

EINFÜHRUNG IN DIE NUMERISCHE BERECHNUNG ELEKTROMAGNETISCHER FELDER

Vorlesung 4: Lösen von Differentialgleichungen

Sebastian Schöps

ÜBERSICHT

1
2
3

- 1 Gewöhnliche Differentialgleichungen
- 2 Lösung im Frequenzbereich
- 3 Diskretisierung im Zeitbereich

4
5

- 4 Gaußelimination und LU-Zerlegung
- 5 Abschließender Kommentar zur Implementierung

ÜBERSICHT

1

Gewöhnliche Differentialgleichungen

2

Lösung im Frequenzbereich

3

Diskretisierung im Zeitbereich

4

Gaußelimination und LU-Zerlegung

5

Abschließender Kommentar zur Implementierung

DIFFERENTIALGLEICHUNGEN

- Gewöhnliche Differentialgleichungen (kurz: gDGLn) sind Gleichungssysteme vom Typ

$$\mathbf{x}'(t) = \frac{d\mathbf{x}}{dt} = \mathbf{f}(t, \mathbf{x}(t))$$

DIFFERENTIALGLEICHUNGEN

- Gewöhnliche Differentialgleichungen (kurz: gDGLn) sind Gleichungssysteme vom Typ

$$\mathbf{x}'(t) = \frac{d\mathbf{x}}{dt} = \mathbf{f}(t, \mathbf{x}(t))$$

- gesuchte Funktion $\mathbf{x} : \mathcal{I} \rightarrow \mathbb{R}^n$ ist implizit via Ableitung definiert

DIFFERENTIALGLEICHUNGEN

- Gewöhnliche Differentialgleichungen (kurz: gDGLn) sind Gleichungssysteme vom Typ

$$\mathbf{x}'(t) = \frac{d\mathbf{x}}{dt} = \mathbf{f}(t, \mathbf{x}(t))$$

- gesuchte Funktion $\mathbf{x} : \mathcal{I} \rightarrow \mathbb{R}^n$ ist implizit via Ableitung definiert
- gegebene rechte Seite $\mathbf{f} : \mathcal{I} \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$, z.B.

$$\mathbf{f}(t, \mathbf{x}(t)) = -\mathbf{K}\mathbf{x}(t) + \mathbf{r} \cos(\omega t)$$

mit einer Matrix \mathbf{K} , Vektor \mathbf{r} und Kreisfrequenz ω

- wenn \mathbf{f} nicht von t abhängt, dann nennt man das Problem autonom

DIFFERENTIALGLEICHUNGEN

- Gewöhnliche Differentialgleichungen (kurz: gDGLn) sind Gleichungssysteme vom Typ

$$\mathbf{x}'(t) = \frac{d\mathbf{x}}{dt} = \mathbf{f}(t, \mathbf{x}(t))$$

- gesuchte Funktion $\mathbf{x} : \mathcal{I} \rightarrow \mathbb{R}^n$ ist implizit via Ableitung definiert
- gegebene rechte Seite $\mathbf{f} : \mathcal{I} \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$, z.B.

$$\mathbf{f}(t, \mathbf{x}(t)) = -\mathbf{K}\mathbf{x}(t) + \mathbf{r} \cos(\omega t)$$

mit einer Matrix \mathbf{K} , Vektor \mathbf{r} und Kreisfrequenz ω

- wenn \mathbf{f} nicht von t abhängt, dann nennt man das Problem autonom
- \mathbf{f} schreibt jedem Tupel $(t, \mathbf{x}) \in \mathcal{I} \times \mathbb{R}^n$ die Ableitungen $\mathbf{x}'(t)$ vor

KOMPONENTENWEISE DARSTELLUNG

- Komponentenschreibweise mit $\mathbf{x} = [x_1 \quad x_2 \quad \dots \quad x_n]^\top$ folgt

$$x'_1(t) = f_1(t, x_1(t), x_2(t), \dots, x_n(t))$$

$$x'_2(t) = f_2(t, x_1(t), x_2(t), \dots, x_n(t))$$

$$\vdots$$

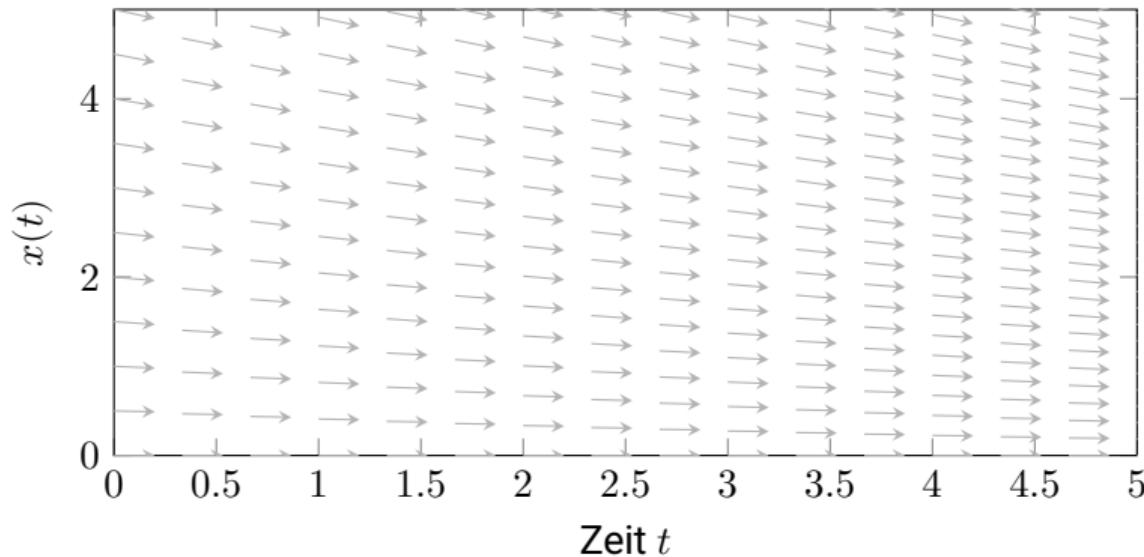
$$x'_n(t) = f_n(t, x_1(t), x_2(t), \dots, x_n(t)).$$

- Eindeutige Lösung erfordert Anfangswert (AW) an Stelle $t_0 \in \mathcal{I}$

$$\mathbf{x}(t_0) = \mathbf{x}_0$$

- Man nennt das Problem dann Anfangswertproblem (kurz: AWP)

