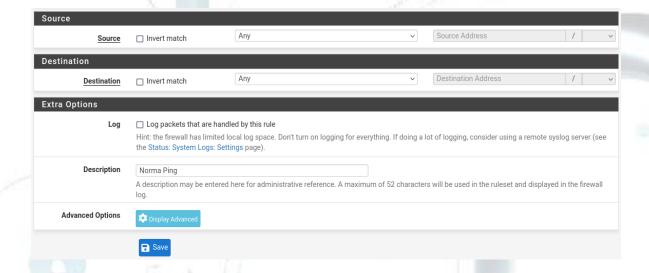
Aplicamos las normas para las configuraciones de DNS.



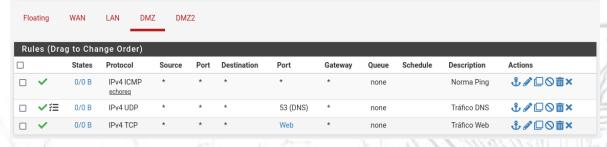


Aplicamos las normas para las configuraciones de PING.





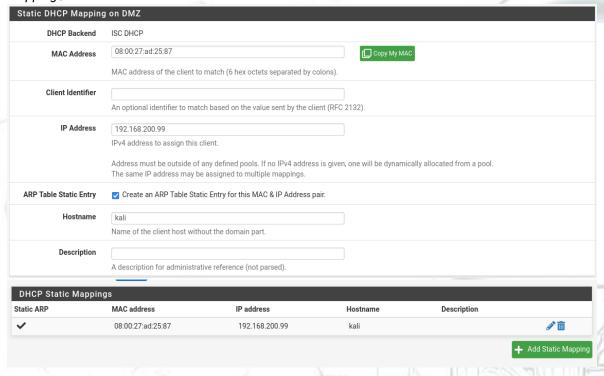
Las reglas definidas para la Red DMZ son las siguientes:



Replicamos las mismas configuraciones sobre las Red DMZ2 antes de comenzar a gestionar las restricciones sobre la Red DMZ quedando de las siguiente manera:



Configuramos una IP estática sobre la Red DMZ para hace accesible desde el exterior el Honeypot. Asignaremos el IP "192.168.200.99" desde el apartado *Services / DHCP Server / DMZ / Static Mapping / Edit*.

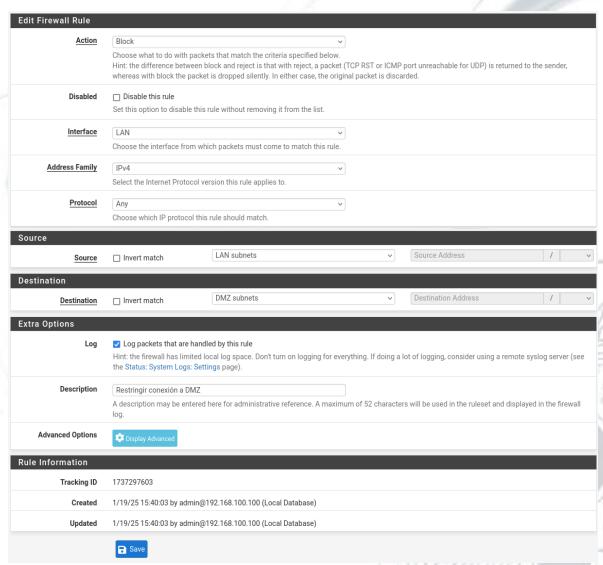


Evidenciamos la configuración desde Kali conectado a la Red DMZ en el terminal.

