

Ejercicio Entregable - Práctico N°1

Desarrollar una aplicación web similar al clásico Paint de Windows que provea de la siguiente funcionalidad:

1. Barra de herramientas con, al menos, lápiz (que pueda elegir color del lápiz) y goma de borrar, y su funcionalidad.
2. Permitir iniciar con un lienzo en blanco, o partir de una imagen que será cargada desde disco (Usar un diálogo para elegir la imagen)
3. Aplicar cuatro filtros a la imagen actual, por ejemplo: negativo, brillo, binarización y sepia.
4. Permitir guardar en disco la imagen, o descartar la imagen y comenzar con un lienzo vacío.
5. **Promoción:**
Aplicar al menos dos de los siguientes filtros a la imagen: Saturación, Detección de Bordes, Blur.

Condiciones de Entrega:

- **Fecha de entrega Tandil:** Hasta el Martes 14 de Septiembre 23:59:59 hs. No se aceptan entregas a partir del deadline.
- **Fecha de entrega Loberia-Rauch:** Hasta el Viernes 17 de Septiembre 23:59:59 hs. No se aceptan entregas a partir del deadline.
- La entrega se deberá realizar utilizando el branch **gh-pages** de GitHub.
- En total debe haber 6 Filtros: 4 simples (punto 3) y 2 avanzados (punto 4)
- La aplicación web debe estar contenida en una página web acorde con la temática de la entrega.
- El código debe tener todos sus métodos comentados, dejando así en claro qué funcionalidad se está implementando y cómo se desarrolla.