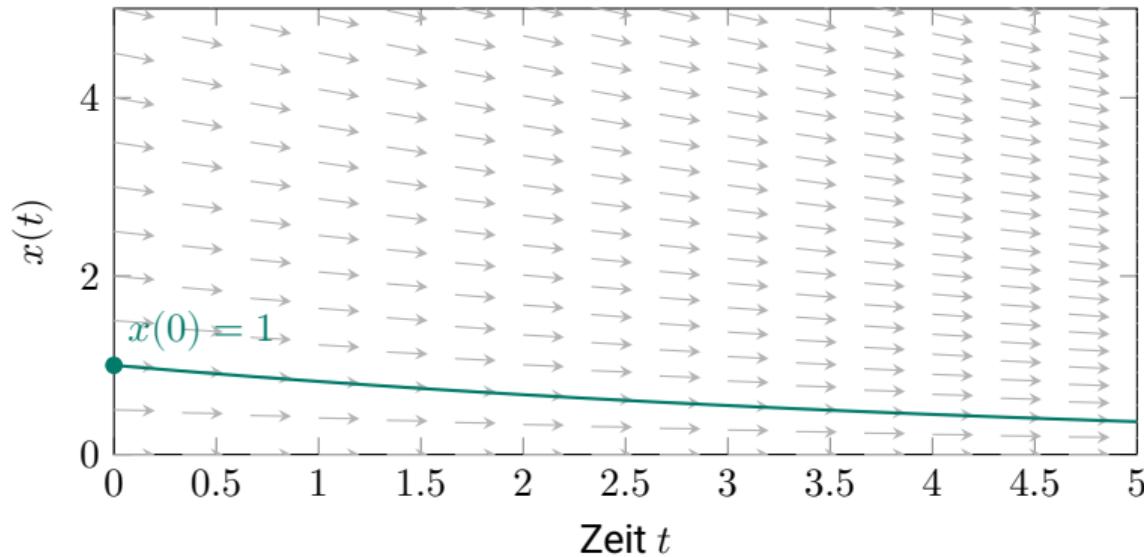
SKALARES BEISPIEL ZU STARTWERTEN



Dahlquists Gleichung

$$x'(t) = -kx(t) \quad (\text{hier: } k = 0.2)$$

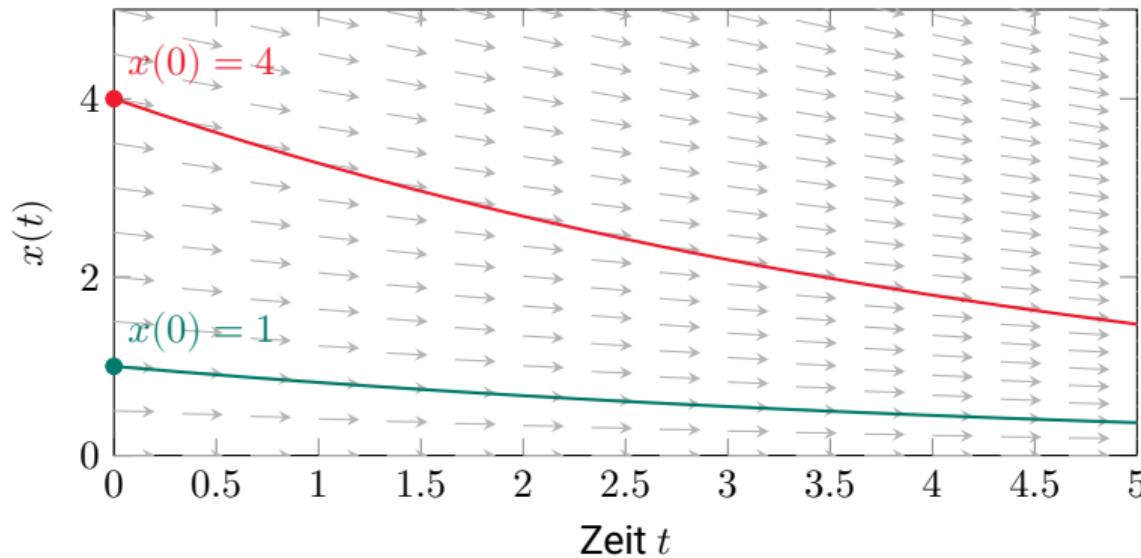
SKALARES BEISPIEL ZU STARTWERTEN



Dahlquists Gleichung

$$x'(t) = -kx(t) \quad (\text{hier: } k = 0.2)$$

SKALARES BEISPIEL ZU STARTWERTEN



Dahlquists Gleichung

$$x'(t) = -kx(t) \quad (\text{hier: } k = 0.2)$$

LINEARE UND SKALARE GDGLN

- Wir betrachten gDGL vom Typ

$$x'(t) = f(t, x) = -k \cdot x(t) + r(t) \quad \text{mit} \quad x(t_0) = x_0$$

wobei $k \in \mathbb{R}$ und r stetig in t , dann ist die Lösung (Beweis: Nachrechnen!)

$$x(t) = e^{-k(t-t_0)} \left(x_0 + \int_{t_0}^t e^{k(s-t_0)} r(s) \, ds \right)$$

bzw. für konstantes r

$$x(t) = \left(x_0 - \frac{r}{k} \right) e^{-k(t-t_0)} + \frac{r}{k}.$$

LINEARE UND VEKTORWERTIGE GDGL

- Verallgemeinerung auf Systeme mit n -Gleichungen

$$\mathbf{x}'(t) = -\mathbf{K}\mathbf{x}(t) + \mathbf{r}(t) \quad \text{wobei } \mathbf{K} \in \mathbb{R}^{n \times n} \quad \text{und} \quad \mathbf{r} \text{ stetig in } t$$

LINEARE UND VEKTORWERTIGE GDGL

- Verallgemeinerung auf Systeme mit n -Gleichungen

$$\mathbf{x}'(t) = -\mathbf{K}\mathbf{x}(t) + \mathbf{r}(t) \quad \text{wobei } \mathbf{K} \in \mathbb{R}^{n \times n} \quad \text{und} \quad \mathbf{r} \text{ stetig in } t$$

- Wenn \mathbf{K} normal ist, d.h. $\mathbf{K}^\top \mathbf{K} = \mathbf{K}\mathbf{K}^\top$, dann kann \mathbf{K} unitär diagonalisiert werden

$$\mathbf{K} = \mathbf{V}^{-1} \mathbf{D} \mathbf{V} \quad \text{mit} \quad \mathbf{D} = \text{diag}(\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n)$$

LINEARE UND VEKTORWERTIGE GDGL

- Verallgemeinerung auf Systeme mit n -Gleichungen

$$\mathbf{x}'(t) = -\mathbf{K}\mathbf{x}(t) + \mathbf{r}(t) \quad \text{wobei } \mathbf{K} \in \mathbb{R}^{n \times n} \quad \text{und} \quad \mathbf{r} \text{ stetig in } t$$

- Wenn \mathbf{K} normal ist, d.h. $\mathbf{K}^\top \mathbf{K} = \mathbf{K}\mathbf{K}^\top$, dann kann \mathbf{K} unitär diagonalisiert werden

$$\mathbf{K} = \mathbf{V}^{-1} \mathbf{D} \mathbf{V} \quad \text{mit} \quad \mathbf{D} = \text{diag}(\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n)$$

- Das System entkoppelt in n einzelne Gleichungen

$$z'_i = -\lambda_i z_i + [\mathbf{V}\mathbf{r}(t)]_i \quad i = 1, \dots, n,$$

wobei die Unbekannte $\mathbf{z}(t) := \mathbf{V}\mathbf{x}(t)$ entsprechend transformiert ist

ANMERKUNGEN (I)

- eine gDGL hoher Ordnung kann man immer als ein System erster Ordnung umschreiben

$$\begin{aligned}x_1''(t) = f_1(t, x_1(t), x_1'(t)) &\Leftrightarrow x_1'(t) = x_2(t) \\x_2'(t) &= f_1(t, x_1(t), x_2(t))\end{aligned}$$

- ein nicht-autonomes System $\mathbf{x}' = \mathbf{g}(\mathbf{x}, t)$ kann mit $x_{n+1} := t$ und $g_{n+1} := 1$ autonomisiert werden, weil $x'_{n+1} = 1$ ist

$$\begin{aligned}x_1'(t) &= g_1(x_1(t), x_2(t), \dots, x_n(t), x_{n+1}(t)) \\x_2'(t) &= g_2(x_1(t), x_2(t), \dots, x_n(t), x_{n+1}(t)) \\&\vdots \\x_n'(t) &= g_n(x_1(t), x_2(t), \dots, x_n(t), x_{n+1}(t)) \\x'_{n+1}(t) &= 1\end{aligned}$$

ANMERKUNGEN (II)

- das gDGL-AWP kann als Integration umgeschrieben werden

$$\mathbf{x}(t) = \mathbf{x}_0 + \int_{t_0}^t \mathbf{f}(s, \mathbf{x}(s)) \, ds.$$

Man nennt daher numerische Lösungsverfahren für das gDGL-AWP auch (Zeit-)Integratoren.

- Oft „Massen“-Matrix auf der linken Seite:

$$\mathbf{M}\mathbf{x}'(t) = \mathbf{f}(t, \mathbf{x}(t)),$$

und im Fall einer affin-linearen Funktion $\mathbf{f}(t, \mathbf{x}(t)) = -\mathbf{K}\mathbf{x}(t) + \mathbf{r}(t)$

$$\mathbf{M}\mathbf{x}'(t) + \mathbf{K}\mathbf{x}(t) = \mathbf{r}(t)$$

wobei \mathbf{M} nicht vollen Rang haben muss (man spricht von Differential-algebraischen Gleichungen).