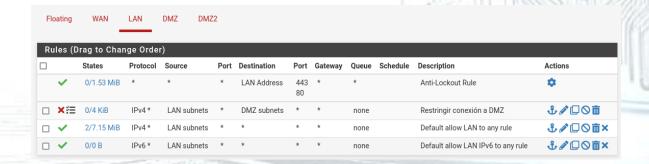
```
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default qlen 1000
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
       valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 ::1/128 scope host noprefixroute
       valid_lft forever preferred_lft forever
2: eth0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP group default qlen 1000
    link/ether 08:00:27:ad:25:87 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
inet 192.168.200.99/24 brd 192.168.200.255 scope g
                                              0.255 scope global dynamic noprefixroute eth0
       valid_lft 7177sec preferred_lft 7177sec
    inet6 fe80::f50a:c692:d036:dc9a/64 scope link noprefixroute
       valid_lft forever preferred_lft forever
3: docker0: <NO-CARRIER, BROADCAST, MULTICAST, UP> mtu 1500 qdisc noqueue state DOWN group default
    link/ether 02:42:95:c7:58:87 brd ff:ff:ff:f
inet 172.17.0.1/16 brd 172.17.255.255 scope
                                           255 scope global docker0
       valid_lft forever preferred_lft
```

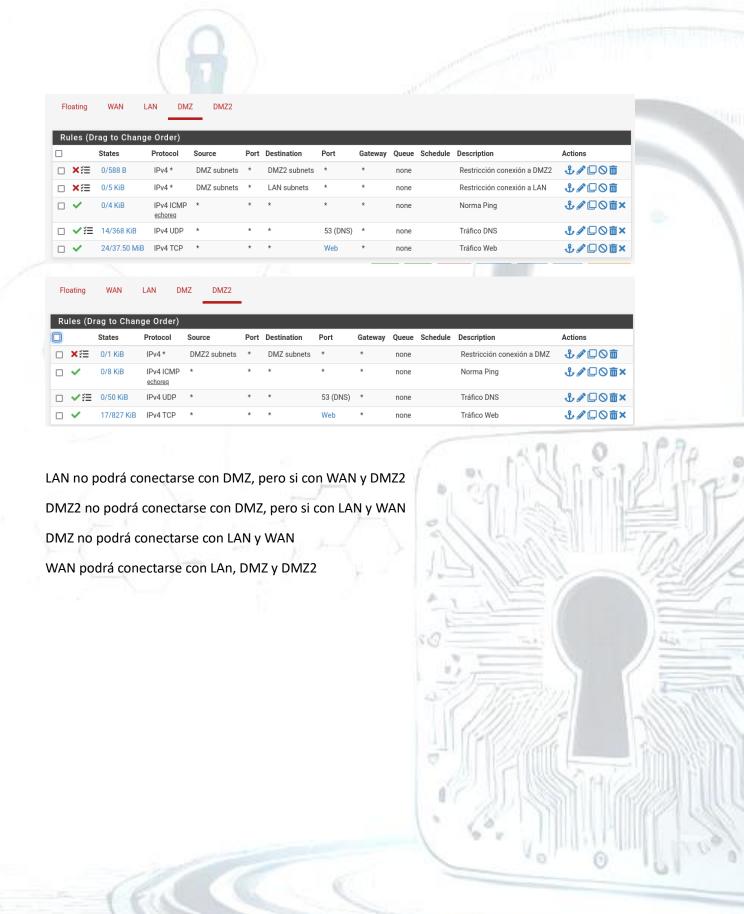


Configuramos nuestro Firewall desde pfSense para que DMZ no tenga acceso al resto de las redes. Utilizaremos los siguientes parámetros para configurar cada Red.



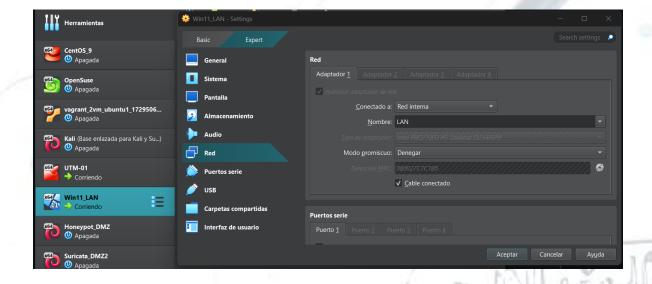
Quedando configurados de la siguiente manera:





2. En la red LAN debe haber un equipo Windows 11 que envíe logs al servidor de Elastic.

Para generar la conexión dentro de nuestro UTM-01, instalaremos una ISO de Wind11 en nuestra Virtual Box, dejando las siguientes configuraciones.



