

Punainen - Kielletty, ei saa käyttää

Tuotos tulee luoda ilman tekoälyn apua. Opiskelijan tulee käyttää vain omia tietojaan, ymmärrystään ja taitojaan. Tekoälyn käyttäminen on kielletty perustellusta syystä ja tulkitaan vilpiksi.

Harjoitus 3

Luo Visual Studio Code:lla C# Konsoli sovellus. Nimeä projekti "Harjoitus_III_Etunimi_Sukunimi". Palauta koko projekti ZIP tiedostona Moodleen. Ennen Projektin projektin paketointia, aja Visual Studio Codessa Clean Toiminto (dotnet clean). Clean toiminto poistaa käännös aikaiset tiedostot ja pienentää ZIP paketin kokoa. Muista laadukas kommentointi tarvittaessa, se helpottaa sinua ja minua! Kommentoi vähintään tehtävä. Esimerkki alla.

```
// Tehtävä 1.
0 references
static void PrintMyName(string name)
{
    Console.WriteLine("My name is " + name);
}
```

Mikäli haluat tehtävistä palautetta, palautathan tehtävät tehtäväkohtaiseen määrä aikaan mennessä. Opintojakson tehtäviä voi palauttaa opintojakson päättymiseen asti, mutta tehtäväkohtaisen määräajan jälkeisiin palautuksiin ei tule palautetta.

Tehtävien arviointi

Tehtävistä toteutettu oikein	Arvosana
3	1
4	2
5	3
6	4
7	5

- 1. Luo Vehicle Luokka.
- 2. Luo Konsoli sovelluksen Main metodissa Vehicle –luokasta uusi olio/instanssi/ilmentymä
- 3. Luo Vehicle Luokalle Julkinen (Public) Metodi Accelerate. Metodi tulostaa viestin "Accelerate"
- 4. Luo Vehicle Luokalle Julkinen (Public) Metodi Brake. Metodi tulostaa viestin "Brake".
- 5. Kutsu Konsoli sovelluksen main metodissa Vehicle luokan olion Accelerate ja Brake metodeja
- 6. Luo Vehicle Luokalle Yksityinen (Private) jäsenmuuttuja (string) Model.
- 7. Luo Vehicle Luokalle Yksityinen (Private) jäsenmuuttuja (string) Manufacturer.
- 8. Luo Vehicle Luokalle Rakentaja (Constructor), joka asettaa Luokan Jäsen muuttujille oletusarvot, Saat päättää ne itse.
- 9. Luo Jäsen Muuttujille Get ominaisuudet, jotka palauttavat jäsenmuuttujien arvon.
- 10. Hae Get ominaisuuden avulla konsoli sovelluksen main metodissa Vehicle luokan olion ominaisuuksien arvot (Manufacturer & Model)