## Taller de Matemática Computacional - TUDAI Trabajo Práctico 3 - 2017 Estimación de probabilidades por Montecarlo Laboratorio

- 1. Escribir una función calcular\_probabilidad\_acierto() que obtenga, para un valor de  $\epsilon$  (epsilon) y un radio de disparo (radio\_disparo), la probabilidad de acercarle a un asteroide.
- 2. Probar para diferentes radios de disparo y un valor de  $\epsilon$  constante. ¿Qué sucede con las probabilidades obtenidas?
- 3. Incorporar sentencias tic y toc para medir el tiempo que tarda el algoritmo en converger.