1-) Crear un programa que contenga 2 clases ( Main y Perro), la clase Perro deberá contener sus respectivas características (Raza, Edad, ColorDePelo y Peso), con su respectivo Constructor y los Getters y Setters de todas sus características. El método que tendrá esta clase será Mostrar(), el cual deberá devolver todos los datos guardados en la variable de cada objeto.

La clase Main, deberá crear 3 objetos de tipo Perro, modificar algunos de los datos de los objetos a través de los setters y luego llamar al método Mostrar() para imprimir los datos en pantalla.

2) Crear un programa que contenga 2 clases (Main y Empleado), la clase empleado tendrá como características: Nombre y Sueldo. Crear el Constructor de la clase y los Getters y Setters de las características. Los métodos que tendrá esta clase serán:

-AumentarSueldo(): el cual deberá aumentar un 10% del sueldo del empleado y luego mostrar el nuevo sueldo del empleado.

-DisminuirSueldo(): el cual deberá disminuir un 10% el sueldo del empleado y luego mostrar el nuevo sueldo del empleado.

La clase Main deberá crear 2 objetos de tipo Empleado, a uno de los empleados creados deberá utilizar el método AumentarSueldo(), y en el otro de los empleados utilizar el método DisminuirSueldo().