

<pre><include id="includedContent"></include> <script> \$(function () { \$("#includedContent").load("../htmlads.html"); }); </script></pre>	<p>скрипт вставляет в includedContent контент с htmlads.html, так как этого файла нет, то можно удалить данный скрипт</p>
<pre><script src="https://maps.googleapis.com/maps/ api/js?sensor=false&libraries=places"></ script> <script src="js/map.js"></script></pre>	<p>скрипты отвечающие за отображение на гугл картах, без API ключа нет смысла использовать данные скрипты</p>

```

/*!
 * RETINA
 */
("use strict");
function arrayify(a) {
    return Array.prototype.slice.call(a);
}
function chooseCap(a) {
    var b = parseInt(a, 10);
    return environment < b ? environment : b;
}
function forceOriginalDimensions(a) {
    return (
        a.hasAttribute("data-no-resize") ||
        (0 === a.offsetWidth && 0 === a.offsetHeight
            ? (a.setAttribute("width", a.naturalWidth),
              a.setAttribute("height", a.naturalHeight))
            : (a.setAttribute("width", a.offsetWidth),
              a.setAttribute("height", a.offsetHeight))),
        a
    );
}
function setSourceIfAvailable(a, b) {
    var c = a.nodeName.toLowerCase(),
        d = document.createElement("img");
    d.addEventListener("load", function () {
        "img" === c
            ?
            forceOriginalDimensions(a).setAttribute("src", b)
            : (a.style.backgroundImage = "url(" + b + ")");
    }),
        d.setAttribute("src", b),
        a.setAttribute(processedAttr, !0);
}
function dynamicSwapImage(a, b) {
    var c = arguments.length <= 2 || void 0 ===
arguments[2] ? 1 : arguments[2],
        d = chooseCap(c);
    if (b && d > 1) {
        var e = b.replace(srcReplace, "@" + d + "x$1");
        setSourceIfAvailable(a, e);
    }
}
function manualSwapImage(a, b, c) {
    environment > 1 && setSourceIfAvailable(a, c);
}
function getImages(a) {
    return a
        ? "function" === typeof a.forEach
            ? a
              : arrayify(a)
            : "undefined" !== typeof document
            ? arrayify(document.querySelectorAll(selector))
            : [];
}
function cleanBgImg(a) {
    return
a.style.backgroundImage.replace(inlineReplace,
"$2");
}

```

в all.js удалил код.
 код не имеет смысла, так как нет изображений
 для retina дисплея, соответственно выбивает
 ошибку в console.log

<pre> jQuery(document).ready(function () { \$("#contactform").submit(function () { var action = \$(this).attr("action"); \$("#message").slideUp(750, function () { \$("#message").hide(); \$("#submit") .after('') .attr("disabled", "disabled"); \$.post(action, { first_name: \$("#first_name").val(), last_name: \$("#last_name").val(), email: \$("#email").val(), phone: \$("#phone").val(), select_service: \$("#select_service").val(), select_price: \$("#select_price").val(), comments: \$("#comments").val(), verify: \$("#verify").val(), }, function (data) { document.getElementById("message").innerHTML = data; \$("#message").slideDown("slow"); \$("#contactform img.loader").fadeOut("slow", function () { \$(this).remove(); }); \$("#submit").removeAttr("disabled"); if (data.match("success") != null) \$ ("#contactform").slideUp("slow"); }); }); return false; }); }); </pre>	<p>в custom.js удалил код: код для обработки формы, так у нас будет своя обработка, код не имеет смысла</p>
<pre> function count(\$this) { var current = parseInt(\$this.html(), 10); current = current + 50; /* Where 50 is increment */ \$this.html(++current); if (current > \$this.data("count")) { \$this.html(\$this.data("count")); } else { setTimeout(function () { count(\$this); }, 30); } } \$ (".stat_count, .stat_count_download").each(function () { \$(this).data("count", parseInt(\$(this).html(), 10)); \$(this).html("0"); count(\$(this)); }); </pre>	<p>Код выполняет анимацию числового счётчика, таких классов stat_count, stat_count_download нет в html</p>

<code><script data-cfasync="false" src="js/email-decode.min.js"></script></code>	Нет смысла скрипта, будет своя обработка email
<code><script src="js/hoverdir.js"></script></code>	Этот скрипт отслеживает направление, откуда курсор мыши навелся на элемент