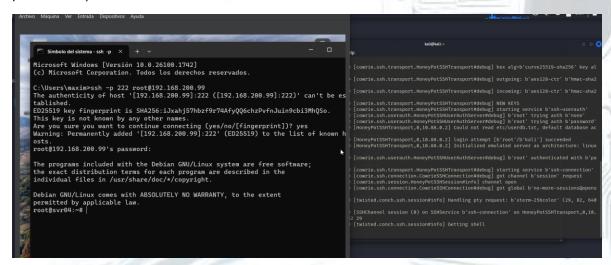
- 3. En la red DMZ debe haber un honeypot que envíe los logs al servidor de Elastic.
- Este honeypot no debe tener acceso a ninguna red interna (LAN, DMZ2...) y debe ser accesible desde el exterior (red WAN) en ambos sentidos.

En este punto utilizaremos Cowrie como Honeypot por su facilidad de configuración. Desde los repositorios Docker con el siguiente comando:

docker run -p 222:2222 cowrie/cowrie

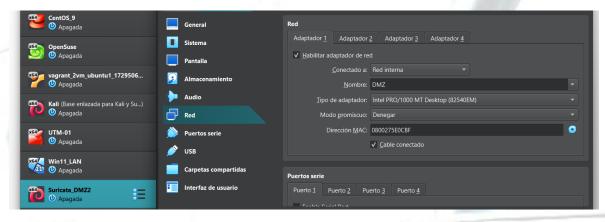
```
kali⊕kali)-[~]
cowrie/cowrie-env/lib/python3.11/site-packages/twisted/conch/ssh/transport.py:105: CryptographyDeprecationWar/
ES has been moved to cryptography.hazmat.decrepit.ciphers.algorithms.TripleDES and will be removed from crypto
.primitives.ciphers.algorithms in 48.0.0.
b"3des-cbc": (algorithms.TripleDES, 24, modes.CBC),
/cowrie/cowrie-env/lib/python3.11/site-packages/twisted/conch/ssh/transport.py:112: CryptographyDeprecationWar
ES has been moved to cryptography.hazmat.decrepit.ciphers.algorithms.TripleDES and will be removed from crypto
.primitives.ciphers.algorithms in 48.0.0.
  b"3des-ctr": (algorithms.TripleDES, 24, modes.CTR),
2025-01-18T09:38:01+0000 [-] Reading configuration from ['/cowrie/cowrie-git/etc/cowrie.cfg.dist']
2025-01-18T09:38:03+0000 [-] Python Version 3.11.2 (main, Sep 14 2024, 03:00:30) [GCC 12.2.0]
2025-01-18T09:38:03+0000 [-] Twisted Version 24.10.0
2025-01-18T09:38:03+0000 [-] Cowrie Version 2.6.1 2025-01-18T09:38:03+0000 [-] Loaded output engine: jsonlog
2025-01-18T09:38:03+0000 [twisted.scripts._twistd_unix.UnixAppLogger#info] twistd 24.10.0 (/cowrie/cowrie-env/
.11.2) starting up.
2025-01-18T09:38:03+0000 [twisted.scripts._twistd_unix.UnixAppLogger#info] reactor class: twisted.internet.epo
2025-01-18T09:38:03+0000 [-] CowrieSSHFactory starting on 2222
2025-01-18T09:38:03+0000 [cowrie.ssh.factory.CowrieSSHFactory#info] Starting factory <cowrie.ssh.factory.Cowri
biect at 0×7f2c4f253010>
2025-01-18T09:38:03+0000 [-] Generating new RSA keypair...
2025-01-18T09:38:04+0000 [-] Generating new ECDSA keypair...
2025-01-18T09:38:04+0000 [-]
                                 Generating new ed25519 keypair...
2025-01-18T09:38:04+0000 [-] Ready to accept SSH connections
```