ÜBERSICHT

1

Gewöhnliche Differentialgleichungen

2

Lösung im Frequenzbereich

3

Diskretisierung im Zeitbereich

4

Gaußelimination und LU-Zerlegung

5

Abschließender Kommentar zur Implementierung

FREQUENZBEREICH (I)

- Anregung oft mit (Ko-)Sinus, z.B. aufgrund von Wechselstrom.
- Beschreibung durch Amplitude, Kreisfrequenz und Phasenwinkel.
- Betrachte die skalare lineare Gleichung

$$x'(t) = f(t, x) := -k \cdot x(t) + r(t)$$

mit Startwert $x(0) = x_0$, wobei $k > 0$ und Anregung

$$r(t) = \cos(\omega t) = \operatorname{Re} \{ e^{j\omega t} \} .$$

FREQUENZBEREICH (I)

- Anregung oft mit (Ko-)Sinus, z.B. aufgrund von Wechselstrom.
- Beschreibung durch Amplitude, Kreisfrequenz und Phasenwinkel.
- Betrachte die skalare lineare Gleichung

$$x'(t) = f(t, x) := -k \cdot x(t) + r(t)$$

mit Startwert $x(0) = x_0$, wobei $k > 0$ und Anregung

$$r(t) = \cos(\omega t) = \operatorname{Re} \{e^{j\omega t}\}.$$

- Lösung

$$x(t) = e^{-kt} \left(x_0 - \frac{k}{k^2 + \omega^2} \right) + \frac{k \cos(\omega t) + \omega \sin(\omega t)}{k^2 + \omega^2}.$$

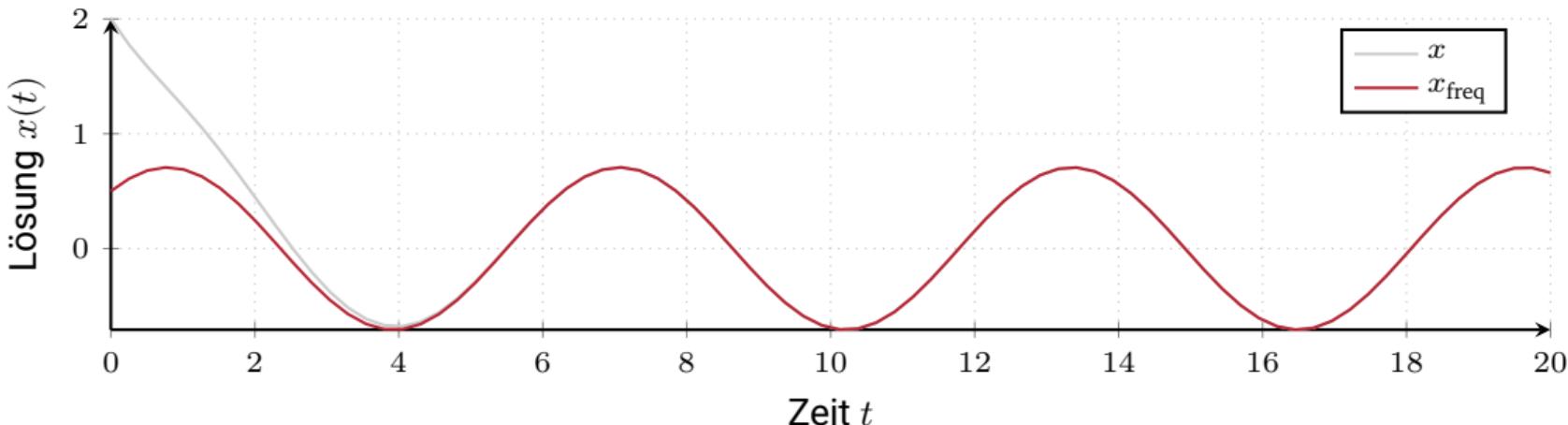
- Zwei Teile: Dämpfung des Startwerts und Schwingung

FREQUENZBEREICH (II)

- Einsetzen des Phasors \underline{x} ergibt

$$x_{\text{freq}}(t) = e^{-kt} \left(x_0 - \frac{k}{k^2 + \omega^2} \right) + \frac{k \cos(\omega t) + \omega \sin(\omega t)}{k^2 + \omega^2}.$$

- Vergleich von Zeit- und Frequenzbereich für $k = \omega = 1$ und $x(0) = 2$



FREQUENZBEREICH (III)

- Eingeschwungenen: setze $x(t)$ als Schwingung mit unbekanntem Phasor $\underline{x} := \hat{x}e^{j\vartheta}$ an

$$x_{\text{freq}}(t) = \text{Re} \{ \underline{x} e^{j\omega t} \},$$

FREQUENZBEREICH (III)

- Eingeschwungenen: setze $x(t)$ als Schwingung mit unbekanntem Phasor $\underline{x} := \hat{x}e^{j\vartheta}$ an

$$x_{\text{freq}}(t) = \operatorname{Re} \{ \underline{x} e^{j\omega t} \},$$

- zeitliche Ableitung von $x(t)$ lassen sich als Realteile darstellen

$$x'_{\text{freq}}(t) = \operatorname{Re} \{ j\omega \underline{x} e^{j\omega t} \} \quad \text{und} \quad \cos(\omega t) = \operatorname{Re} \{ e^{j\omega t} \}.$$

FREQUENZBEREICH (III)

- Eingeschwungenen: setze $x(t)$ als Schwingung mit unbekanntem Phasor $\underline{x} := \hat{x}e^{j\vartheta}$ an

$$x_{\text{freq}}(t) = \operatorname{Re} \{ \underline{x} e^{j\omega t} \},$$

- zeitliche Ableitung von $x(t)$ lassen sich als Realteile darstellen

$$x'_{\text{freq}}(t) = \operatorname{Re} \{ j\omega \underline{x} e^{j\omega t} \} \quad \text{und} \quad \cos(\omega t) = \operatorname{Re} \{ e^{j\omega t} \}.$$

- Einsetzen in die Differentialgleichung $x'(t) + k \cdot x(t) - r(t) = 0$ liefert

$$\operatorname{Re} \{ (j\omega \underline{x} + k\underline{x} - 1) e^{j\omega t} \} = 0$$

FREQUENZBEREICH (III)

- Eingeschwungenen: setze $x(t)$ als Schwingung mit unbekanntem Phasor $\underline{x} := \hat{x}e^{j\vartheta}$ an

$$x_{\text{freq}}(t) = \operatorname{Re} \{ \underline{x} e^{j\omega t} \},$$

- zeitliche Ableitung von $x(t)$ lassen sich als Realteile darstellen

$$x'_{\text{freq}}(t) = \operatorname{Re} \{ j\omega \underline{x} e^{j\omega t} \} \quad \text{und} \quad \cos(\omega t) = \operatorname{Re} \{ e^{j\omega t} \}.$$

- Einsetzen in die Differentialgleichung $x'(t) + k \cdot x(t) - r(t) = 0$ liefert

$$\operatorname{Re} \{ (j\omega \underline{x} + k \underline{x} - 1) e^{j\omega t} \} = 0$$

- Lösung durch Umstellen der Gleichung

$$j\omega \underline{x} + k \underline{x} = 1 \quad \text{bzw.} \quad \underline{x} = \frac{1}{k + j\omega}.$$

SYSTEME IM FREQUENZBEREICH

- vektorwertiges Problem (inkl. algebraischen Gleichungen)

$$\mathbf{M}\mathbf{x}'(t) + \mathbf{K}\mathbf{x}(t) = \mathbf{r}(t) \quad \text{mit } \mathbf{x}(t_0) = \mathbf{x}_0$$

SYSTEME IM FREQUENZBEREICH

- vektorwertiges Problem (inkl. algebraischen Gleichungen)

$$\mathbf{M}\mathbf{x}'(t) + \mathbf{K}\mathbf{x}(t) = \mathbf{r}(t) \quad \text{mit } \mathbf{x}(t_0) = \mathbf{x}_0$$

- Frequenzbereichsannahme $\mathbf{x}(t) = \mathbf{x}_{\text{freq}}(t)$

$$\operatorname{Re} \left\{ (\mathbf{M}j\omega\underline{\mathbf{x}} + \mathbf{K}\underline{\mathbf{x}} - \underline{\mathbf{r}}) e^{j\omega t} \right\} = \mathbf{0}$$

