

Руководство по формулам TypeMagic

Основные правила

1. Подстановка параметров

Используйте квадратные скобки [ИмяПараметра] для вставки значений параметров типа семейства.

Примеры:

[Материал] → "Бетон"

Балка_[Длина]_[Ширина] → "Балка_3000_300"

2. Модификаторы значений

После имени параметра можно применить модификаторы через символ |.

Арифметические операции:

/число — деление: [Длина]/10 → 3000мм → "300"

*число — умножение: [Толщина]*2 → 100мм → "200"

Округление:

round — округление до целого: [Длина]/10|round → "300"

round:N — округление до N знаков: [Цена]round:2 → "1234.56"

Текст:

upper — в верхний регистр: [Материал]upper → "БЕТОН"

lower — в нижний регистр: [Тип]lower → "колонна"

Примеры комбинаций:

[Длина]/10|round]см → "300см"

[Материал]upper_[Толщина]*2 → "БЕТОН_200"

3. Условные выражения

Используйте фигурные скобки {условие}→результат для условной логики.

Логические операторы:

AND — логическое И

OR — логическое ИЛИ

NOT — логическое НЕ

Примеры:

{[Гор.стержни]}→[Материал] → если параметр "Гор.стержни" = true, подставляется материал

{[Несущая] AND [Толщина]}→Несущая_ → "Несущая_" если оба параметра истинны

{NOT [Скрытая]}→[Имя] → имя показывается только если элемент не скрыт

4. Полные примеры формул

Простая формула:

[Материал]_[Длина]/10|round]см

Результат: "Бетон_300см"

С условием:

{[Гор.стержни]}→[Материал]_[Длина]/10|round]см

Результат: "Бетон_300см" (если Гор.стержни = true)

Сложная формула:

{[Несущая]}→H_[Материал]upper_{NOT [Внутренняя]}→Наруж_[Толщина]мм

Результат: "H_БЕТОН_Наруж_200мм"

Важные замечания

1. Длина параметров: Параметры типа "Длина" автоматически преобразуются из футов в миллиметры

2. Максимальная длина имени: Не более 128 символов

3. Недопустимые символы: Избегайте <> : " / \ ? * в результирующих именах

4. Порядок обработки: Сначала условия, затем подстановка параметров, затем модификаторы