Para validar el funcionamiento correcto, conectaremos nuestro Wind11 con el protocolo SSH usando el siguiente comando ssh -p 222 root@192.168.200.99 (Se asignó como IP estático previamente)



4. En la red DMZ2 debe haber otra fuente diferente de logs a las dos mencionadas anteriormente. Se propone Suricata o Apache Server como posibles fuentes, pero se deja a elección del alumno.

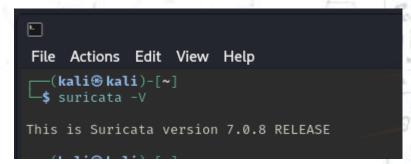
Creamos nuestra máquina virtual denominada "Suricata_DMZ2", para generar nuestro log desde Suricata. Configuramos tipo de Red Interna / DMZ2.



Dentro de la máquina actualizaremos los paquetes e instalaremos Suricata con los siguientes comandos:

D)

sudo apt update && sudo apt install suricata



Antes de la lanzar la herramienta vamos a generar las reglas de monitoreo/log. Vamos a seguir el orden de los siguientes comandos en el terminal de la máquina virtual.

sudo -s para gestionar con permisos de Root.

cd /etc/suricata/rules para movernos al directorio de Reglas.

touch suricata.rules para generar el archivo donde definiremos los parámetros.

Asignaremos las siguientes normas:

alert tcp any any -> any any (msg:"trafico detectado"; sid:1;)

alert tcp any any -> 192.168.1.65 22 (msg:"Trafico SSH detectado"; sid:2; classtype:attempted-admin;)

```
Trash

File Actions Edit View Help

GNU nano 8.3

allert tcp any any → any any (msg:"trafico detectado"; sid:1;)
alert tcp any any → 192.168.1.139 22 (msg:"Trafico SSH detectado"; sid:2; classtype:attempted-admin;)

File System
```

Considerar que la segunda regla de identificara el IP de nuestra máquina virtual, lo consultamos en un nuevo terminal con el comando *ip a*.

```
valid_lft forever preferred_lft forever

2: eth0: cstpon
2: eth0
```

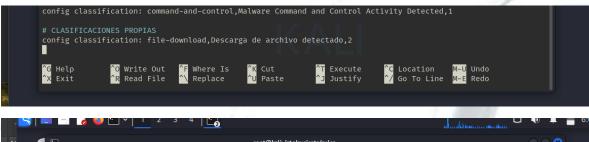
Nos movemos al directorio /etc/suricata para configurar el archivo suricata.yaml de la siguiente manera:

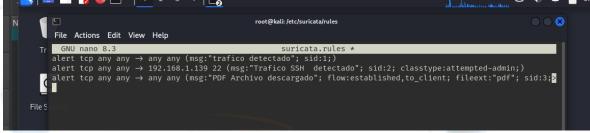
```
#
  # This parameter has no effect if auto-config is disabled.
#
  hashmode: hash5tuplesorted

##
## Configure Suricata to load Suricata-Update managed rules.
##
##default-rule-path: /var/lib/suricata/rules
default-rule-path: /etc/suricata/rules
rule-files:
  - suricata.rules
```