SYSTEME IM FREQUENZBEREICH

- vektorwertiges Problem (inkl. algebraischen Gleichungen)

$$\mathbf{M}\mathbf{x}'(t) + \mathbf{K}\mathbf{x}(t) = \mathbf{r}(t) \quad \text{mit } \mathbf{x}(t_0) = \mathbf{x}_0$$

- Frequenzbereichsannahme $\mathbf{x}(t) = \underline{\mathbf{x}} e^{j\omega t}$

$$\operatorname{Re} \{ (\mathbf{M}j\omega \underline{\mathbf{x}} + \mathbf{K}\underline{\mathbf{x}} - \underline{\mathbf{r}}) e^{j\omega t} \} = \mathbf{0}$$

- Auflösen nach $\underline{\mathbf{x}}$ ergibt

$$(\mathbf{M}j\omega + \mathbf{K}) \underline{\mathbf{x}} = \underline{\mathbf{r}} \quad \text{bzw.} \quad \underline{\mathbf{x}} = (\mathbf{M}j\omega + \mathbf{K})^{-1} \underline{\mathbf{r}}$$

SYSTEME IM FREQUENZBEREICH

- vektorwertiges Problem (inkl. algebraischen Gleichungen)

$$\mathbf{M}\mathbf{x}'(t) + \mathbf{K}\mathbf{x}(t) = \mathbf{r}(t) \quad \text{mit } \mathbf{x}(t_0) = \mathbf{x}_0$$

- Frequenzbereichsannahme $\mathbf{x}(t) = \underline{\mathbf{x}}_{\text{freq}}(t)$

$$\operatorname{Re} \{(\mathbf{M}j\omega \underline{\mathbf{x}} + \mathbf{K}\underline{\mathbf{x}} - \underline{\mathbf{r}}) e^{j\omega t}\} = \mathbf{0}$$

- Auflösen nach $\underline{\mathbf{x}}$ ergibt

$$(\mathbf{M}j\omega + \mathbf{K}) \underline{\mathbf{x}} = \underline{\mathbf{r}} \quad \text{bzw.} \quad \underline{\mathbf{x}} = (\mathbf{M}j\omega + \mathbf{K})^{-1} \underline{\mathbf{r}}$$

- Rekonstruktion der Zeitbereichslösung

$$\mathbf{x}_{\text{freq}}(t) = \operatorname{Re} \{\underline{\mathbf{x}} e^{j\omega t}\}$$

ÜBERSICHT

1
2
3

Gewöhnliche Differentialgleichungen

Lösung im Frequenzbereich

Diskretisierung im Zeitbereich

4
5

Gaußelimination und LU-Zerlegung

Abschließender Kommentar zur Implementierung

DIFFERENZENQUOTIENT

- Die erste Ableitung einer Funktion

$$x'(t_i) = \frac{dx}{dt}(t_i) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{x(t_i + h) - x(t_i)}{h}$$

kann durch (finiten) Differenzenquotienten angenähert werden, z.B.

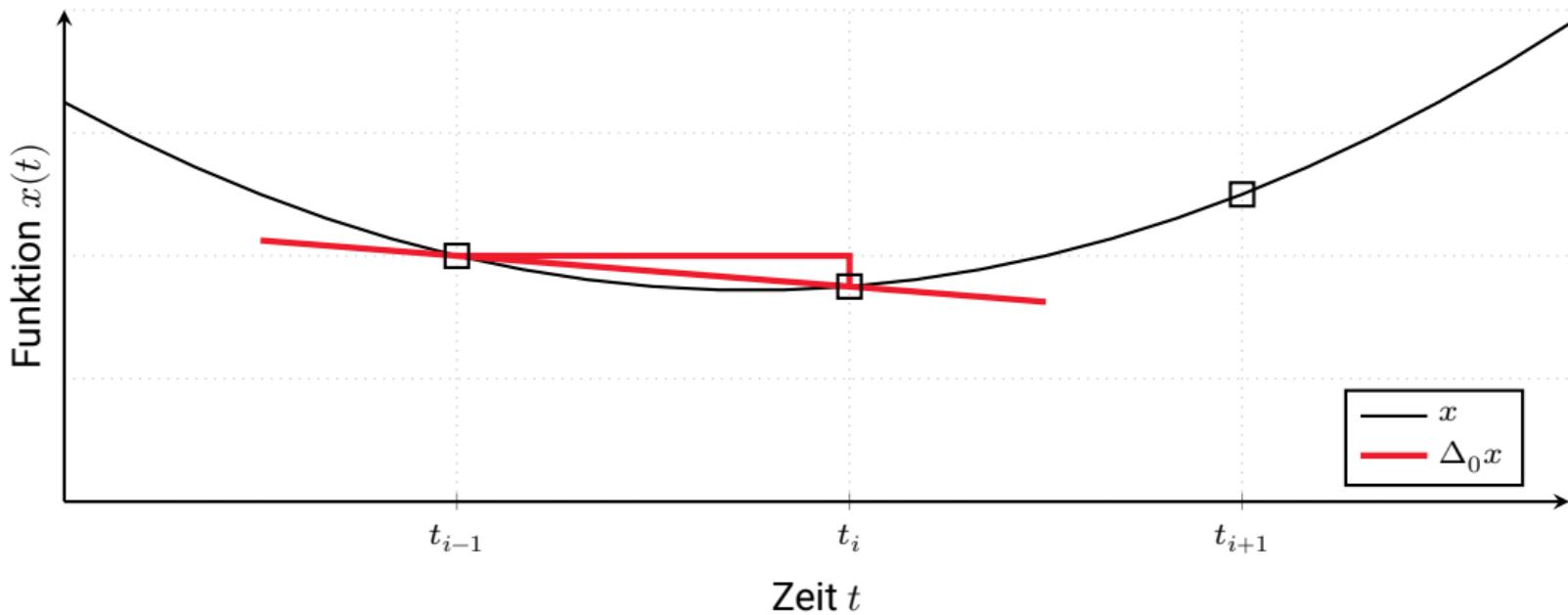
$$\Delta_0 x(t_i, h) := \frac{x(t_i) - x(t_{i-1})}{h} \quad (\text{"linksseitig" oder "rückwärts"})$$

$$\Delta_1 x(t_i, h) := \frac{x(t_{i+1}) - x(t_i)}{h} \quad (\text{"rechtsseitig" oder "vorwärts"})$$

$$\Delta_2 x(t_i, h) := \frac{x(t_{i+1}) - x(t_{i-1})}{2h} \quad (\text{"zentral"})$$

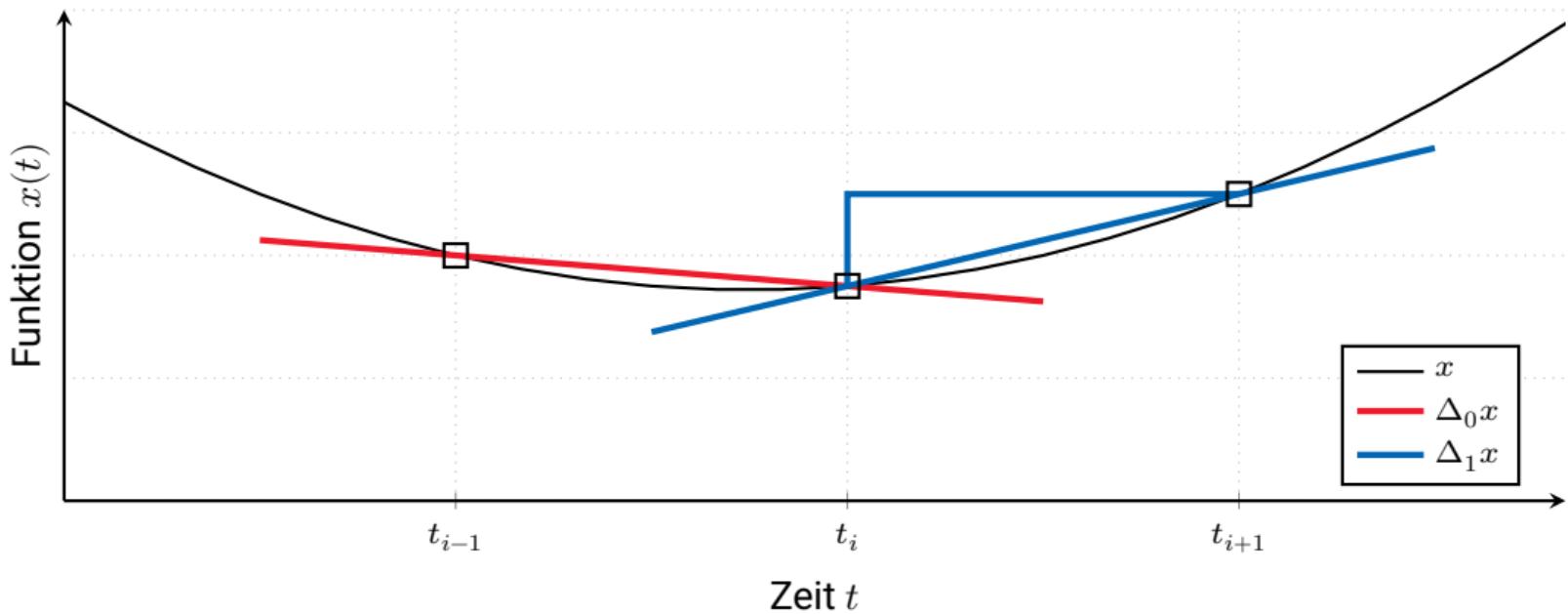
mit $t_{i\pm 1} = t_i \pm h$ und fester Schrittweite $h > 0$

