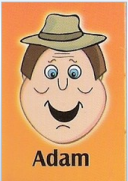




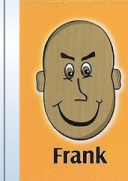

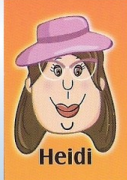
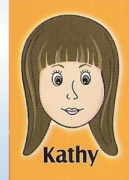
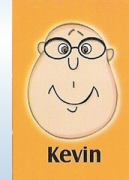
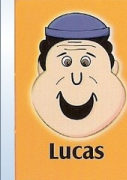


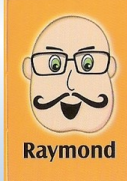
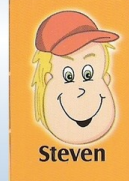

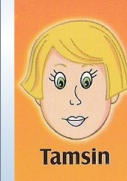


¿Quién es Quién?

Juego

¿Quién es Quién?

 Adam	 Brenda	 Charlie	 David	 Denise	 Frank
 Giselle	 Heidi	 Kathy	 Kevin	 Lucas	 Matthew
 Petra	 Raymond	 Steven	 Sophia	 Tamsin	 Yvette

¿Quién es Quién?

- Hombre
- Mujer
- Tiene gafas
- Tiene sombrero
- Tiene Barba
- Tiene Bigote
- Pelo Moreno
- Pelo Negro
- Pelo Rubio
- Calvo
- Ojos Marrones
- Ojos Verdes
- Ojos Azules
- Piel Clara

Seleccionar Atributo



aula campus

Alvaro Giner Oltra
Ricardo Miralles Bernal

Indice

- 1. Introducción**
- 2. Explicación y reglas del juego**
- 3. Autores y licencia**



Alvaro Giner Oltra
Ricardo Miralles Bernal

1. Introduccion



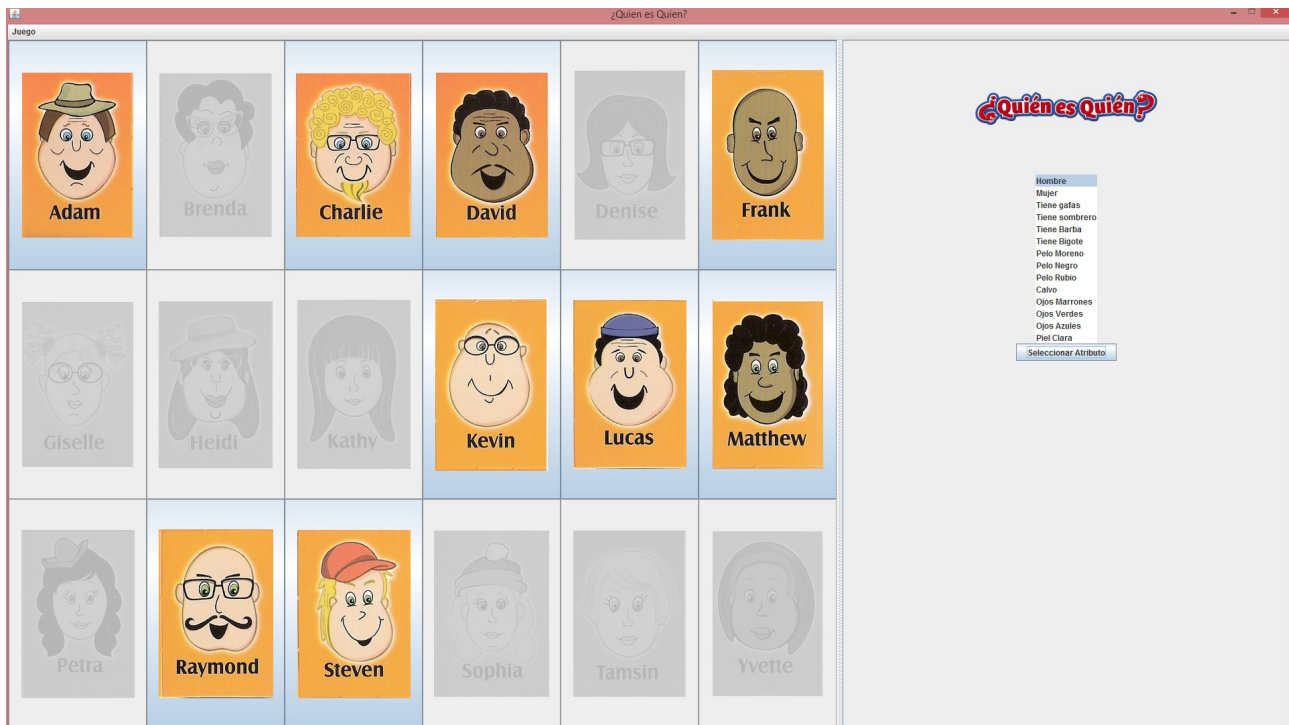
Guess Who? (Adivina quién en Hispanoamérica y ¿Quién es quién? en España) es un juego de adivinanzas. Fue concebido y fabricado por primera vez por Milton Bradley en los años 80 pero actualmente está fabricado y distribuido por Hasbro.

