Nerdy Numeral Challenge To-Do

* Mock-up
* Tutorial:
  + Layout
  + Texte schreiben
  + Aufgaben (egt Random)
* Practise
  + Layout
  + Aufgabenlogik (Randomgenerierung neuer Aufgaben) für alle Aufgabentypen
  + Datenbank
  + Levellogik -> Fortschrittsbalken
  + Level-Namen
* Game
  + Spiel in App einbinden
  + Spielelemente an Gerätegröße anpassen
  + Spielelogikbeschreibung (genau!)
  + Grafik (Anton)
  + Musik/Töne
  + Programmierung der Spiellogik (libGDX)
  + Wetter-API recherchieren
  + Wetter-API einbinden
* allgemein
  + Einstellungen für:

- Musik/Töne an/aus

- evtl Sprache (Strings in Englisch generieren!)

- Notification, falls länger nicht geübt

* + Grafik- Icon (Anton)