

Trabajo Práctico Nº 1

Afianzar la práctica de Programación Orientada a Objetos. En particular, de los mecanismos de herencia, polimorfismo, clases abstractas e interfaces. Se espera un adecuado manejo de excepciones.

1. Pautas de Trabajo

Tamaño de los grupos: 3 o 4 estudiantes.

1.1. Cuándo entregar

1.1.1. Entrega parcial

Cada grupo tendrá un docente asignado al que podrán realizar consultas y al cual deberán realizar entregas parciales, según lo que les solicite el docente

Plazo: Hasta el 11/05/2020 inclusive se deberá entregar el diagrama de clases por medio de Loom, en la actividad correspondiente.

1.1.2. Entrega definitiva

Plazo: Hasta el 01/06/2020 inclusive por medio de Loom, en la actividad correspondiente.

1.2. Cómo entregar

Se deberá adjuntar un conjunto de prueba para poder evaluar el funcionamiento.

El TP se deberá entregar en formato digital (tanto el informe como el código), hasta las 23:59:59 del plazo solicitado. Se deberá enviar a:

Se solicita un archivo .zip con la carpeta del proyecto. El archivo deberá tener la forma "grupo-<nombre_del_grupo>.zip", **respetando mayúsculas y minúsculas**.

(Ejemplo: grupo-nombre.zip)

1.3. Qué entregar

- Informe en un archivo README.md ubicado en el directorio raíz, el cual incluirá:
 - Nombres de los integrantes del grupo
 - Decisiones de diseño tomadas
 - Descripción de cada archivo *.java comprendido en solución del problema
 - Conclusiones
- Diagrama de clases
- Casos de prueba
- Código fuente
- Archivos necesarios para importar el proyecto (ej.: archivos .project, .classpath, etc.)

Si bien la idea es minimizar comentarios redundantes dentro del código, recuerden que esta es una instancia de evaluación: aclaren todo lo que consideren importante, aún lo que consideren trivial.

Parte del proceso de corrección se realiza en forma automática. Por lo tanto, es importante que verifiquen que su proyecto pasa exitosamente los tests relevantes.

2. Ejercicio: Simulador ATM

2.1. Planteo

Un banco local pretende instalar una nueva máquina de cajero automático (ATM), para permitir a los usuarios (es decir, los clientes del banco) realizar transacciones financieras básicas. Cada cliente puede tener cuentas de tipo: cuenta corriente (que permite retirar hasta el saldo más un descubierto de hasta cierta

cantidad de dinero extra. El monto “en descubierto” se establece al momento de la apertura de la cuenta), caja de ahorro en pesos y caja de ahorro en dólares. Cada cuenta tiene un alias asociado.

Los usuarios del ATM pueden realizar las siguientes transacciones:

- retirar efectivo (de sus cuentas en pesos)
- comprar dólares solo con pesos en alguna de sus cuentas (no olvidar el impuesto PAIS)
- depositar fondos en (pesos y en dólares)
- realizar transferencias entre sus cuentas en pesos. Las transferencias pueden hacerse usando el alias de la cuenta de destino.

Las transferencias son las únicas operaciones que se denominan “reversibles”, por lo que puede generarse un movimiento opuesto que las revierta si se solicita inmediatamente después y durante la misma operatoria. Otras operaciones serán reversibles a futuro, y debemos dejar el sistema listo para ello.

La interfaz del cajero automático contiene los siguientes componentes:

- un lector de tarjetas (simular el ingreso de una tarjeta de débito, donde ésta le pasa al sistema los datos de identificación del usuario).
- una pantalla que muestra mensajes al usuario (utilizar la consola).
- un teclado que recibe datos numéricos de entrada del usuario.
- un dispensador de efectivo que dispensa efectivo (en pesos) al usuario.
- una ranura de depósito que recibe sobres para depósitos del usuario (pesos, dólares).