2. Explicación y reglas del juego

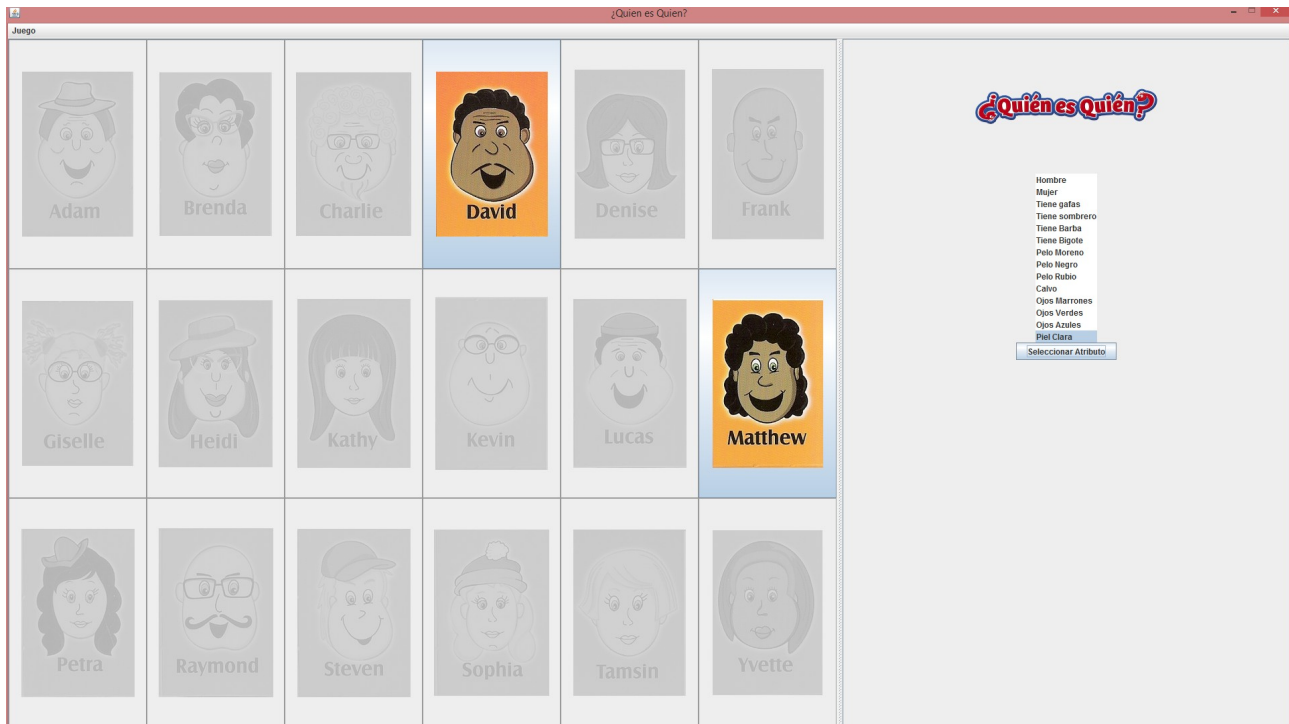
- Al iniciar el juego se muestra la siguiente ventana con los personajes y las preguntas o atributos que podemos preguntar para conseguir adivinar nuestro personaje.



