Занятие от 07.02.2019 курса Программирование на C++ (/pupil/courses/19/)

Основной преподаватель: Смирнов Андрей Александрович

◀ Предыдущее занятие (../211098)

Следующее занятие ▶ (../211099)

Тема занятия:

Дружественные функции. Перегрузка операций ввода/вывода

Набранные баллы:

0/700

Оценки:

онлайн	н событие
--------	-----------

дорешивание на 3 месяца

1. Трансляция

1.1 Школа программистов.Онлайн

Результаты

Домашняя работа

дорешивание на 3 месяца

1. Дроби 1.1 Примечание	
1.2 А. Дроби: сложное выражение	- / 100
1.3 В. Дроби: сравнение с вещественным числом	- / 100
1.4 С. Дроби: остаток целого числа	-/100
2. Массив	
2.1 D. Массив: базовые операции	-/100
2.2 Е. Массив: добавление элементов	-/100
3. А теперь нечто совсем другое	
3.1 F. Необычный вывод	- / 100
3.2 Примечание к задаче «IP-адрес»	
3.3 G. IP-адрес	- / 100
4. Теория 4.1 Презентация	±
4.2 Разбор задачи "Дроби: вычитание из целого числа"	±

Результаты



(contests/248195/statements/)

D. Массив: базовые операции

0?

Имя входного файла

стандартный ввод

Имя выходного файла

стандартный вывод

Ограничение по времени

2 секунды

Ограничение по памяти

64 мегабайта

Создайте класс «Массив», который будет хранить внутри себя массив целых чисел, корректно считываться с клавиатуры, копироваться, вводиться/выводиться и иметь операцию «переворот».

```
class Array {
   int len;
                                // Длина массива
   int* data;
                                // Дин. массив с числами
public:
   Array(int len, int val = 0); // Создать массив длины len и заполнить его числом val
   Array(const Array &); // Конструктор копирования массива
   ~Array();
                               // Метод для получения длины массива
   int length();
    void reverse();
                                // Перевернуть массив задом-наперед
    // Операция вывода массива
   friend ostream& operator << (ostream&, const Array&);</pre>
    // Операция ввода массива
   friend istream& operator >> (istream&, Array&);
};
```

С помощью полученного класса считайте массив с клавиатуры, переверните его и выведите задомнаперёд.

Формат входных данных

В первой строке с клавиатуры вводится целое число N (1 $\leq N \leq$ 1 000).

Во второй строке через пробел вводятся N целых чисел, не превышающие по модулю 10^9 , — элементы массива.

Формат выходных данных

Выведите перевёрнутый массив в том же формате, в котором он вводится.

Примеры

входные данные	выходные данные
6	6
1 7 3 4 2 8	8 2 4 3 7 1

Отправить на проверку Выберите файл С (GNU C 5.2) Отправить Номер посылки Язык Время Результат Баллы 0 из 0

0?

Е. Массив: добавление элементов Имя входного файла стандартный ввод Имя выходного файла стандартный вывод Ограничение по времени 2 секунды Ограничение по памяти 64 мегабайта

Перегрузите для класса «Массив», созданном в предыдущем занятии, операцию присваивания для того, чтобы присваивание одного массива другому работало корректно.

После этого перегрузите операцию сложения «Массива» с целым числом так, чтобы при сложении целого числа и массива, создавался массив, в котором число добавлено на начальную позцию, а при сложении массива и целого числа — массив, в котором число добавлено в конец.

Данную перегрузку можно проиллюстрировать следующим образом:

- $\{1, 2, 3\} + 4 \rightarrow \{1, 2, 3, 4\}$
- $4 + \{1, 2, 3\} \rightarrow \{4, 1, 2, 3\}$

В этой задаче с клавиатуры вводится массив, после чего дан список чисел, которые к нему прибавляются слева или справа. Ваша задача — вывести содержимое массива после всех операций.

Формат входных данных

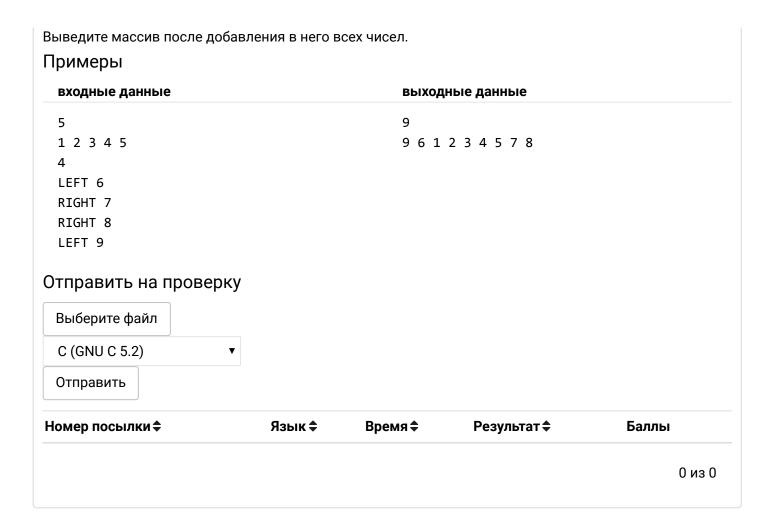
В первой строке с клавиатуры вводится целое число N (1 $\leq N \leq$ 1 000).

Во второй строке через пробел вводятся N целых чисел, не превышающие по модулю 10^9 , — элементы массива

В третьей строке вводится целое число K (1 $\leq K \leq$ 1000) — количество чисел, которые вставляются в массив.

В следующих *К* строках задаются числа, которые добавляются к массиву. Перед каждым числом стоит либо слово «LEFT», если число добавляется слева, либо слово «RIGHT», если число добавляет справа. Все числа целые и не превышают 10⁹.

Формат выходных данных



← назад

вперёд →