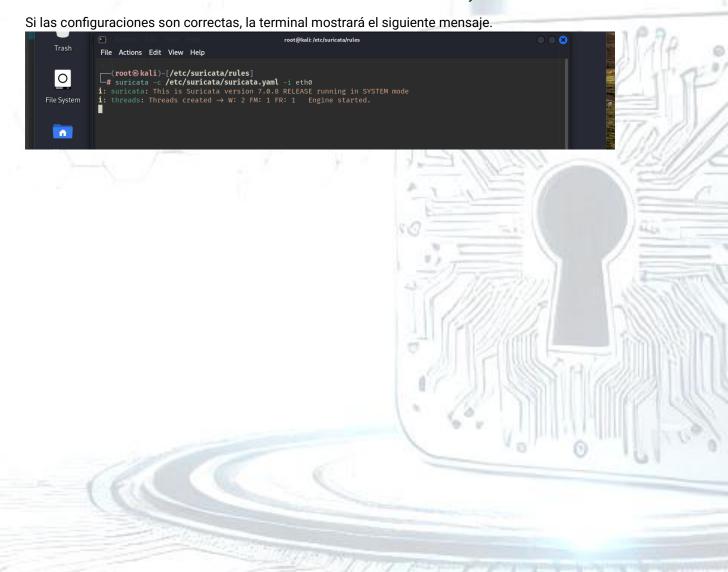
Asignamos la ruta default-rule-path: /etc/suricata/rules y comentamos la siguiente fila #default-rule-path: /var/lib/suricata/rules. Tendremos este acceso como backup ante conflictos futuros.

Agregaremos nuestras clasificaciones propias desde la ruta /etc/suricata y asignamos una nueva regla en el archivo suricata.rules:





Iniciamos Suricata desde con el comando suricata -c /etc/suricata/suricata.yaml -i eth0



5. El servidor de Elastic debe recibir, almacenar y poder visualizar los logs del honeypot, el Windows 11 y la fuente elegida ubicada en la DMZ2.

Realizamos las configuraciones de Elastic para enlazar cada máquina virtual y gestionar los logs de cada una.

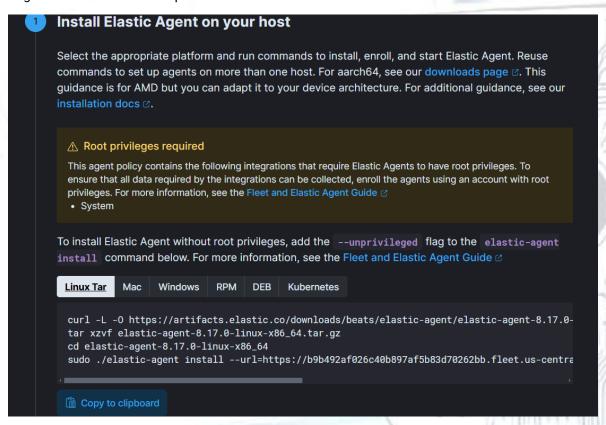
Desde https://www.elastic.co/es/cloud creamos nuestra cuenta con los datos solicitas, utilizaremos un usuario temporal para la práctica.

Una vez creada la cuenta comenzamos a configurar desde el apartado Assets > Agent policies > Create agente policy. Nombramos el agente "Suricata/Linux".

Para generar la integración utilizamos el apartado Assets > Agent policies > Add integration > Add Suricata. Pinchamos el botón emergente para acceder al enrolamiento.

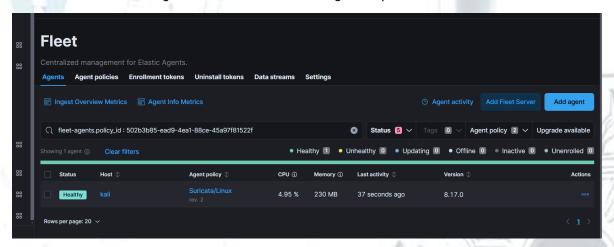


Seguimos las instrucciones para Linux Tar

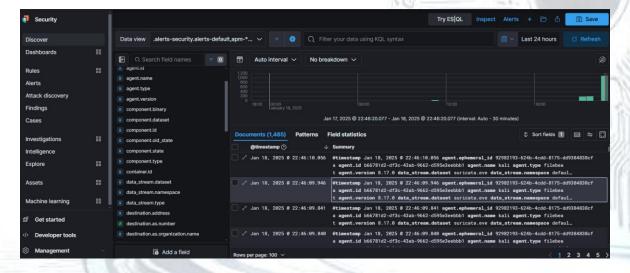


Desde nuestra terminal Suricata lanzamos el comando.