DIFFERENZENQUOTIENT: VISUALISIERUNG



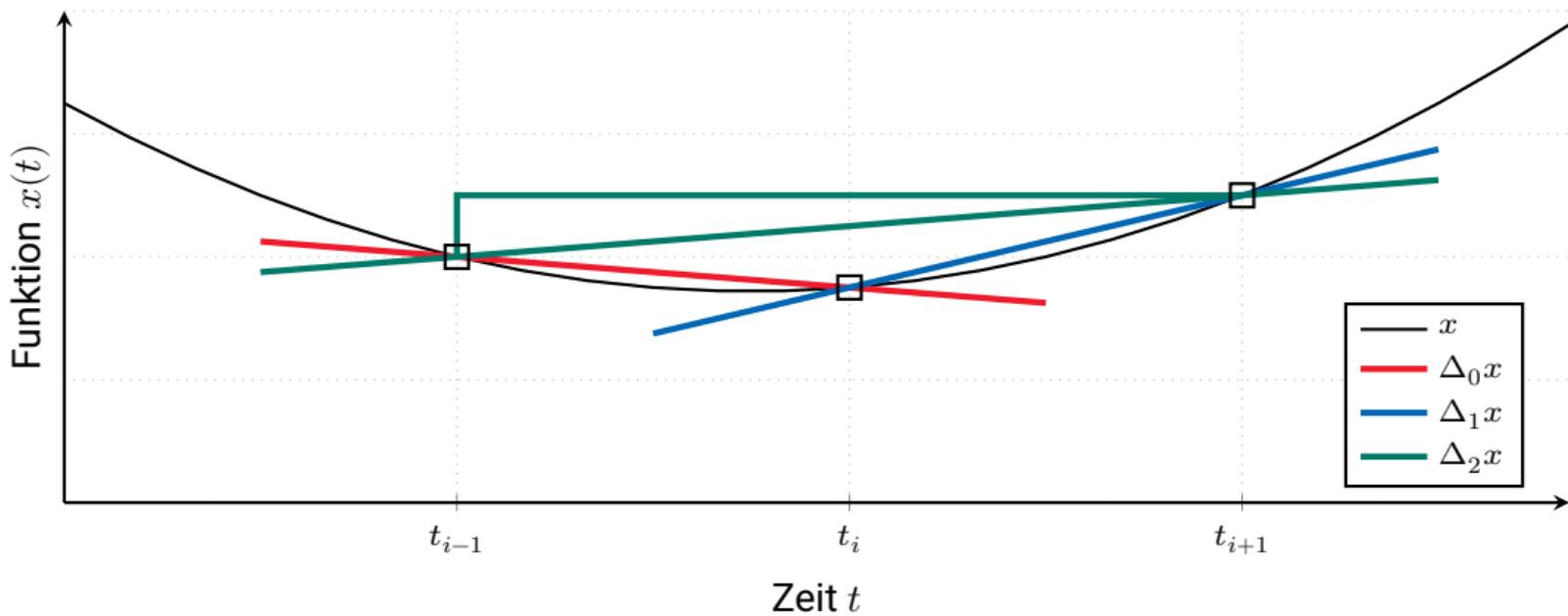
Differenzenquotienten an der Stelle $t_1 = 1$ mit $t_{i-1} = t_i - h$ bzw. $t_{i+1} = t_i + h$, wobei h die Gitterschrittweite bezeichnet.

DIFFERENZENQUOTIENT: VISUALISIERUNG



Differenzenquotienten an der Stelle $t_1 = 1$ mit $t_{i-1} = t_i - h$ bzw. $t_{i+1} = t_i + h$, wobei h die Gitterschrittweite bezeichnet.

DIFFERENZENQUOTIENT: VISUALISIERUNG



Differenzenquotienten an der Stelle $t_1 = 1$ mit $t_{i-1} = t_i - h$ bzw. $t_{i+1} = t_i + h$, wobei h die Gitterschrittweite bezeichnet.

DIFFERENZENQUOTIENT: KONVERGENZ

- Die Genauigkeit der Näherung, z.B. für

$$\Delta_2 x(t_i, h) := \frac{x(t_{i+1}) - x(t_{i-1})}{2h}$$

kann mittels Taylor nachgerechnet werden:

$$x(t_{i+1}) = x(t_i + h) = x(t_i) + x'(t_i) \cdot h + \frac{x''(t_i)}{2} \cdot h^2 + \frac{x'''(t_i)}{6} \cdot h^3 + \mathcal{O}(h^4)$$

$$x(t_{i-1}) = x(t_i - h) = x(t_i) - x'(t_i) \cdot h + \frac{x''(t_i)}{2} \cdot h^2 - \frac{x'''(t_i)}{6} \cdot h^3 + \mathcal{O}(h^4)$$

- Subtraktion der beiden Taylor-Entwicklungen ergibt

$$x'(t_i) = \frac{x(t_i + h) - x(t_i - h)}{2h} + \mathcal{O}(h^2).$$

DIFFERENZENQUOTIENT: KONVERGENZ

- Die Genauigkeit der Näherung, z.B. für

$$\Delta_2 x(t_i, h) := \frac{x(t_{i+1}) - x(t_{i-1})}{2h}$$

kann mittels Taylor nachgerechnet werden:

$$x(t_{i+1}) = x(t_i + h) = x(t_i) + x'(t_i) \cdot h + \frac{x''(t_i)}{2} \cdot h^2 + \frac{x'''(t_i)}{6} \cdot h^3 + \mathcal{O}(h^4)$$

$$x(t_{i-1}) = x(t_i - h) = x(t_i) - x'(t_i) \cdot h + \frac{x''(t_i)}{2} \cdot h^2 - \frac{x'''(t_i)}{6} \cdot h^3 + \mathcal{O}(h^4)$$