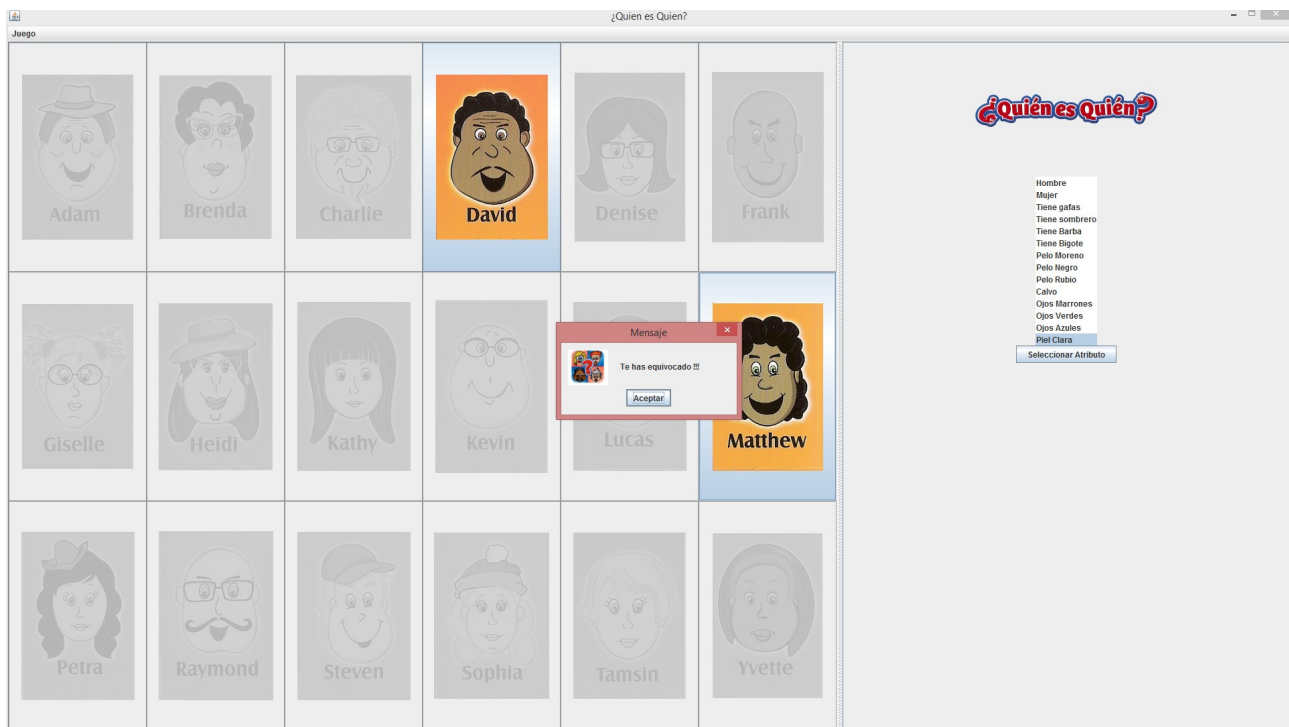
- Si preguntamos sobre un atributo en concreto, se eliminarán los personajes que no tienen ese atributo y quedarán disponibles los que tienen ese atributo, además del personaje que nos ha tocado y tenemos que adivinar.



