

Interaktive Medien 1. Semester Martin Vollenweider

Web Applikationen I Übung 1: Logik, Flussdiagramme

Aufgabe 1: Flussdiagramm erstellen

Weil Sie Durst haben möchten Sie am Automaten ein kühles Getränk kaufen:

- 1. Wählen Sie ein Getränk aus.
- 2. Werfen Sie Geld ein
- 3. Bei genügendem Einwurf erhalten Sie Ihr Getränk
- 4. Wenn Sie zu viel eingeworfen haben, erhalten Sie Retourgeld
- 5. Jetzt können Sie trinken.

Flussdiagrammtool oder Draw iO



Aufgabe 2: Logik Training

1. Der 2. Februar 2000 (2.2.2000) enthielt nur gerade Ziffern im Datum.

Wann war dies davor das letzte Mal vor 2.2.2000 vorgekommen?

 Fritze ist auf Wanderschaft und kommt an eine Weggabel mit zwei Wächtern. Der eine sagt immer die Wahrheit, der andere lügt immer. Fritze kennt den Weg leider nicht.

Mit einer einzigen Frage gelingt es ihm herauszufinden, welcher der beiden Wege in die Stadt führt.

Welche Frage hat er an einen der Wächter gerichtet?

- 3. Familie Hess kommt nachts an eine baufällige Brücke und hat nur eine Taschenlampe mit schwacher Batterie dabei. Die Familie hat noch 60 Minuten Zeit, die Brücke zu überqueren bevor die Lampe ausgeht. Dabei gibt es folgende Probleme:
 - Die Brücke ist so baufällig, dass sie von maximal zwei Personen gleichzeitig betreten werden kann.
 - Die Brücke hat gefährliche Löcher zur Überquerung benötigt man daher die Taschenlampe.
 - Die Taschenlampe kann nicht geworfen werden, und kann auch nicht vom Ufer aus anderen Personen den Weg leuchten.
 - Die vier Personen (A, B, C, D) sind verschieden schnell und brauchen pro Überquerung 5 (A), 10 (B), 20 (C) und 25 (D) Minuten.

Wie kommt die ganze Familie rechtzeitig über den Fluss?

Aufgabe 3: Flussdiagramm erstellen

Selbstbedienungskasse

 Erstellen Sie ein Flussdiagramm für den Ablauf bei einer Selbstbedienungskasse aus Sicht des Konsumenten.



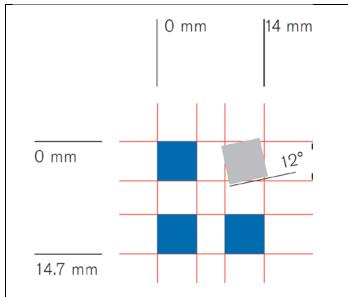
Aufgabe 4: Flussdiagramm erstellen

Hilfestellung bei defektem Monitor

 Erstellen Sie ein Flussdiagramm für den Ablauf einer Anfrage bei der IT wegen eines angeblich defekten Monitors («mein Monitor bleibt dunkel») aus Sicht des HTW-Supports.



Aufgabe 5: HTW Logo



Jedes Quadrat ist 5,1 mm breit

Horizontaler Abstand der Quadrate: 3,8 mm

Vertikaler Abstand der Quadrate: 4,5 mm

Blau: 0, 51, 153

Grau: 204, 204, 204

Hinweis

• Statt 5,1 mm einfach 51 Pixel nehmen

Rotation

Objects are always rotated around their relative position to the origin and positive numbers rotate objects in a clockwise direction.