- Subtraktion der beiden Taylor-Entwicklungen ergibt

$$x'(t_i) = \frac{x(t_i + h) - x(t_i - h)}{2h} + \mathcal{O}(h^2).$$

EULER-VERFAHREN

- **Ziel:** Annäherung von $x_i \approx x(t_i)$ mit Zeitschrittverfahren für

$$x'(t) = f(t, x) := -k \cdot x(t) + r(t) \quad \text{mit } x(t_0) = x_0$$

EULER-VERFAHREN

- **Ziel:** Annäherung von $x_i \approx x(t_i)$ mit Zeitschrittverfahren für

$$x'(t) = f(t, x) := -k \cdot x(t) + r(t) \quad \text{mit } x(t_0) = x_0$$

- Linksseitiger Quotient Δ_0 : **implizites Euler-Verfahren**

$$\frac{x_i - x_{i-1}}{h} = f(t_i, x_i) = -k x_i + r(t_i)$$

$$\left(\frac{1}{h} + k\right) x_i = \frac{1}{h} x_{i-1} + r(t_i)$$

EULER-VERFAHREN

- **Ziel:** Annäherung von $x_i \approx x(t_i)$ mit Zeitschrittverfahren für

$$x'(t) = f(t, x) := -k \cdot x(t) + r(t) \quad \text{mit } x(t_0) = x_0$$

- Linksseitiger Quotient Δ_0 : **implizites Euler-Verfahren**

$$\frac{x_i - x_{i-1}}{h} = f(t_i, x_i) = -k x_i + r(t_i)$$

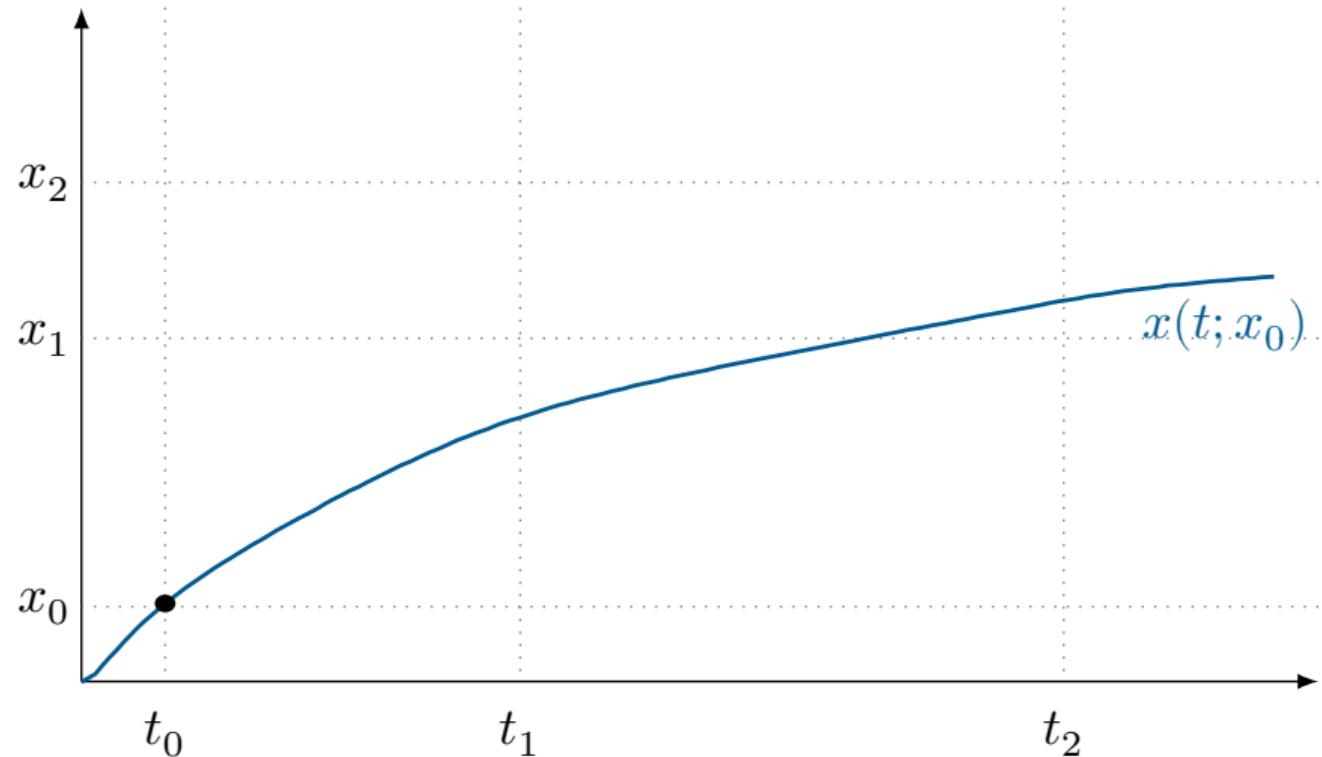
$$\left(\frac{1}{h} + k\right) x_i = \frac{1}{h} x_{i-1} + r(t_i)$$

- Rechtsseitiger Quotient Δ_1 : **explizites Euler-Verfahren**

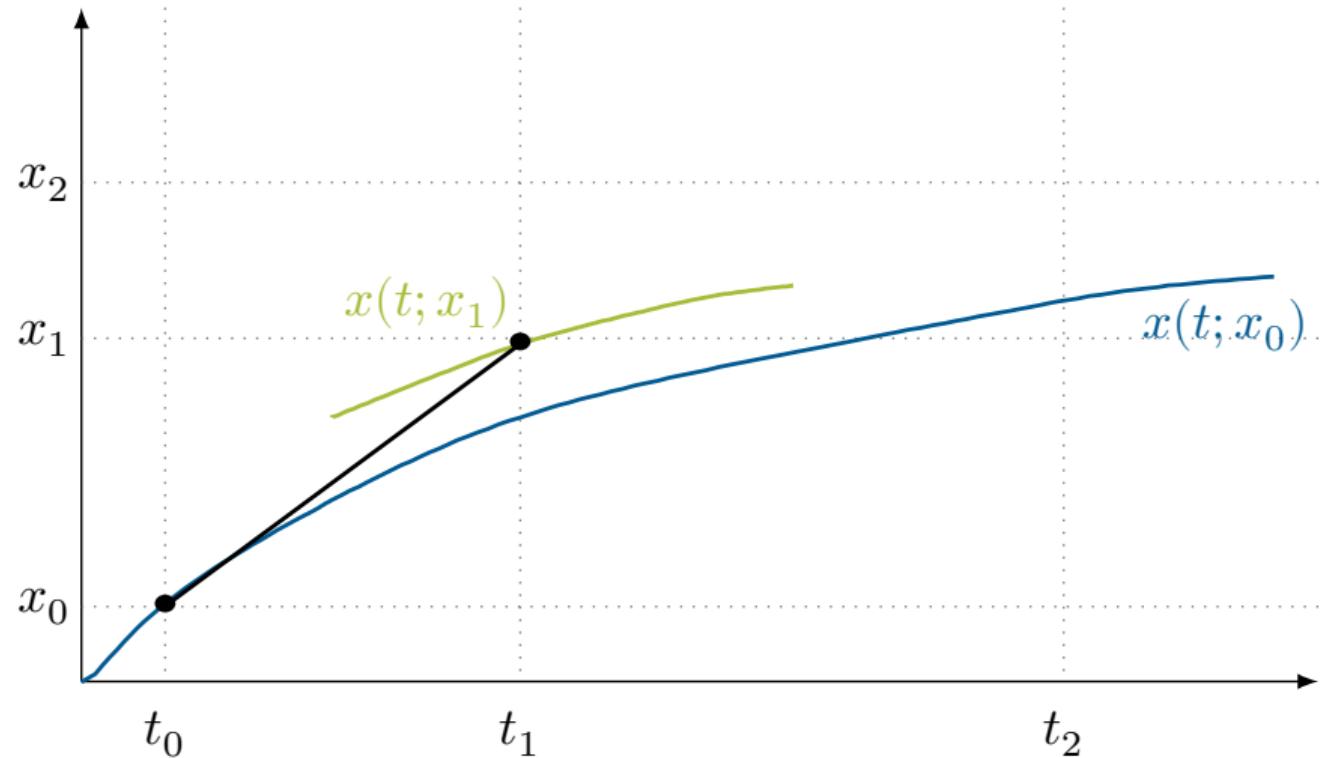
$$\frac{x_{i+1} - x_i}{h} = f(t_i, x_i) = -k x_i + r(t_i)$$

