Rich Client Application Development

Projekt: SaveYourClicks, eine SPA die Zeit spart

Fachhochschule Bielefeld Campus Minden Studiengang Informatik

Beteiligte Personen:

Name

Lukas Stoll

Dirk Siemens

Maxi Krause

24. Mai 2018

Inhaltsverzeichnis

1	Einführung					
	1.1	Beschreibung				
	1.2	Ziele				
		Allgemein				
		Marktanforderungen				
		Alleinstellungsmerkmale				
		Zielgruppen				
		Abgrenzung				
2	Anfo	orderungen 5				
	2.1	Funktionale Anforderungen				
	2.2	Nicht-funktionale Anforderungen				
		Rahmenbedingungen				
		Betriebsbedingungen				
		Qualitätsmerkmale				
	2.3	Graphische Benutzerschnittstelle				
		Anmeldung				
		Registrierung				
		Startseite				
		Einstellungen				
		Fileupload				
		Zustandsdiagramm				
	2.4	Anforderungen im Detail				
3	Technische Beschreibung 12					
3	3.1	Systemübersicht				
	$\frac{3.1}{3.2}$	·				
	3.3	Datenmodell				
	3.4	Abläufe				
	3.5	Entwurf				
4	Proj	ektorganisation 12				
	4.1	Annahmen				
	4.2	Verantwortlichkeiten				
	4.3	Grober Projektplan				
E	Anh	änge 13				
J	5.1	Glossar				
5	$5.1 \\ 5.2$	Referenzen				
	-	Index				
	.1)	- HIUGA				

1 Einführung

1.1 Beschreibung

Die Idee hinter dem Projekt SSaveYourClicksïst, wie der Name schon andeutet, dem alltäglichem User des Internets zu helfen Klicks und Zeit einzusparen. Dies soll daraus resultieren das eine Single Page Application (SPA) gegeben ist, die aus mehreren Widgets besteht. Jedes dieser Widgets soll eine kleine Funktion bieten (wie z.B. Wetteranzeige oder die momentanen Schlagzeilen aus Deutschland) und jeder User kann für sich selbst entscheiden welche Elemente er angezeigt haben möchte. So müssen nicht viele verschiedene Webseiten aufgerufen werden um minimale Informationen zu erhalten. Außerdem soll die Möglichkeit bestehen eigenständige Widgets zu entwickeln und auf der Website zu veröffentlichen um so eine größere Vielfalt von Funktionen zu bieten.

1.2 Ziele

Allgemein

Die Motivation der Website besteht darin dem einfachen Internetuser das Leben einfacher zu machen. Deswegen ist die Seite auch nicht für Firmen oder andere größere Einrichtungen gedacht. Durch die öffentliche Erweiterbarkeit ist der Umfang theoretisch Unbegrenzt, da jeder etwas beisteuern kann.

Marktanforderungen

Die Website muss einfach zu bedienen sein und so simpel wie möglich gehalten werden. Da mehrere Widgets auf eine Seite vorhanden sein können, muss auch drauf geachtet werden das der Bildschirm nicht mit unnötigen Informationen überflutet wird. Die individuelle Einrichtung der Website muss auch noch nach einem erneuten Aufruf bestehen bleiben und darf nicht wieder zurückgesetzt werden.

Alleinstellungsmerkmale

Nach bisheriger Recherche gibt es bis jetzt keine Webseiten die eine ähnliche Funktion bieten und somit sind alle Funktionen Alleinstellungsmerkmale.

Zielgruppen

Hauptsächlich werden zwei Zielgruppen betrachtet:

Einfacher User: Diese Zielgruppe benutzt nur die rudimentären Funktionen der Website. Sie hat eine große Variation von Menschen mit vielen verschieden Merkmalen.

Entwickler: Diese Zielgruppe möchte neben herkömmlicher Nutzung der Website auch Widgets selbst Entwickeln und veröffentlichen. Sie hat allgemeine Kenntnisse zur JavaScript Entwickelung und hat schon eigene Webprojekte erstellt. Diese Gruppe kann von Hobbyentwickler bis hin zu professionellen Webentwicklern bestehen.

