

# Ejercicio Entregable - Práctico N°3

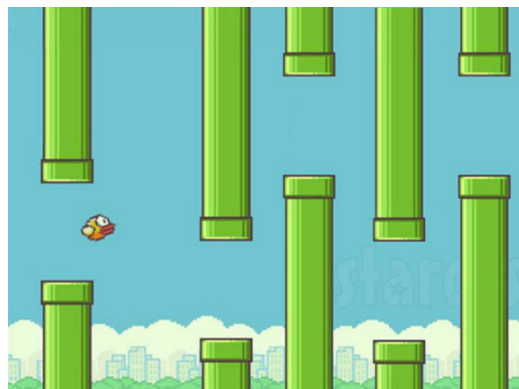
## Desarrollar un juego tipo “runner”

Utilizando HTML, Javascript y CSS3 (animaciones), implementar un videojuego horizontal scroller similar al conocido juego **Flappy bird**.

**Importante:** La temática del juego es completamente libre (pudiendo usar diferentes avatares, tipo de juego tipo carrera, dinosaurio chrome, etc). Los ejemplos de funcionalidad requerida están en base a Flappy bird pero aplica a todos los trabajos que se entreguen, aplicando la funcionalidad requerida según temática elegida.

## Funcionalidad requerida

1. El avatar se mueve a velocidad constante, avanzando en el escenario. El usuario puede aplicar impulso hacia arriba para mantener el vuelo y pasar a través de las tuberías.
2. El avatar debe reaccionar con **al menos a 2 animaciones keyframe** según la acción o evento. Por ejemplo, aletear cuando se da impulso, movimiento cuando se cambia la dirección, etc.
3. El escenario / background se debe mover de acuerdo al movimiento del jugador. Deben usar parallax scrolling.
4. El avatar debe interactuar con elementos animados (pueden ser keyframe o no) en la escena los cuales se podrá “coleccionar” para sumar puntos o vidas o monedas, por ejemplo. (dependiendo el juego). Mostrando una animación acorde al momento de coleccionarlo. *(Cosas a coleccionar)*
5. El avatar debe interactuar con más de un elemento de obstáculo en la escena (cañería, piedra, etc) Mostrando una animación (pueden ser keyframe o no) acorde al movimiento que realiza el avatar (Ej: si se agacha en algún momento, el avatar debe cambiar la animación keyframe) *(Cosas a evitar chocar)*



## Features Extras para Promoción:

Al menos uno de estos ítems tienen que estar para avanzar con la promoción. El tener los puntos 6 y 7 da la posibilidad de llegar al 10.

6. Implementar un sistema de “puntaje” o “límite de tiempo” para determinar el final del juego.
7. Cambio de Escenario o Avatar, uno u otro.

## Condiciones de Entrega:

- Fecha de entrega Tandil: Hasta el 29 de Octubre 23:59:59 hs. No se aceptan entregas a partir del deadline.

- Fecha de entrega Lobería-Rauch: Hasta el 27 de Octubre 23:59:59 hs. No se aceptan entregas a partir del deadline.
- La entrega se deberá realizar utilizando el branch gh-pages de GitHub.
- La aplicación web debe estar contenida en una página web acorde con la temática de la entrega.
- El código debe tener todos sus métodos comentados, dejando así en claro qué funcionalidad se está implementando y cómo se desarrolla.
- El sitio web debe mostrar indicaciones de ayuda de cómo se juega y describir en qué lugar visual del juego se aplicaron las animaciones keyframe del punto 2.