El dispensador de efectivo comienza cada día cargado con 500 billetes de \$100, 500 billetes de \$500 y 500 billetes de \$1000. Cada vez que debe entregar efectivo, trata de entregar la menor cantidad de billetes, por ejemplo si debe entregar \$ 1.800 pesos entrega 1 billete de \$1.000, uno de \$500 y 3 de \$100. Si no le quedan billetes de \$ 1.000 entregará 3 billetes de \$500 y 3 billetes de \$100.

Se podrán obtener tickets impresos de cada operación, informes de últimos movimientos (10), para cada cuenta por pantalla e impresos.

En los tickets se debe informar: fecha, hora, cuenta, tipo de transacción, importe involucrado en la transacción y el nuevo saldo de la cuenta.

También los clientes podrán consultar el alias de cada cuenta y obtenerlo impreso.

Todo lo que sea impreso debe salir a un archivo de texto.

2.2. Uso del Sistema

Cada cliente ingresa su tarjeta de débito mediante la cual puede autenticar su identidad en la terminal. (Simular esta) La tarjeta de

autenticar su identidad en la terminal. (Simular esto) La tarjeta de débito tiene algún dato que es único para cada cliente (CUIT). Además de ingresar la tarjeta, el sistema pide el pin de 4 dígitos numéricos.

El ATM debe tener la búsqueda del CUIT optimizada mediante un algoritmo de búsqueda binaria.

Una vez que se valida la identificación, se le ofrecen las opciones para operar.

2.3. Archivos del Sistema

Archivo de cuentas

tipo,alias,saldo,[descubierto]

Formato:

- Tipo: 2 dígitos. Valores posibles:
 - 01 CA
 - 02 CC
 - 03 CAU\$S
- Alias: Alfanumérico de hasta 20 caracteres..
- Saldo: Decimal con precisión de 2 dígitos (centavos).
- Descubierto: Opcional, sólo para cuentas tipo 02. Precisión de dos dígitos.

Ejemplo:

```
01,isla.pez.arbol,12000.03
02,sol.monte.valle,-1021.90,25000.00
01,uva.sandalia.halcon,0.00
02,hormiga.lija.crema,-50.97,150.00
03,lobo.luna.pasto,200.00
```

Archivo de clientes

cuit,alias

Formato:

- CUIT: 11 dígitos
- Alias: Alfanumérico de hasta 20 caracteres.

Ejemplo:

```
27102551236,isla.pez.arbol
27102551236,sol.monte.valle
23044303094,uva.sandalia.halcon
20311573951,hormiga.lija.crema
20311573951,lobo.luna.pasto
```

Archivo de movimientos

fecha,tipo,concepto,alias.desde,importe,[alias.hacia]

Formato:

- Fecha: [ISO 8601](#), sólo fecha
- Tipo: código de Transacción (a definir por el desarrollador - en principio un número de dos dígitos asociado al tipo de Transacción, similar al código del tipo de cuenta)
- Concepto: hasta 30 caracteres
- Alias.desde: Alfanumérico de hasta 20 caracteres
- Importe: Decimal con precisión de 2 dígitos (centavos)
- Alias.hacia: Opcional, sólo para Transferencias. Alfanumérico de hasta 20 caracteres

Ejemplo (notar la implementación de reversibilidad):

2020-05-

01,TT,XXX,isla.pez.arbol,175.00,lobo.luna.pasto

2020-05-01,TT,XXX,lobo.luna.pasto,10.99

2020-05-02,TT,XXX,hormiga.lija.crema,120.00

2020-05-

02,TT,XXX,isla.pez.arbol,250.00,solmontedelvalle

2020-05-

02,TT,XXX,solmontedelvalle,250.00,isla.pez.arbol

2020-05-03,TT,XXX,lobo.luna.pasto,-135.00

2020-05-03,TT,XXX,solmontedelvalle,2000.00

Archivo de validación de tarjetas

numeroDeTarjeta,pin,cuit

Formato:

- NumeroDeTarjeta: 8 dígitos sin repetirse
- Pin: 4 dígitos
- CUIT: 11 dígitos

Ejemplo:

12345678,1234,[27102551236](#)

23456789,2345,[27102551236](#)

34567890,3456,[23044303094](#)

45678901,4567,[20311573951](#)

56789012,5678,[20311573951](#)

