



Snake-Game

Gliederung



Was ist Snake?



Projektziele



Aufteilung des Quellcodes



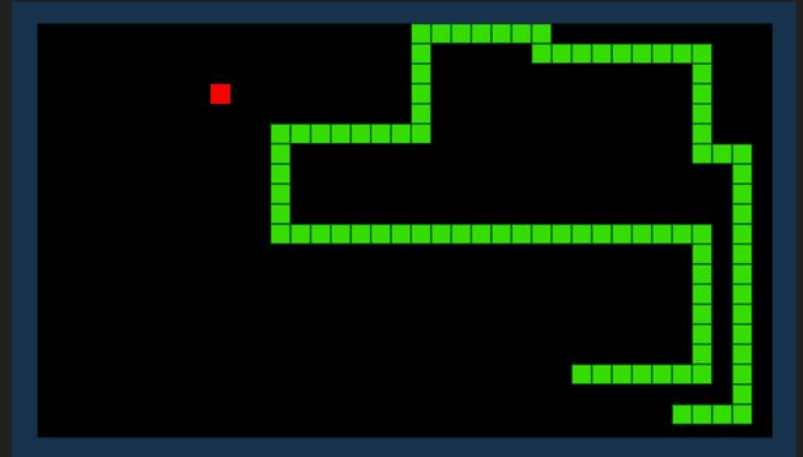
Das Programm



Fazit

Was ist Snake?

- Spieler = Schlange
- Ziel: einsammeln von Happens
- Spiel endet bei Selbstberührung/
Berührung des Randes



Bildquelle 1: www.coolmathgames.com

Projektziele

Das Programm:

- sollte spielbar sein
- sollte mehrere Farben für die Schlange besitzen
- sollte mehrere Schwierigkeitsstufen besitzen
- sollte einen Highscore besitzen
- sollte eine Pause Funktion haben



Aufteilung des Quellcodes

Mustafa

Snake
Controller

René

Snakemodel,
SpaceAction/
EnterAction,
SnakeSchwierigkeit,
Main

Louay

ArrowDirection,
Foodmodel,
Snakeutils

Alaadin

Views

Fazit

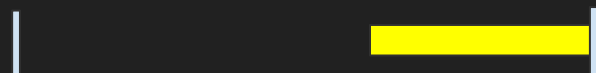
Das Programm ist spielbar? ✓

Kann man die Farbe der Schlange ändern? ✗

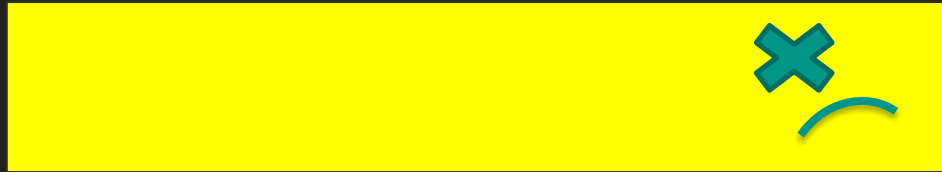
Hat es mehrere Schwierigkeitsstufen? ✓

Besitz es einen Highscore? ✓

Hat es eine Pause Funktion? ✓



Game Over!



Vielen Dank für Ihre
Aufmerksamkeit!

Quellen

Bildquelle 1: <https://www.coolmathgames.com/sites/cmatgame/files/snake.png>