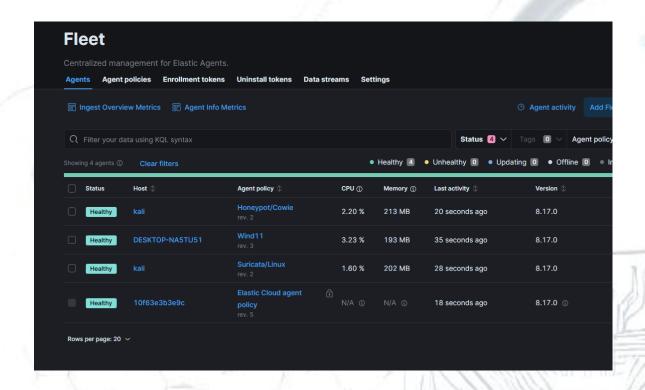
Una vez realizada la configuración encontraremos el siguiente panel.



Desde el apartado Discover podremos ver los Log de nuestro Suricata enlazado en Elastic



Replicaremos las configuraciones para el resto de las máquinas. Vamos a asignar para el Honeypot el siguiente Path ~/cowrie/logs

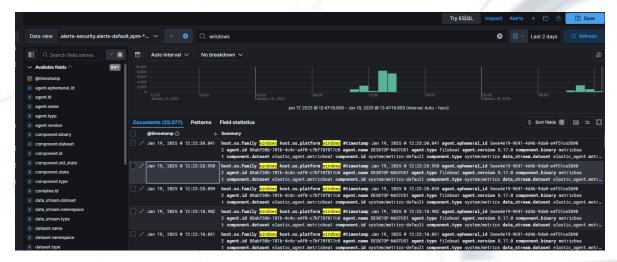


De esta manera ya disponemos de nuestras maquinas enlazadas a Elastic.

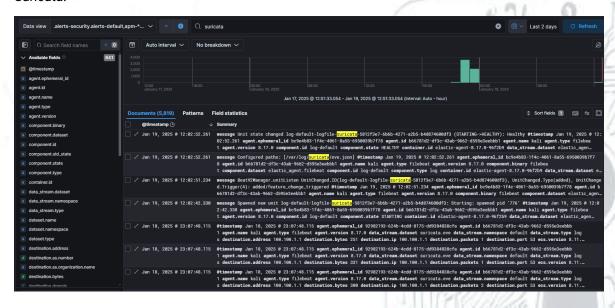
LOGS - Elastic.

Revisaremos los logs desde el apartado Discover > Search.

Wind11:



Suricata:



Considerando problemas en migrar los logs desde Kali a Elastic, comparto el archivo manual de los logs realizado en la máquina.

Adjunto el Archivo con el resto de la información.





Diagramamos una infraestructura para conectando 3 redes al UTM pfSense, entendiendo las limitaciones de una red doméstica.

Creamos el UTM desde la ISO (pfSense) simulando un entorno laboral, con la posibilidad de dirigir, redirigir, cancelar, bloquear y controlar las conexiones internas y externas.

Definimos las configuraciones para cada máquina según el requerimiento solicitado (conexiones y restricciones).

Asignamos reglas de Firewall para cada acceso y definimos una IP estática para conectarse desde una red externa.

Activamos y configuramos Elastic, definiendo integraciones para cada máquina virtual.

Enrollamos cada maquina con el server de Elastic para enviar, almacenar y analizar los logs de cada una.

Herramientas Utilizadas

- Virtual Box
- MV_UTM-01
- MV_Kali
- MV_Wind11
- https://www.elastic.co/es/cloud
- GitHub

Ficheros Entregados

- Practica Blue Team.docx
- LogElastic_suricata.txt
- LogElastic_Wind11.txt
- LogCowrie.txt

