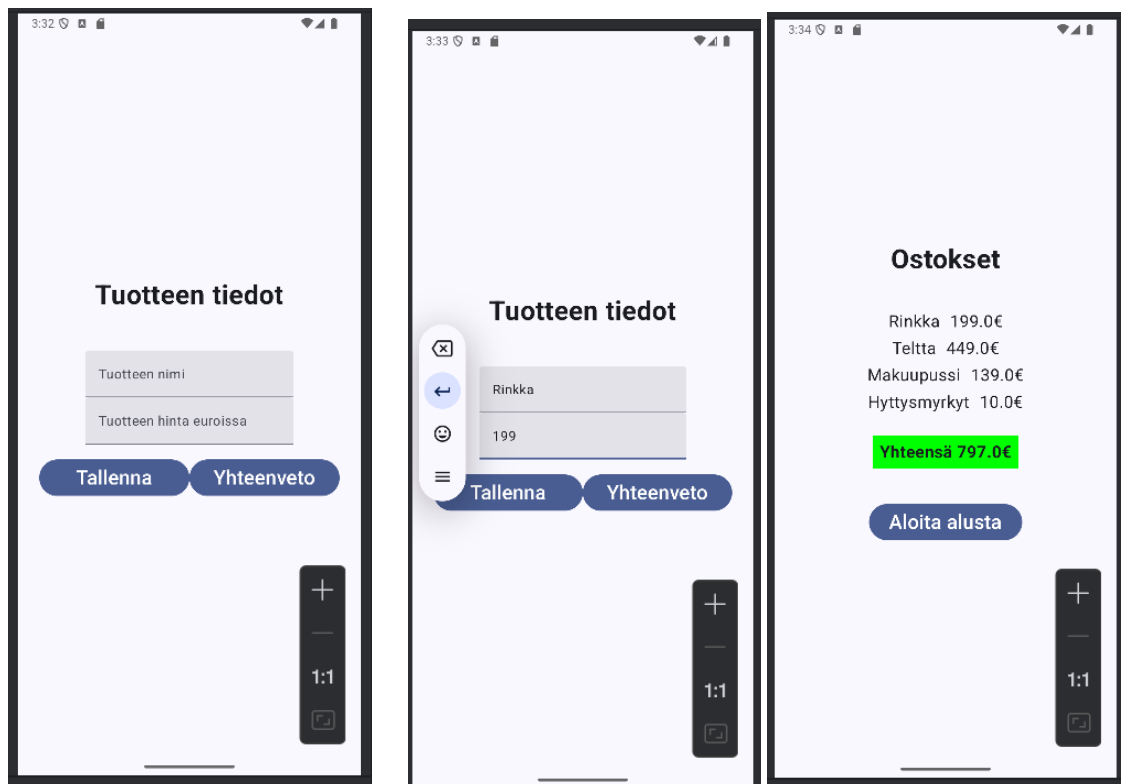


Mobiiliohjelmointi – Android

Tilanhallinta ja navigaatio, max 18p

1. Tee sovellus, johon voit syöttää päivän aikana suorittamiesi ostokset (tuote ja hinta). Kun kaikki ostokset on syötetty paina ”Valmis” nappia, jonka jälkeen ostosten yhteenlaskettu summa ja ostokset näytetään erillisellä näytöllä. 5p