$$x_{i+1} = (1 - h k) x_i + h r(t_i)$$

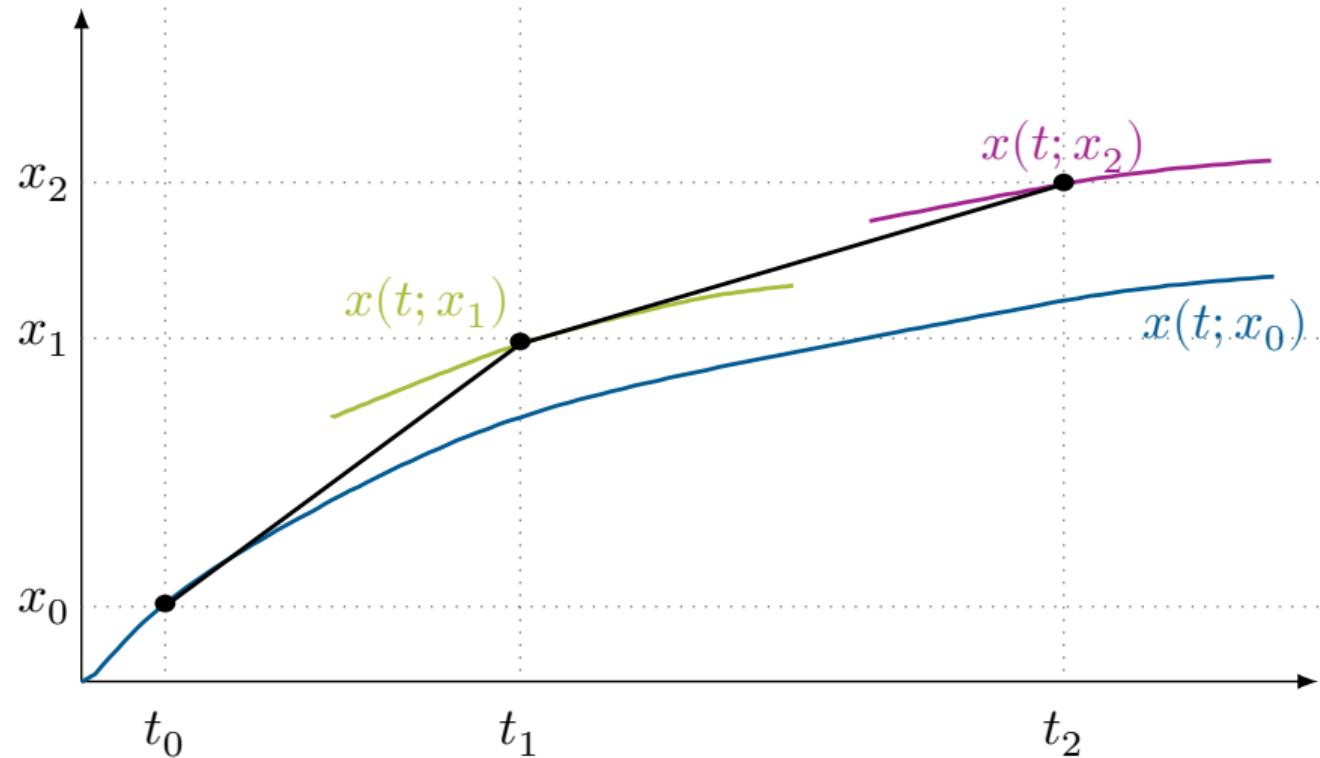
VISUALISIERUNG DES EULER-VERFAHRENS



VISUALISIERUNG DES EULER-VERFAHRENS



VISUALISIERUNG DES EULER-VERFAHRENS



FREQUENZBEREICH VS. EULER

- Die Verfahren lassen sich auf den vektorwertigen Fall verallgemeinern

$$\mathbf{M} \frac{d}{dt} \mathbf{x} + \mathbf{Kx} = \mathbf{r}(t) \quad \text{mit } \mathbf{x}(t_0) = \mathbf{x}_0$$

- Frequenzbereichslöser

$$(j\omega \mathbf{M} + \mathbf{K}) \underline{\mathbf{x}} = \underline{\mathbf{r}}$$

- Implizites Euler-Verfahren

$$\left(\frac{1}{h} \mathbf{M} + \mathbf{K} \right) \mathbf{x}_i = \frac{1}{h} \mathbf{M} \mathbf{x}_{i-1} + \mathbf{r}(t_i) \quad \text{for } i = 1 \text{ to } n$$

- Am Ende müssen (nicht-)lineare Gleichungssysteme gelöst werden

ÜBERSICHT

1
2
3

Gewöhnliche Differentialgleichungen

Lösung im Frequenzbereich

Diskretisierung im Zeitbereich

4

Gaußelimination und LU-Zerlegung

5

Abschließender Kommentar zur Implementierung

LINEARE GLEICHUNGSSYSTEME

- Gegeben ist das Problem: finde \mathbf{x} so dass

$$\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$$

- Die formale Lösung des linearen Gleichungssystems ist

$$\mathbf{x} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{b}$$

wobei $\det(\mathbf{A}) \neq 0$ notwendig und hinreichend für Existenz der Inversen

LINEARE GLEICHUNGSSYSTEME

- Gegeben ist das Problem: finde \mathbf{x} so dass

$$\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$$

- Die formale Lösung des linearen Gleichungssystems ist

$$\mathbf{x} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{b}$$

wobei $\det(\mathbf{A}) \neq 0$ notwendig und hinreichend für Existenz der Inversen

- Todsünden der Numerik
 - Berechnung mit der Cramerschen Regel
 - Berechne eine Determinante numerisch
 - Inversion einer Matrix

LINEARE GLEICHUNGSSYSTEME

- Gegeben ist das Problem: finde x so dass

$$\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$$

- Die formale Lösung des linearen Gleichungssystems ist

$$\mathbf{x} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{b}$$

wobei $\det(\mathbf{A}) \neq 0$ notwendig und hinreichend für Existenz der Inversen

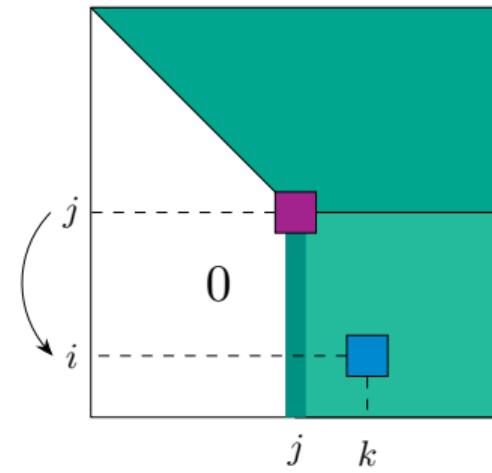
- Todsünden der Numerik
 - Berechnung mit der Cramerschen Regel
 - Berechne eine Determinante numerisch
 - Inversion einer Matrix
- Löse stets ein lineares Gleichungssystem zur rechten Seite \mathbf{b}

GAUSSSELEIMINATION

```

1  for j = 1 to n - 1
2    for i = j + 1 to n
3       $l_{ij} := a_{ij}/a_{jj};$ 
4      for k = j to n
5         $a_{ik} := a_{ik} - l_{ij}a_{jk};$ 
6      end
7       $b_i := b_i - l_{ij}b_j;$ 
8    end
9  end
10 for i = n downto 1
11    $x_i = \frac{1}{a_{ii}}(b_i - \sum_{j=i+1}^n a_{ij}x_j);$ 
12 end

```



- Einführung von Eliminationsfaktoren l_{ij}
- Diagonalelemente a_{jj} heißen Pivots (Zeile 3)
- In der Praxis: Pivotsuche, so dass $a_{jj} > 0$

LU-ZERLEGUNG (I)

```

4   for k = j to n
5     aik := aik - lijajk;
6   end

```

- Eliminationsschritt in Zeilen 4-6 in Matrixform

$$\mathbf{A} := \mathbf{N}_{ij}(-l_{ij})\mathbf{A}$$

- Matrix, die Zeile j mit α multipliziert und zu i addiert

$$\mathbf{N}_{ij}(\alpha) := \begin{bmatrix} 1 & & & \\ & \ddots & & \\ & & \alpha & \\ & & & 1 \end{bmatrix}$$

- Operation ist umkehrbar, es gilt $\mathbf{I} = \mathbf{N}_{ij}(\alpha) \cdot \mathbf{N}_{ij}(-\alpha)$
- In Schritt j sind $a_{i1}, \dots, a_{ij-1} = 0$ in Zeilen $i = j, \dots, n$, daher kein Einfluss

LU-ZERLEGUNG (II)

- Definiere **obere Dreiecksmatrix** („upper“)

$$\mathbf{U} := \mathbf{N}_{n\ n-1}(-l_{n\ n-1}) \cdots \mathbf{N}_{2\ 1}(-l_{2\ 1})\mathbf{A}$$

