Rich Client Application Development

Projekt: SaveYourClicks, eine SPA die Zeit spart

Fachhochschule Bielefeld Campus Minden Studiengang Informatik

Beteiligte Personen:

Name

Lukas Stoll

Dirk Siemens

Maxi Krause

23. Mai 2018

Inhaltsverzeichnis

1	Einführung 3						
	1.1	Beschreibung	3				
	1.2	Ziele	3				
		Allgemein	3				
		Marktanforderungen	3				
			3				
		9	3				
		9 11	4				
2	Anfo	orderungen	5				
	2.1	Funktionale Anforderungen	5				
	2.2		5				
			5				
			5				
		0 0	5				
	2.3	$lackbox{f V}$	5				
		1	5				
		8	6				
			7				
			8				
	2.4	9	8				
	2.1	9	8				
3	Technische Beschreibung						
•	3.1	3	9				
	3.2	· ·	9				
	3.3		9				
	3.4		9				
	3.5		9				
4	Proi	ektorganisation	9				
	4.1		9				
	4.2		9				
	4.3		9				
5	Anh	änge	9				
J	5.1		9				
	5.2		9				
	٠		0				

1 Einführung

1.1 Beschreibung

Die Idee hinter dem Projekt SSaveYourClicksïst, wie der Name schon andeutet, dem alltäglichem User des Internets zu helfen Klicks und Zeit einzusparen. Dies soll daraus resultieren das eine Single Page Application (SPA) gegeben ist, die aus mehreren Widgets besteht. Jedes dieser Widgets soll eine kleine Funktion bieten (wie z.B. Wetteranzeige oder die momentanen Schlagzeilen aus Deutschland) und jeder User kann für sich selbst entscheiden welche Elemente er angezeigt haben möchte. So müssen nicht viele verschiedene Webseiten aufgerufen werden um minimale Informationen zu erhalten. Außerdem soll die Möglichkeit bestehen eigenständige Widgets zu entwickeln und auf der Website zu veröffentlichen um so eine größere Vielfalt von Funktionen zu bieten.

1.2 Ziele

Allgemein

Die Motivation der Website besteht darin dem einfachen Internetuser das Leben einfacher zu machen. Deswegen ist die Seite auch nicht für Firmen oder andere größere Einrichtungen gedacht. Durch die öffentliche Erweiterbarkeit ist der Umfang theoretisch Unbegrenzt, da jeder etwas beisteuern kann.

Marktanforderungen

Die Website muss einfach zu bedienen sein und so simpel wie möglich gehalten werden. Da mehrere Widgets auf eine Seite vorhanden sein können, muss auch drauf geachtet werden das der Bildschirm nicht mit unnötigen Informationen überflutet wird. Die individuelle Einrichtung der Website muss auch noch nach einem erneuten Aufruf bestehen bleiben und darf nicht wieder zurückgesetzt werden.

Alleinstellungsmerkmale

Nach bisheriger Recherche gibt es bis jetzt keine Webseiten die eine ähnliche Funktion bieten und somit sind alle Funktionen Alleinstellungsmerkmale.

Zielgruppen

Hauptsächlich werden zwei Zielgruppen betrachtet:

Einfacher User: Diese Zielgruppe benutzt nur die rudimentären Funktionen der Website. Sie hat eine große Variation von Menschen mit vielen verschieden Merkmalen.

Entwickler: Diese Zielgruppe möchte neben herkömmlicher Nutzung der Website auch Widgets selbst Entwickeln und veröffentlichen. Sie hat allgemeine Kenntnisse zur JavaScript Entwickelung und hat schon eigene Webprojekte erstellt. Diese Gruppe kann von Hobbyentwickler bis hin zu professionellen Webentwicklern bestehen.

Abgrenzung

Die Website dient nicht dazu viele Webseiten in eins zu verschmelzen und darzustellen, sondern lediglich einen sehr geringen Teil an Informationen anzuzeigen. Außerdem sollen die Funktionen der einzelnen Widget so gering wie möglich gehalten werden und keine komplexen Daten enthalten um eine möglichst saubere GUI zu bieten. Das Softwaresystem dient auch nicht als Lesezeichenverwaltung oder soll eine Vorschau zu jeweiligen Webseiten fungieren.

