Clavando tablones

Se le dan dos arreglos A y B sin cero, no vacías, que consisten en N enteros.

Estos arreglos representan N tablones. Más precisamente, A[K] es el comienzo y B[K] el final del K-ésimo tablón.

A continuación, se le da un arreglo no vacía cero-indexado C que consta de M enteros. Este arreglo representa M clavos. Más precisamente, C[I] es la posición donde se puede martillar en el clavo I-ésimo.

Decimos que un tablón (A[K], B[K]) es clavado si existe un clavo C[I] tal que A[K] \leq C[I] \leq B[K].

El objetivo es encontrar el número mínimo de clavos que deben utilizarse hasta que todos los tablones estén clavados. En otras palabras, debe encontrar un valor J tal que todos los tablones serán clavados después de usar sólo los primeros clavos.

Más exactamente, para cada tablón (A[K], B[K]) tal que $0 \le K < N$, debería existir un clavo C[I] tal que I < J y A[K] \le C[I] \le B[K].

Por ejemplo, dados los arreglos:

```
A[0] = 1 B[0] = 4

A[1] = 4 B[1] = 5

A[2] = 5 B[2] = 9

A[3] = 8 B[3] = 10
```

Se pueden representar 4 tablones: [1, 4], [4, 5], [5, 9] y [8, 10].

Dado el arreglo C:

C[0] = 4

C[1] = 6

C[2] = 7

C[3] = 10

C[4] = 2

Si usamos los siguientes clavos:

0, entonces los tablones [1, 4] y [4, 5] serán clavados.

- 0, 1, entonces los tablones [1, 4], [4, 5] y [5, 9] serán clavados.
- 0, 1, 2, entonces los tablones [1, 4], [4, 5] y [5, 9] serán clavados.
- 0, 1, 2, 3, entonces todos los tablones serán clavados.

Así, cuatro es el número mínimo de clavos que, usados secuencialmente, permiten que todos los tablones sean clavados.

Escribir una función:

int solution (int A[], int B[], int N, int C[], int M);

que, dada dos arreglos A y B no vacías de índice cero que consisten en N enteros y un arreglo C cero no vacía compuesta por M enteros, devuelve el número mínimo de clavos que, usados secuencialmente, permiten que todos los tablones sean clavados.

Si no es posible clavar todos los tablones, la función debe devolver -1.

Por ejemplo, dados los conjuntos A, B, C tales que:

A[0] = 1	B[0] = 4
A[1] = 4	B[1] = 5
A[2] = 5	B[2] = 9
A[3] = 8	B[3] = 10
C[0] = 4 C[1] = 6 C[2] = 7	

La función debe devolver 4, como se explicó anteriormente.

Asumir que:

C[3] = 10C[4] = 2

N y M son números enteros dentro del intervalo [1, 30.000]; Cada elemento de los arreglos A, B, C es un número entero dentro del rango [1, 2 * M]; $A[K] \le B[K]$.