

Руководство по формулам TypeMagic

Основные правила

1. Подстановка параметров

Используйте квадратные скобки [ИмяПараметра] для вставки значений параметров типа семейства.

Примеры:

[Материал] → "Бетон"

Балка_[Длина]_[Ширина] → "Балка_3000_300"

2. Модификаторы значений

После имени параметра можно применить модификаторы через символ |.

Арифметические операции:

/число — деление: [Длина/10] → 3000мм → "300"

*число — умножение: [Толщина*2] → 100мм → "200"

Округление:

round — округление до целого: [Длина/10|round] → "300"

round:N — округление до N знаков: [Цена|round:2] → "1234.56"

Текст:

upper — в верхний регистр: [Материал|upper] → "БЕТОН"

lower — в нижний регистр: [Тип|lower] → "колонна"

Примеры комбинаций:

[Длина/10|round]см → "300см"

[Материал|upper]_[Толщина*2] → "БЕТОН_200"

3. Условные выражения

Используйте фигурные скобки {условие} → результат для условной логики.

Логические операторы:

AND — логическое И

OR — логическое ИЛИ

NOT — логическое НЕ

Примеры:

{[Гор.стержни]} → [Материал] → если параметр "Гор.стержни" = true, подставляется материал

{[Несущая] AND [Толщина]} → Несущая_ → "Несущая_" если оба параметра истинны

{NOT [Скрытая]} → [Имя] → имя показывается только если элемент не скрыт

4. Полные примеры формул

Простая формула:

[Материал]_[Длина/10|round]см

Результат: "Бетон_300см"

С условием:

{[Гор.стержни]} → [Материал]_[Длина/10|round]см

Результат: "Бетон_300см" (если Гор.стержни = true)

Сложная формула:

{[Несущая]} → Н_[Материал|upper]_{NOT [Внутренняя]} → Наруж_[Толщина]мм

Результат: "Н_БЕТОН_Наруж_200мм"

Важные замечания

- Длина параметров: Параметры типа "Длина" автоматически преобразуются из футов в миллиметры
- Максимальная длина имени: Не более 128 символов
- Недопустимые символы: Избегайте < > : " / \ | ? * в результирующих именах
- Порядок обработки: Сначала условия, затем подстановка параметров, затем модификаторы