Abgrenzung

Die Website dient nicht dazu viele Webseiten in eins zu verschmelzen und darzustellen, sondern lediglich einen sehr geringen Teil an Informationen anzuzeigen. Außerdem sollen die Funktionen der einzelnen Widget so gering wie möglich gehalten werden und keine komplexen Daten enthalten um eine möglichst saubere GUI zu bieten. Das Softwaresystem dient auch nicht als Lesezeichenverwaltung oder soll eine Vorschau zu jeweiligen Webseiten fungieren.

2 Anforderungen

2.1 Funktionale Anforderungen

An das Programm werden die folgenden Anforderungen gestellt:

- Bevor die Seite benutzt wird muss sich der User anmelden
- Um sich anzumelden muss vorher eine Registrierung mit E-Mail und Passwort stattfinden
- Auf der Startseite werden die Widgets angezeigt
- Über das angemeldete Konto kann man seine persönlichen Widgets einstellen und verwalten
- Falls gewollt kann das momentane Passwort geändert werden
- Es besteht die Möglichkeit seinen Account zu löschen und alle Daten von der Seite zu entfernen
- Widgets können über die Einstellungen hinzugefügt oder entfernt werden
- Es können neue Widgets aus der Datenbank hinzugefügt werden um diese auf der Website zu benutzen
- Nach der Abmeldung und dem Verlassen der Seite sollen alle Einstellungen gespeichert werden, damit beim erneuten Aufruf alle persönlichen Merkmale erhalten bleiben
- User können ihre eigenen Widgets programmieren und auf der Website veröffentlichen

2.2 Nicht-funktionale Anforderungen

Neben den Funktionalen Anforderungen bestehen noch folgende Nicht-funktionale:

- Widgets sollen sehr knapp gehalten werden
- Einfache Navigierung der Website
- Schnelle Reaktionszeit der Elemente der Website
- Website entspricht den Usability Standards
- Die Seite soll für den Desktop optimiert sein
- Es soll nur eine bestimmte Anzahl an Widgets auf der Seite angezeigt werden