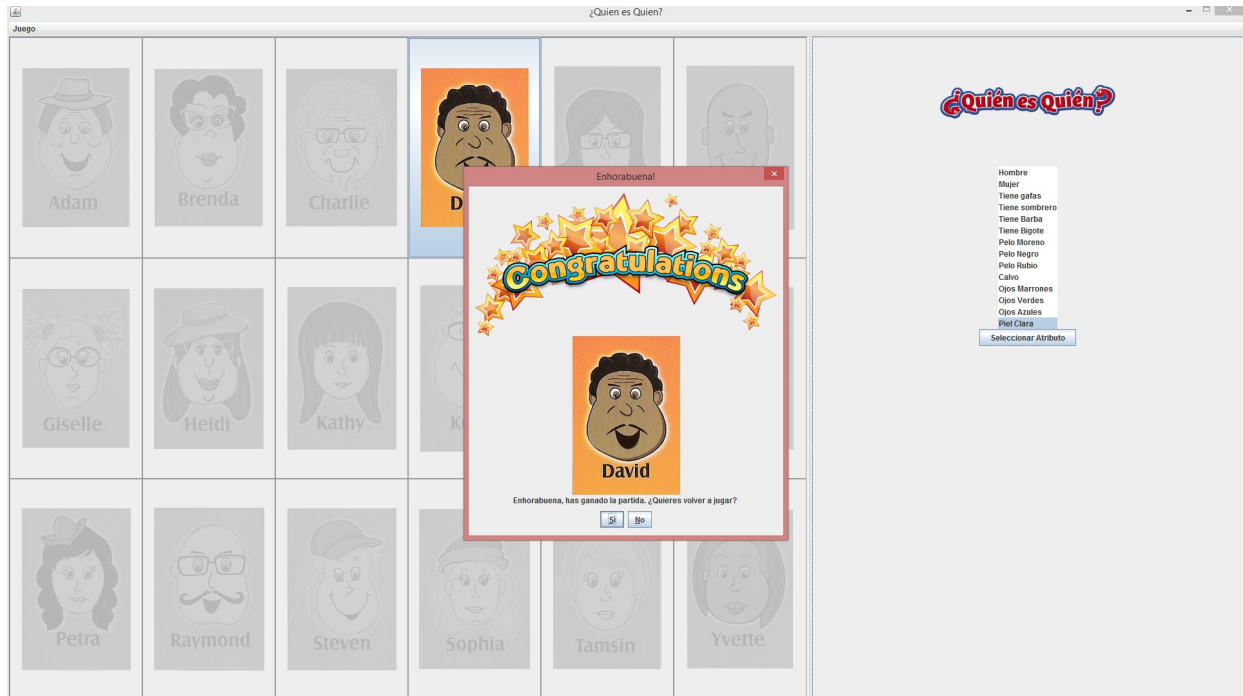
- Conforme vayamos eliminando personajes, y nos queden solo dos, debemos seleccionar el que creamos que es el personaje que nos ha tocado, clickando sobre la imagen de este.



- Si nos equivocamos al seleccionar el personaje que creíamos que nos había tocado, nos aparecerá un mensaje diciéndonos que nos hemos equivocado



- En el caso de que acertemos el personaje nos aparecerá un mensaje, mostrando que era ese el personaje que nos había tocado y preguntándonos si queremos jugar otra vez



3. Autores y licencia

Este juego ha sido creado por los alumnos de 2º Dam del Centro de Estudios *Aula Campus* (Burjasot) **Alvaro Giner Oltra** y **Ricardo Miralles Bernal**

Esta obra está bajo una licencia de **Creative Commons Reconocimiento-NoComercial 4.0 Internacional**.



Reconocimiento-NoComercial 4.0 Internacional (CC BY-NC 4.0)

This is a human-readable summary of (and not a substitute for) the [license](#).

[Advertencia](#)

Usted es libre de:

Compartir — copiar y redistribuir el material en cualquier medio o formato

Adaptar — remezclar, transformar y crear a partir del material

El licenciador no puede revocar estas libertades mientras cumpla con los términos de la licencia.

Bajo las condiciones siguientes:



Reconocimiento — Debe reconocer adecuadamente la autoría, proporcionar un enlace a la licencia e indicar si se han realizado cambios. Puede hacerlo de cualquier manera razonable, pero no de una manera que sugiera que tiene el apoyo del licenciador o lo recibe por el uso que hace.



NoComercial — No puede utilizar el material para una finalidad comercial.

No hay restricciones adicionales — No puede aplicar términos legales o medidas tecnológicas que legalmente restrinjan realizar aquello que la licencia permite.



Alvaro Giner Oltra
Ricardo Miralles Bernal



Alvaro Giner Oltra
Ricardo Miralles Bernal