2 Anforderungen

2.1 Funktionale Anforderungen

2.2 Nicht-funktionale Anforderungen

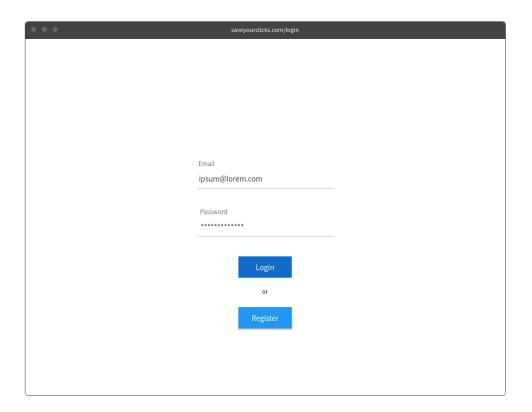
Rahmenbedingungen

Betriebsbedingungen

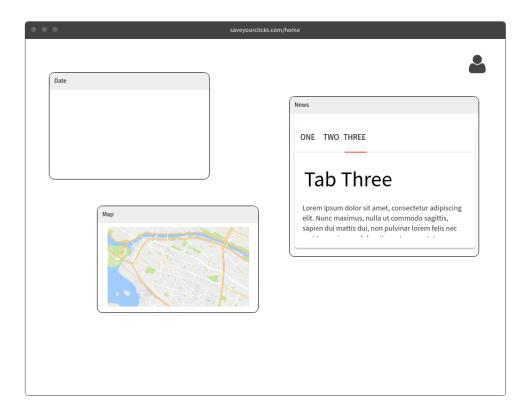
Qualitätsmerkmale

2.3 Graphische Benutzerschnittstelle

Anmeldung



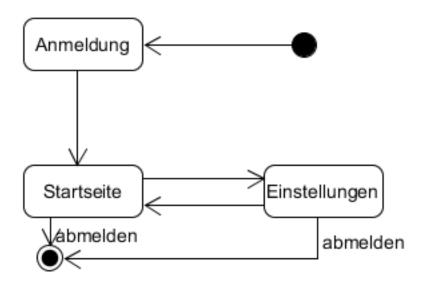
Startseite



Einstellungen



Zustands diagramm



2.4 Anforderungen im Detail

User Stories

Name	Rolle	möchte ich	so dass	Akzeptanzkriterien
Registrieren	Besucher	mich registrieren	ich einen Account	Besucher gibt valide Da-
			habe	ten an
Anmelden	Besucher	mich Anmelde	ich meine persöhn-	Der Besucher hat einen
			liche	Account
			Seite bearbeiten	
			kann	
Abmelden	User	mich Abmelden	nicht mehr einge-	Der Besucher ist ange-
			loggt bin	meldet
Widget hin-	User	ein Widget hinzu-	das Widget auf	Das Widget wird Ange-
zufügen		gügen	meinem Desktop	boten und der User ist
			angezeigt wird	${ m angemeldet}$
Widget ent-	User	ein Widget entfer-	das Widget nicht	Das Widget war hinzu-
fernen		nen	mehr angezeigt	gefügt und der User ist
			wird	angemeldet
Neues Wid-	Entwickler	ein Widget erstel-	ich und andere die-	Das Widget entspricht
get erstellen		len	ses Widget nutzen	den Vorgaben
			können	
Widget zu-	Admin	ein neues Widget	die User das neue	Das Widget entspricht
lassen		zulassen	Widget nutzen	den Vorgaben
			können	

3 Technische Beschreibung

- 3.1 Systemübersicht
- 3.2 Softwarearchitektur
- 3.3 Datenmodell
- 3.4 Abläufe
- 3.5 Entwurf
- 4 Projektorganisation
- 4.1 Annahmen
- 4.2 Verantwortlichkeiten
- 4.3 Grober Projektplan
- 5 Anhänge
- 5.1 Glossar
- 5.2 Referenzen
- 5.3 Index