|  |
| --- |
| const questions = [ |
|  |  | { |
|  |  | title: 'React - это ... ?', |
|  |  | variants: ['библиотека', 'фреймворк', 'приложение'], |
|  |  | variants: ['библиотека', 'банан', 'закуска'], |
|  |  | correct: 0, |
|  |  | }, |
|  |  | { |
|  |  | title: 'Компонент - это ... ', |
|  |  | variants: ['приложение', 'часть приложения или страницы', 'то, что я не знаю что такое'], |
|  |  | variants: ['монумент', 'часть приложения или страницы', 'постумент'], |
|  |  | correct: 1, |
|  |  | }, |
|  |  | { |
| Expand All | | @@ -26,14 +26,29 @@ const questions = [ |
|  |  | ], |
|  |  | correct: 2, |
|  |  | }, |
|  |  |  |
|  |  | { |
|  |  | title: 'Зебра - это ?', |
|  |  | variants: ['насекомое', 'пчела', 'животное'], |
|  |  | correct: 2, |
|  |  | }, |
|  |  | { |
|  |  | title: 'Апельсин - это ... ', |
|  |  | variants: ['сникерс', 'фрукт', 'одежда'], |
|  |  | correct: 1, |
|  |  | }, |
|  |  |  |
|  |  | ]; |
|  |  |  |
|  |  | function Result() { |
|  |  | function Result({ correct }) { |
|  |  | return ( |
|  |  | <div className="result"> |
|  |  | <img src="https://cdn-icons-png.flaticon.com/512/2278/2278992.png" /> |
|  |  | <h2>Вы отгадали 3 ответа из 10</h2> |
|  |  | <button>Попробовать снова</button> |
|  |  | <h2>Вы отгадали {correct} ответа из {questions.length}</h2> |
|  |  | <a href='/'> |
|  |  | <button>Попробовать снова</button> |
|  |  | </a> |
|  |  |  |
|  |  | </div> |
|  |  | ); |
|  |  | } |
| Expand All | | @@ -46,7 +61,7 @@ function Game({ question, onClickVariant, step }) { |
|  |  | return ( |
|  |  | <> |
|  |  | <div className="progress"> |
|  |  | <div style={{ width: '50%' }} className="progress\_\_inner"></div> |
|  |  | <div style={{ width: `${percentage}%` }} className="progress\_\_inner"></div> |
|  |  | </div> |
|  |  | <h1>{question.title}</h1> |
|  |  | <ul> |
| Expand All | | @@ -62,17 +77,27 @@ function Game({ question, onClickVariant, step }) { |
|  |  | function App() { |
|  |  |  |
|  |  | const [step, setStep] = useState(0) |
|  |  | const [correct, setCorrect] = useState(0) |
|  |  | const question = questions[step] |
|  |  |  |
|  |  | const onClickVariant = (index) => { |
|  |  | console.log(step, index) |
|  |  | setStep(step + 1) |
|  |  |  |
|  |  | if (index === question.correct) { |
|  |  | setCorrect(correct + 1) |
|  |  | } |
|  |  | } |
|  |  |  |
|  |  | return ( |
|  |  | <div className="App"> |
|  |  | <Game step={step} question={question} onClickVariant={onClickVariant} /> |
|  |  | {/\* <Result /> \*/} |
|  |  | { |
|  |  | step !== questions.length ? <Game step={step} question={question} onClickVariant={onClickVariant} /> : |
|  |  | ( |
|  |  | <Result correct={correct} /> |
|  |  | ) |
|  |  | } |
|  |  |  |
|  |  | </div> |
|  |  | ); |
|  |  | } |