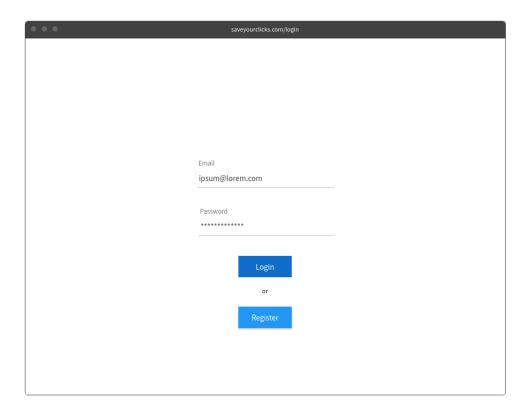
Rahmenbedingungen

Betriebsbedingungen

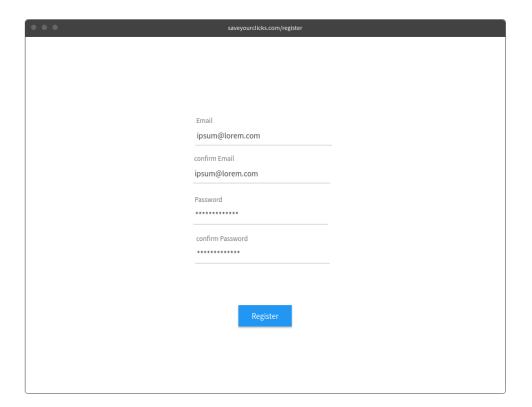
Qualitätsmerkmale

$2.3 \ \, \mathsf{Graphische} \, \, \mathsf{Benutzerschnittstelle}$

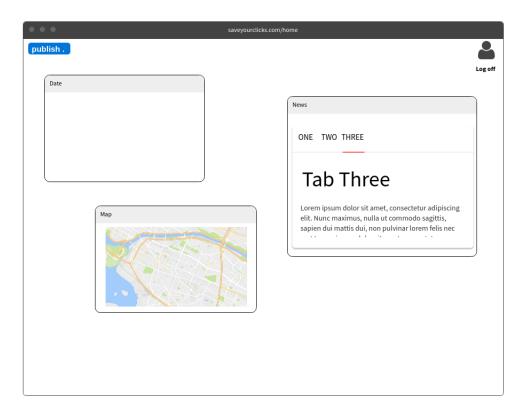
Anmeldung



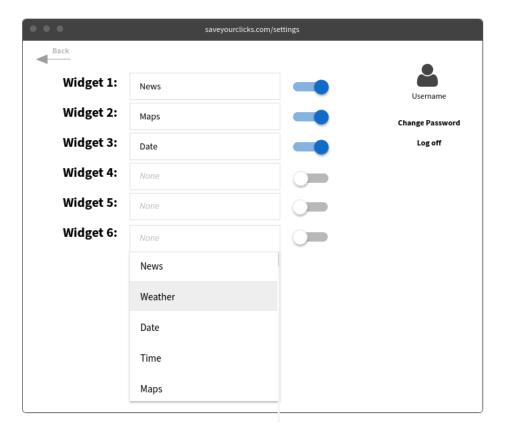
Registrierung



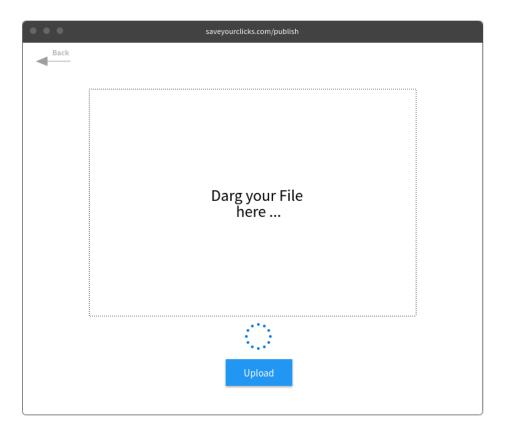
Startseite

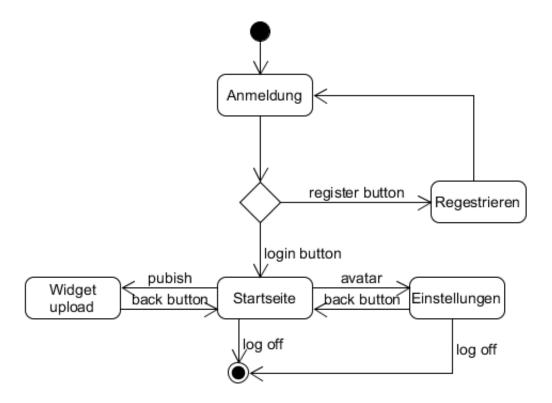


Einstellungen



Fileupload





2.4 Anforderungen im Detail

Name	Rolle	möchte ich	so dass	Akzeptanzkriterien
Registrieren	Besucher	mich registrieren	ich einen Account	Besucher gibt valide Da-
			habe	ten an
Anmelden	Besucher	mich Anmelde	ich meine persöhn-	Der Besucher hat einen
			liche	Account
			Seite bearbeiten	
			kann	
Abmelden	User	mich Abmelden	nicht mehr einge-	Der Besucher ist ange-
			loggt bin	meldet
Widget hin-	User	ein Widget hinzu-	das Widget auf	Das Widget wird Ange-
zufügen		gügen	meinem Desktop	boten und der User ist
			angezeigt wird	angemeldet
Widget ent-	User	ein Widget entfer-	das Widget nicht	Das Widget war hinzu-
fernen		nen	mehr angezeigt	gefügt und der User ist
			wird	angemeldet
Neues Wid-	Entwickler	ein Widget erstel-	ich und andere die-	Das Widget entspricht
get erstellen		len	ses Widget nutzen	den Vorgaben
			können	
Widget zu-	Admin	ein neues Widget	die User das neue	Das Widget entspricht
lassen		zulassen	Widget nutzen	den Vorgaben
			können	

3 Technische Beschreibung

- 3.1 Systemübersicht
- 3.2 Softwarearchitektur
- 3.3 Datenmodell
- 3.4 Abläufe
- 3.5 Entwurf

4 Projektorganisation

- 4.1 Annahmen
- 4.2 Verantwortlichkeiten

Lukas Stoll (Projektleiter) Frontend, GUI, Dokumentation

Maxi Krause Backend, Datenbank, Qualitätsanalyse

Dirk Siemens Frontend, GUI, Dokumentation

Da die Gruppengröße mit drei Mitgliedern nicht sehr groß ausfällt wird es nicht zu vermeiden sein das jedes Teammitglied auch in anderen Gebieten mitwirken wird.

- 4.3 Grober Projektplan
- 5 Anhänge
- 5.1 Glossar
- 5.2 Referenzen
- 5.3 Index