Tähän harjoitukseen liittyvät asiat käydään 5. tunnilla eli 12.2 ja 19.2

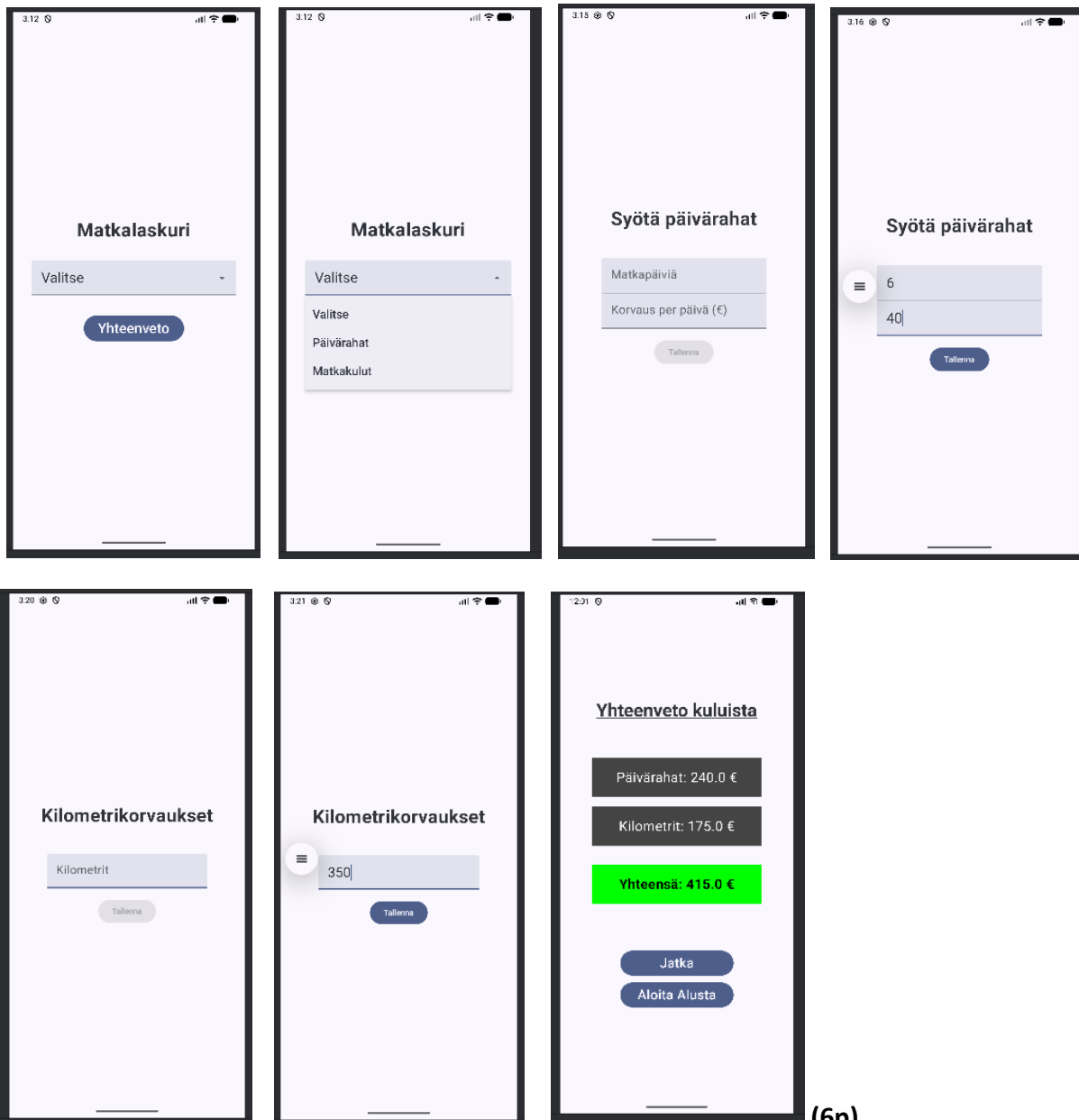


2. Tee "matkakululaskuri" -mobiilisovellus, jossa on neljä näyttöä

1. Ensimmäisellä näytöllä käyttäjä voi valita mitä haluaa tehdä (halutaanko laskea päivärahoja vai kilometrikorvauksia)
2. Valinnasta riippuen avataan uusi näyttö, johon kyseiset kulut voidaan syöttää. Aloitussivulle.
3. Vastaavalla tavalla kilometrikorvausten laskemista varten (voi käyttää 50c / km, kun lasket kuluja)
4. Yhteenvedosta nähdään kokonaiskulut. Tähän pääsee, kun painetaan "Yhteenvedo" -nappia aloitusnäytöltä. "Aloita Alusta" -napista voidaan aloittaa laskeminen alusta ja siirrytään ensimmäiseen näyttöön. "Jatka" -napista siirrytään aloitussivulle, mutta ei nollata tilannetta, vaan jatketaan laskemista eli voidaan lisätä uusia kuluja

Alla näet esimerkinäytöt. Näytöistä 1-3 on aina kaksi kuvaa vierekkäin samasta näytöstä (ilman syötteitä ja syötteiden kanssa). Tässä ei tarvitse huomioida erilaisia virhetilanteita syötteissä.

Tähän harjoitukseen liittyvät asiat käydään 5-6. tunnilla eli 12.2 ja 19.2



(6p)

3. Matikkapeli: Soveltava tehtävä, jossa saat enemmän vapaat kädet. Alla lueteltu vaatimukset **(8p)**

- Tee matikkapeli, jossa aloitusnäytöllä käyttäjä saa valita harjoitellaanko plus vai miinuslaskuja.
- Sen jälkeen pelissä kysytään aina kymmenen satunnaista kysymystä (esim. luvuilla 1-10)
- Pelissä lasketaan pisteet ja lopputulos näytetään pelin jälkeen käyttäjälle omassa näytössä
- Mahdollisuus aloittaa uusi peli, kun edellinen peli loppuu
- Tee myös Rules ja About näytöt. Säännöt näytöllä lyhyet säännöt ja About näytöllä esim. tekijä + vuosi
- Tee alapalkki, josta voidaan navigoida "About" ja "Säännöt" näytöille
- Lisäksi Navigation drawer + topBariin Back nappi

Tähän harjoitukseen liittyvät asiat käydään 6. tunnilla eli 19.2