ВМК МГУ

Задание 3. K ближайших соседей (kNN)

Курс по методам машинного обучения, 2022-2023, Драгунов Никита

1 Характеристики задания

- **Длительность:** 2 недели
- **Кросс-проверка:** 25 баллов; в течение 1 недели после дедлайна; нельзя сдавать после жесткого дедлайна
- **Юнит-тестирование:** 15 баллов; Можно сдавать после дедлайна со штрафом в 40%; Публичная часть; PEP8
- **Почта:** ml.cmc@mail.ru
- **Темы для писем на почту:** ВМК.ML[Задание 3][peer-review], ВМК.ML[Задание 3][unit-tests]

Кросс-проверка: После окончания срока сдачи, у вас будет еще неделя на проверку решений как минимум **3х других студентов** — это **необходимое** условие для получения оценки за вашу работу. Если вы считаете, что вас оценили неправильно или есть какие-то вопросы, можете писать на почту с соответствующей темой письма

2 Описание задания

В настоящем задании вы познакомитесь с алгоритмом k ближайших соседей (k-NN, KNN, kNN) для решения задач классификации и регрессии.

Приведем здесь краткое напоминание о принципе работы kNN. Пусть дана обучающая выборка $X = (x_i, y_i)$ и функция расстояния ρ. Требуется классифицировать новый объект u. Алгоритм k ближайших соседей относит объект u к тому классу, представителей которого окажется больше всего среди k его ближайших по ρ соседей: $a(u; X, k) = \underset{y \in Y}{\operatorname{argmax}} \sum_{i=1}^{k} w_i [y_u^{(i)} = y]$, где $y_u^{(i)}$ – метка класса i–го соседа объекта u. В классическом методе k ближайших соседей все объекты имеют единичные веса: $w_i = 1$. Альтернативой данному подходу служат веса, обратно пропорциональные расстоянию между объектами. При решении задачи регрессии ответом алгоритма служит средневзвешенное значение меток $y_u^{(i)}$ среди k ближайших соседей.

3 Кросс-проверка

- **Ссылка на задание:** ссылка тут

Внимание! Отправлять задание нужно в систему во вкладку **KNN (notebook).**

Внимание! Отправлять задание нужно только с расширением ipynb! После отправки проверьте корректность загруженного задания в систему, просмотрев глазами загруженное решение (оно автоматически сконвертируется в html). Как это сделать, можно найти в туториале тут

Внимание!: Перед сдачей проверьте, пожалуйста, что не оставили в ноутбуке где-либо свои ФИО, группу и так далее — кросс-рецензирование проводится анонимно.

4 Юнит-тестирование

В данном задании вам необходимо реализовать функции, находящиеся в файлах scalers.py и cross_val.py (в ходе выполнения заданий 1.1 и 2.1 из ноутбука). Их можно найти в архиве из **шаблона решения** во вкладке **KNN (unit-tests).** После реализации ваш код можно протестировать локально, а затем его необходимо сдать в проверяющую систему **(вкладка KNN (unit-tests))**.

Замечание: Запрещается пользоваться библиотеками, импорт которых не объявлен в файле с шаблонами функций.

Замечание: Задания, в которых есть решения, содержащие в каком-либо виде взлом тестов, дополнительные импорты и прочие нечестные приемы, будут автоматически оценены в 0 баллов без права пересдачи задания.

5 Стиль программирования

Внимание! Обновление!!!

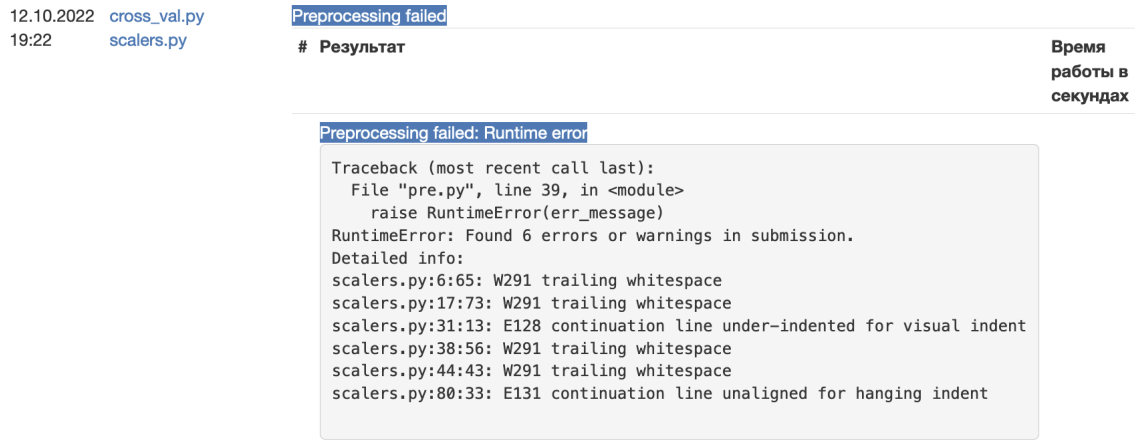
Начиная с этого задания при выполнении задач типа unit-tests, ML-задания вам необходимо будет соблюдать определенный стиль программирования (codestyle). В данном случае мы выбирали PEP8 как один из популярных стилей для языка Python. Зачем мы это вводим? Хорошая читаемость кода – не менее важный параметр, чем работоспособность кода :) Единый стиль позволяет быстрее понимать код сокомандников (в командных проектах, например), упрощает понимание кода (как другим, так и вам). Также, привыкнув к какому-либо стилю программирования, вам будет проще переориентироваться на другой.

Полезные при изучении PEP8 ссылки, если что-то непонятно, дополнительный материал можно найти самостоятельно в интернете:

- Официальный сайт PEP8, на английском
- Небольшое руководство по основам на русском

Требования к PEP8 мы вводим только для заданий с авто-тестами, требований к такому же оформлению ноутбуков нет. Но улучшение качества кода в соответствии с PEP8 в них приветствуется!

В проверяющей системе, при несоответствии прикрепляемого кода PEP8, будет высвечиваться вердикт `Preprocessing failed`. Более подробно посмотреть на ошибки можно, нажав на них:



Проверить стиль программирования локально можно при помощи утилиты pycodestyle с параметром максимальной длины строки (мы используем 160 вместе дефолтных 79):

```
pycodestyle --max-line-length=160 your_file_with_functions.py
```

6 Тестирование

Внимание! Обновление!!! Теперь в `cv-gml` можно скачать все файлы, необходимые для тестирования, одним архивом. Для этого просто скачайте zip-архив во вкладке **шаблон решения** соответствующего задания и разархивируйте его. Далее следуйте инструкциям по запуску тестирования.

Тесты запускаются в помощью команд:

`./run.py unittest scalers` и `./run.py unittest cv`