

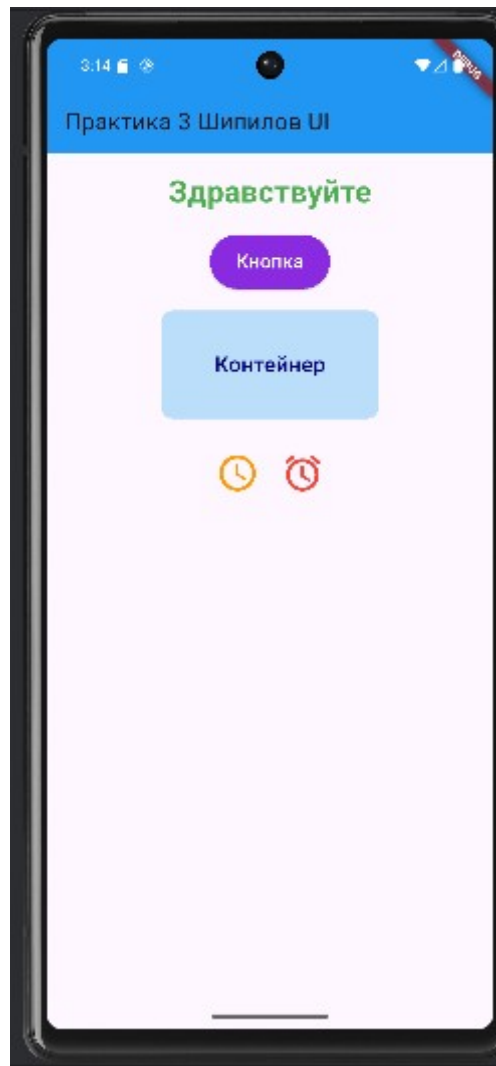
Практическое занятие 3

Работа с компонентами пользовательского интерфейса. Работа с основными виджетами. Работа с цветами, шрифтами и компоновкой элементов».

1.



2.



3. При написании приложения использовал следующие виджеты:

Scaffold – для базового макета

AppBar – для заголовков в верхней части приложения

Column – Для вертикального размещения

Text – Для вывода текста

ElevatedButton – Для кнопки

Container – Для отображения блока с закругленными углами

Row – Для горизонтального расположения иконок

Icon – Для добавления иконок

SizedBox – Для отступом между иконками

Цвета менялись с помощью аргумента color. Стандартные цвета есть в объекта Colors (Например, Colors.blue, Colors.green), для кастомных цветов передавался HEX код в функцию Color() (Например, Color(0xFF8A2BE2))

Текст менялся с помощью параметров fontSize (размер текста) и fontWeight(толщина)

Основные проблемы возникли с размещением текста, кнопки, контейнера и иконок и отступов