

Introducere

Maxim Dragoș Andrei

1 Introducere

1.1 Context

Posibilitatea călătoriei în timp, alături de posibilitatea teleportării reprezintă un subiect prezent atât în operele științifico-fantastice cât și în cercetările actuale.

În ultimul secol s-au înregistrat progrese semnificative referitoare la transportul fotonilor pe distanțe cât mai mari, dar și în cât mai buna înțelegere a geometriei spațiu-timp.

1.2 Motivație

Scopul lucrării este de a surprinde importanța modelării matematice în investigarea problemei călătoriei în timp și a teleportării. Pe parcursul lucrării vor fi prezentate modele utilizate în cadrul experiențelor ce au avut loc de-a lungul timpului.

Prima parte va fi constituită din o scurtă prezentare a teoriei necesare înțelegerii modelelor matematice. În continuare, pentru a evidenția factorii implicați în problema aflată în discuție, se vor analiza 3 modele. În cele din urmă va fi prezentat impactul avut de informatică asupra domeniului.