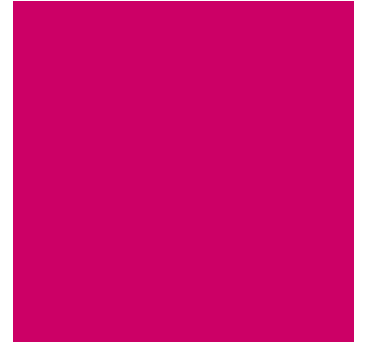




HTW Chur

Hochschule für Technik und Wirtschaft
University of Applied Sciences



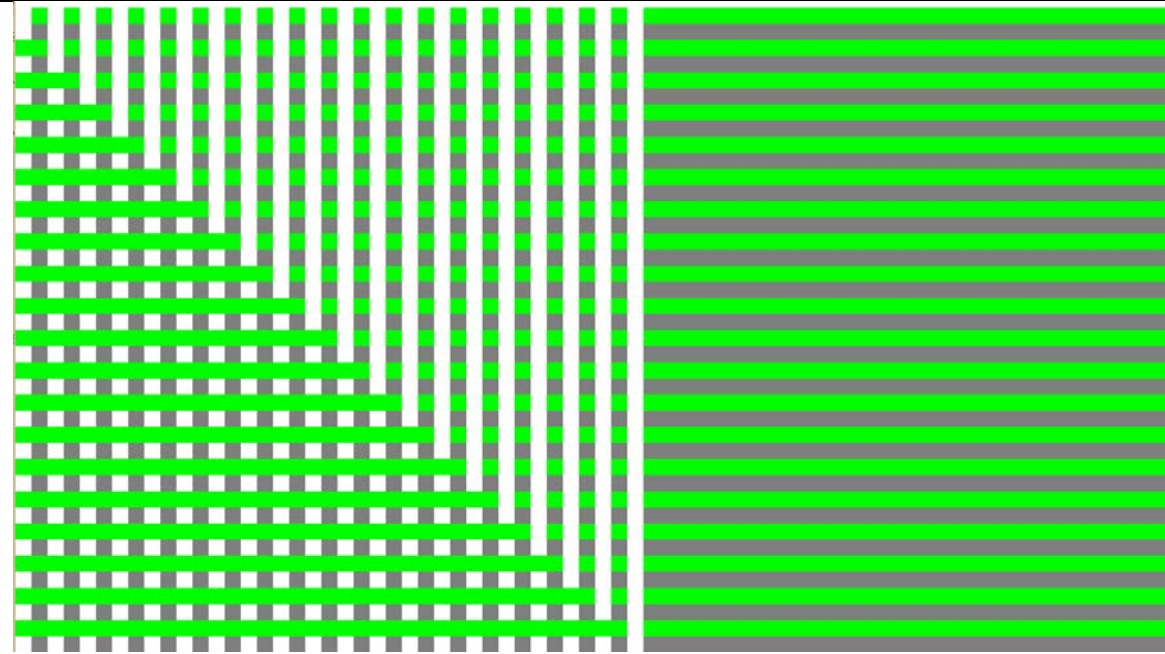
Interaktive Medien 1. Semester

Martin Vollenweider

Web Applikationen I

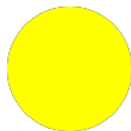
Übung 3: «Interaktivität»

Aufgabe 1: Muster



Versuchen Sie, das Muster nachzubauen!

Aufgabe 2: Interaktivität (Kandinsky Logo)



Bauen Sie die linke Darstellung nach.

Position des Rechtecks: $x=20$, $x=20$, Länge=50

Position des Kreises: $x=150$, $y=100$, Radius=50

Dreieck: $x1=230, y1=95; x2=258, y2=40; x3=286, y3=95$

Aufgabe 1: Klick auf das rote Rechteck soll die Farben ändern (siehe Screenshots links)

Aufgabe 2: Klick auf den gelben Kreis soll wieder die ursprünglichen Farben zeigen

Aufgabe 3: Platzieren Sie einen Button. Beim Darüberfahren sollen alle Elemente grau werden, beim Wegfahren wieder die ursprüngliche Farbe

[Hinweise](#)

Darüberfahren

Aufgabe 3: Dynamic & interactive Logo

Bauen Sie weiter am Logo von Übung 2. Es soll sich bei Mausbewegung und Mausklick ändern, sich also dynamisch verhalten.