Consideraciones

Para resolver el problema vamos a utilizar un ciclo for donde vamos a tener un if que pregunte si gano A o B el game. Luego preguntamos si los games de uno o del otro son mayores o iguales a la cantidad de games necesarios para ganar el set, y también que los games de uno menos los del otro sean mayor o igual a la diferencia de games necesarios para que se gane el set, si se cumplen estas condiciones se sumara un set a cada correspondiente jugador, y se activara una bandera que servirá luego para resetear los games de cada uno.

Terminado el desarrollo de la aplicación la complejidad computacional debería ser O(n).