- und **untere Dreiecksmatrix** („lower“)

$$\mathbf{L} := \mathbf{N}_{2\ 1}(l_{2\ 1}) \cdots \mathbf{N}_{n\ n-1}(l_{n\ n-1})$$

- Die Gaußelimination ermöglicht eine **Matrixzerlegung**

$$\mathbf{A} = \mathbf{L}\mathbf{U}$$

- Naive Berechnung benötigt $\mathcal{O}(n^3)$ Operationen (drei Schleifen von 1 bis n)
- Zerlegung ist eindeutig, Reihenfolge der Operationen aber nicht

VORWÄRTS-/RÜCKWÄRTSSUBSTITUTION

- Löse $\mathbf{Ly} = \mathbf{b}$ mit Vorwärtssubstitution, d.h.

$$\begin{bmatrix} 1 & & & \\ l_{21} & \ddots & & \\ \vdots & & \ddots & \\ l_{n1} & \dots & l_{n\ n-1} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix}$$

durch $y_i = b_i - \sum_{j=1}^{i-1} l_{ij}y_j$ für $i = 1 : n$

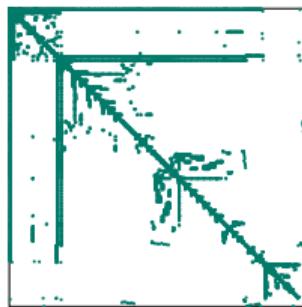
- Löse $\mathbf{Ux} = \mathbf{y}$ mit Rückwärtssubstitution, d.h.

$$\begin{bmatrix} u_{11} & & u_{1\ n} \\ 0 & \ddots & \vdots \\ & & u_{n\ n} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}$$

durch $x_i = \frac{1}{u_{ii}} \left(y_i - \sum_{j=i+1}^n u_{ij}x_j \right)$ für $i = n : -1 : 1$

BESETZUNGSSTRUKTUR: MATRIX RAJAT04

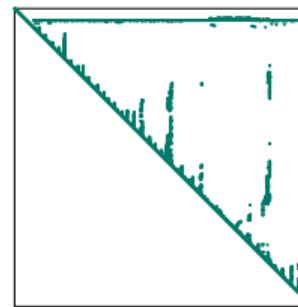
Visualisieren der Einträge, die nicht null sind (englisch: „nonzeros“):



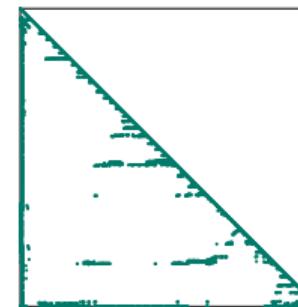
(a) Systemmatrix A
(nnz=8725 nonzeros)



(b) Inverse A^{-1} (1014123
nonzeros)



(c) Dreiecksmatrix U (6322
nonzeros)



(d) Dreiecksmatrix L (6531
nonzeros)

Abbildung: Besetzungsstruktur der System-Matrix (a), ihrer Inversen (b), sowie der LU-Zerlegung (c,d).
Quelle: <https://sparse.tamu.edu/Rajat/rajat04>

ÜBERSICHT

1
2
3

Gewöhnliche Differentialgleichungen

Lösung im Frequenzbereich

Diskretisierung im Zeitbereich

4
5

Gaußelimination und LU-Zerlegung

Abschließender Kommentar zur Implementierung

ZUSAMMENFASSUNG

- Kirchhoffsche Gesetze sind ein Spezialfall der Maxwell Gleichungen

ZUSAMMENFASSUNG

- Kirchhoffsche Gesetze sind ein Spezialfall der Maxwell Gleichungen
- Schaltungen können als gerichtete Graphen interpretiert werden

ZUSAMMENFASSUNG

- Kirchhoffsche Gesetze sind ein Spezialfall der Maxwell Gleichungen
- Schaltungen können als gerichtete Graphen interpretiert werden
- Schaltungstopologie wird in Netzlisten gespeichert

ZUSAMMENFASSUNG

- Kirchhoffsche Gesetze sind ein Spezialfall der Maxwell Gleichungen
- Schaltungen können als gerichtete Graphen interpretiert werden
- Schaltungstopologie wird in Netzlisten gespeichert
- aus Netzlisten kann man leicht die Inzidenzmatrix A aufbauen

ZUSAMMENFASSUNG

- Kirchhoffsche Gesetze sind ein Spezialfall der Maxwell Gleichungen
- Schaltungen können als gerichtete Graphen interpretiert werden
- Schaltungstopologie wird in Netzlisten gespeichert
- aus Netzlisten kann man leicht die Inzidenzmatrix A aufbauen
- Matrix A erlaubt es die Kirchhoffschen Gesetze leicht auszudrücken

ZUSAMMENFASSUNG

- Kirchhoffsche Gesetze sind ein Spezialfall der Maxwell Gleichungen
- Schaltungen können als gerichtete Graphen interpretiert werden
- Schaltungstopologie wird in Netzlisten gespeichert
- aus Netzlisten kann man leicht die Inzidenzmatrix A aufbauen
- Matrix A erlaubt es die Kirchhoffschen Gesetze leicht auszudrücken
- modifizierte Knotenanalyse ist eine sehr effiziente Formulierung

ZUSAMMENFASSUNG

- Kirchhoffsche Gesetze sind ein Spezialfall der Maxwell Gleichungen
- Schaltungen können als gerichtete Graphen interpretiert werden
- Schaltungstopologie wird in Netzlisten gespeichert
- aus Netzlisten kann man leicht die Inzidenzmatrix A aufbauen
- Matrix A erlaubt es die Kirchhoffschen Gesetze leicht auszudrücken
- modifizierte Knotenanalyse ist eine sehr effiziente Formulierung
- Formulierung besteht aus differentiellen und algebraischen Gleichungen

ZUSAMMENFASSUNG

- Kirchhoffsche Gesetze sind ein Spezialfall der Maxwell Gleichungen
- Schaltungen können als gerichtete Graphen interpretiert werden
- Schaltungstopologie wird in Netzlisten gespeichert
- aus Netzlisten kann man leicht die Inzidenzmatrix A aufbauen
- Matrix A erlaubt es die Kirchhoffschen Gesetze leicht auszudrücken
- modifizierte Knotenanalyse ist eine sehr effiziente Formulierung
- Formulierung besteht aus differentiellen und algebraischen Gleichungen
- Zeitintegratoren (z.B. impliziter Euler) sind zur Lösung nötig

ZUSAMMENFASSUNG

- Kirchhoffsche Gesetze sind ein Spezialfall der Maxwell Gleichungen
- Schaltungen können als gerichtete Graphen interpretiert werden
- Schaltungstopologie wird in Netzlisten gespeichert
- aus Netzlisten kann man leicht die Inzidenzmatrix A aufbauen
- Matrix A erlaubt es die Kirchhoffschen Gesetze leicht auszudrücken
- modifizierte Knotenanalyse ist eine sehr effiziente Formulierung
- Formulierung besteht aus differentiellen und algebraischen Gleichungen
- Zeitintegratoren (z.B. impliziter Euler) sind zur Lösung nötig
- in jedem Schritt muss ein (nicht-)lineares Gleichungssystem gelöst werden

PSEUDOCODE SCHALTUNGSSIMULATOR

```

1  read netlist
2  set  $x_0$ 
3  for i = 1 to #Timesteps
4       $x_i^1 := x_{i-1}$ 
5      for j = 1 to #Newton
6          for k = 1 to #Elements
7              get k-th stamp  $[a_k^j, b_k^j]$  from  $x_i^j$ 
8               $[A^j, b^j] := [A^j, b^j] + [a_k^j, b_k^j]$ 
9          end
10         solve  $A^j x_i^{j+1} = b^j$ 
11     end
12     store  $x_i := x_i^{j+1}$ 
13 end

```

- Nichtlineare Probleme benötigen zusätzliche Numerik, z.B. das Newton-Verfahren.
- Matrix via Stempel, z.B. $a_k = \frac{1}{h} \begin{bmatrix} C & -C \\ -C & C \end{bmatrix} = \frac{1}{h} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} C \begin{bmatrix} 1 & -1 \end{bmatrix}^T$.

