1)Функция генерация яблок. В интервале 200мс на ограниченном пространстве появляется «яблоко». После съедания следующее яблоко появляется через 2 секунды.

2)Функция останова. Если змейка зайдёт за установленные границы игра заканчивается.

3)Функция поедания яблок. Когда змейка съедает яблоко её размер увеличивается на одну единиц, игровой счетчик очков также увеличивается на единицу.

4)Функция аварийный останов. Данная функция сработает если голова змейки врезается в свое тело и игра закончится.

5) Функция движения змейки. При нажатии на стрелочку влево змейка двигается влево, при нажатии на стрелочку вниз змейка двигается вниз, при нажатии на стрелочку вверх змейка движется вверх, при нажатии на стрелочку вправо змейка движется вправо.

6)Функция протоколирования. При исполнении данной функции результат игры сохранится в выбранный файл.

7)Принудительный останов. Функция, при которой пользователь, нажав клавишу «Esc» закончит игру.

8)Функция перезапуска. После проигрыша у пользователя будет выбор начать новую игру или сохранить получивший результат в текстовый файл.

9)Функция вывода набранных очков.