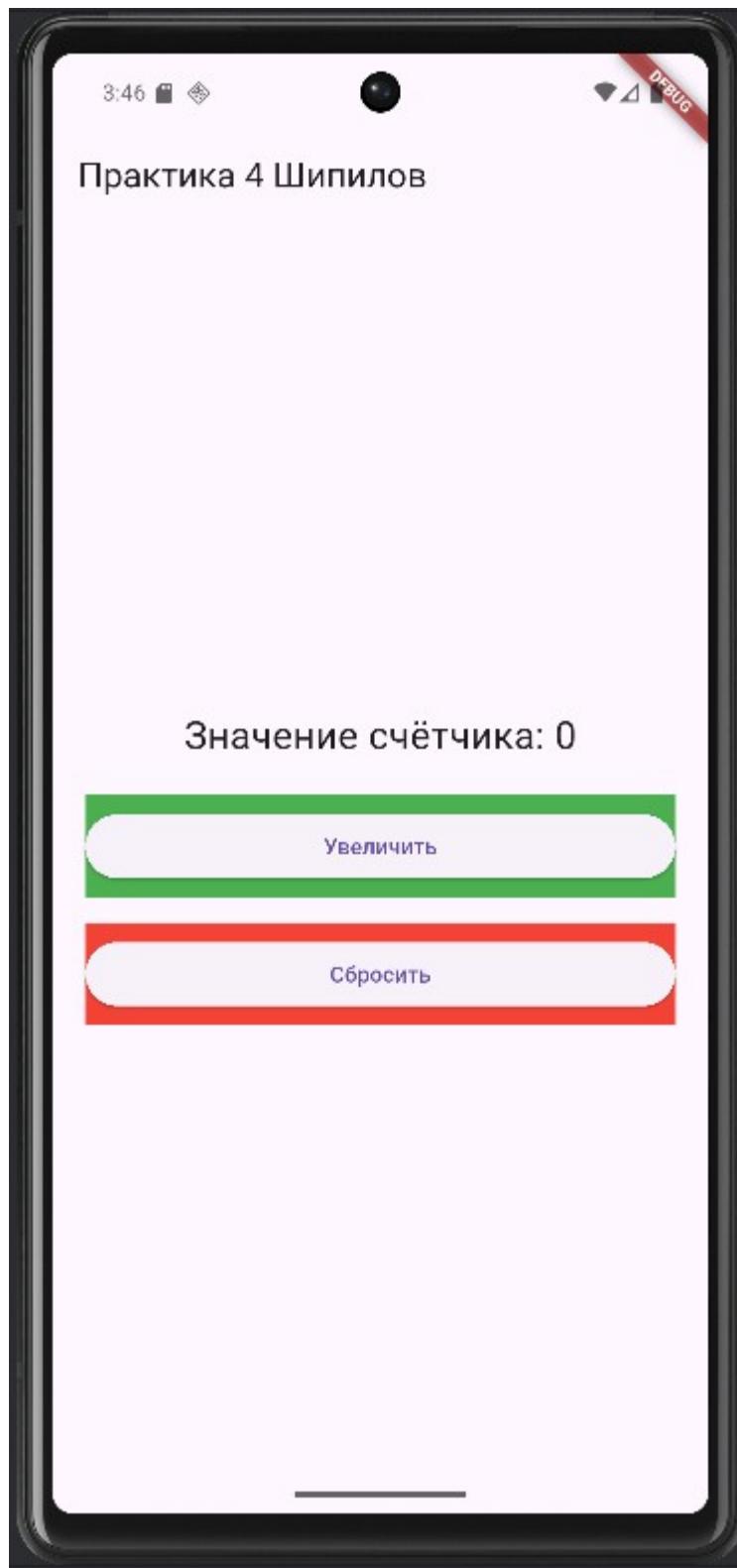


Практическое занятие №4

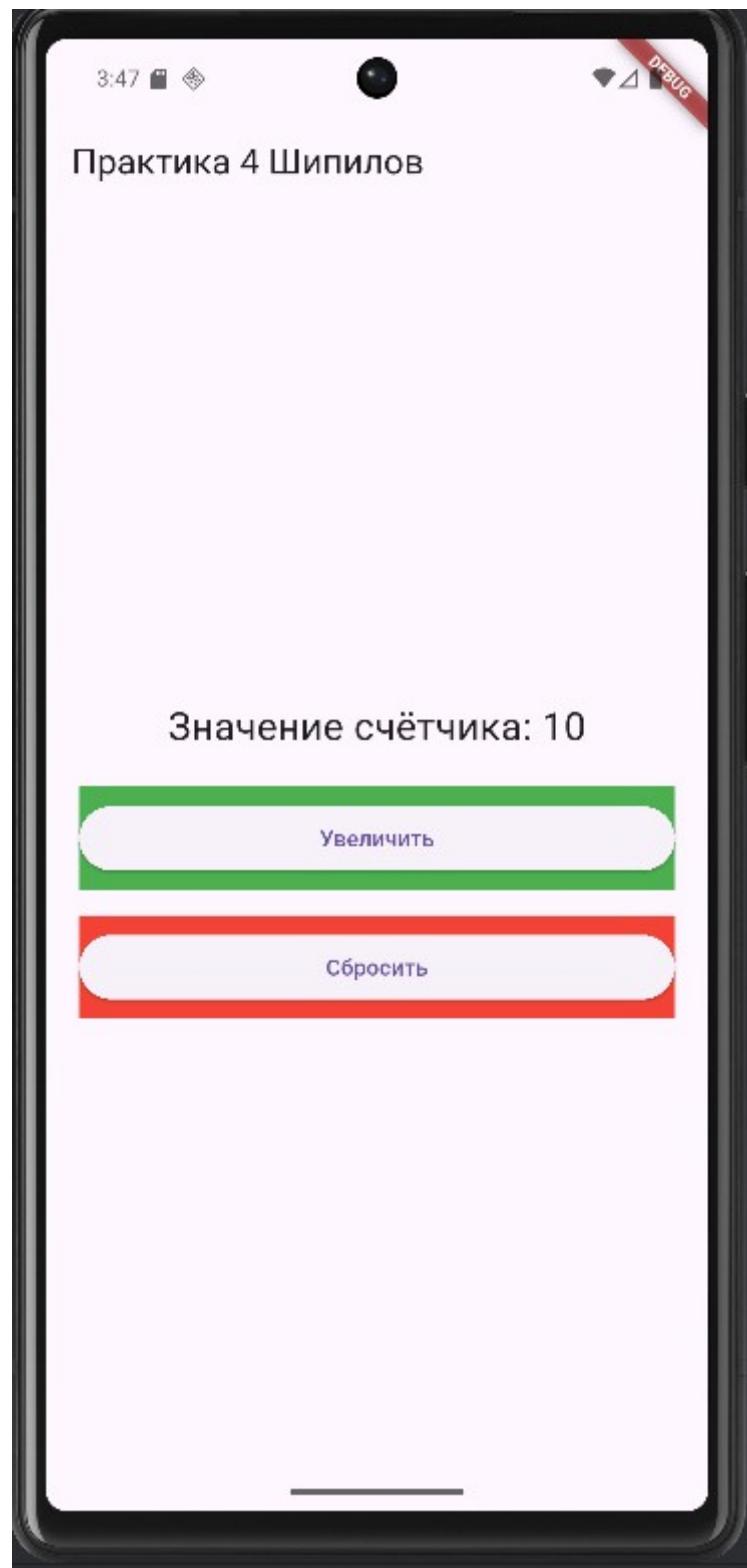
Способы компоновки элементов и контейнеры. Обработка событий.

Управление состоянием. Обновление состояния виджетов при нажатии кнопок или других событиях.

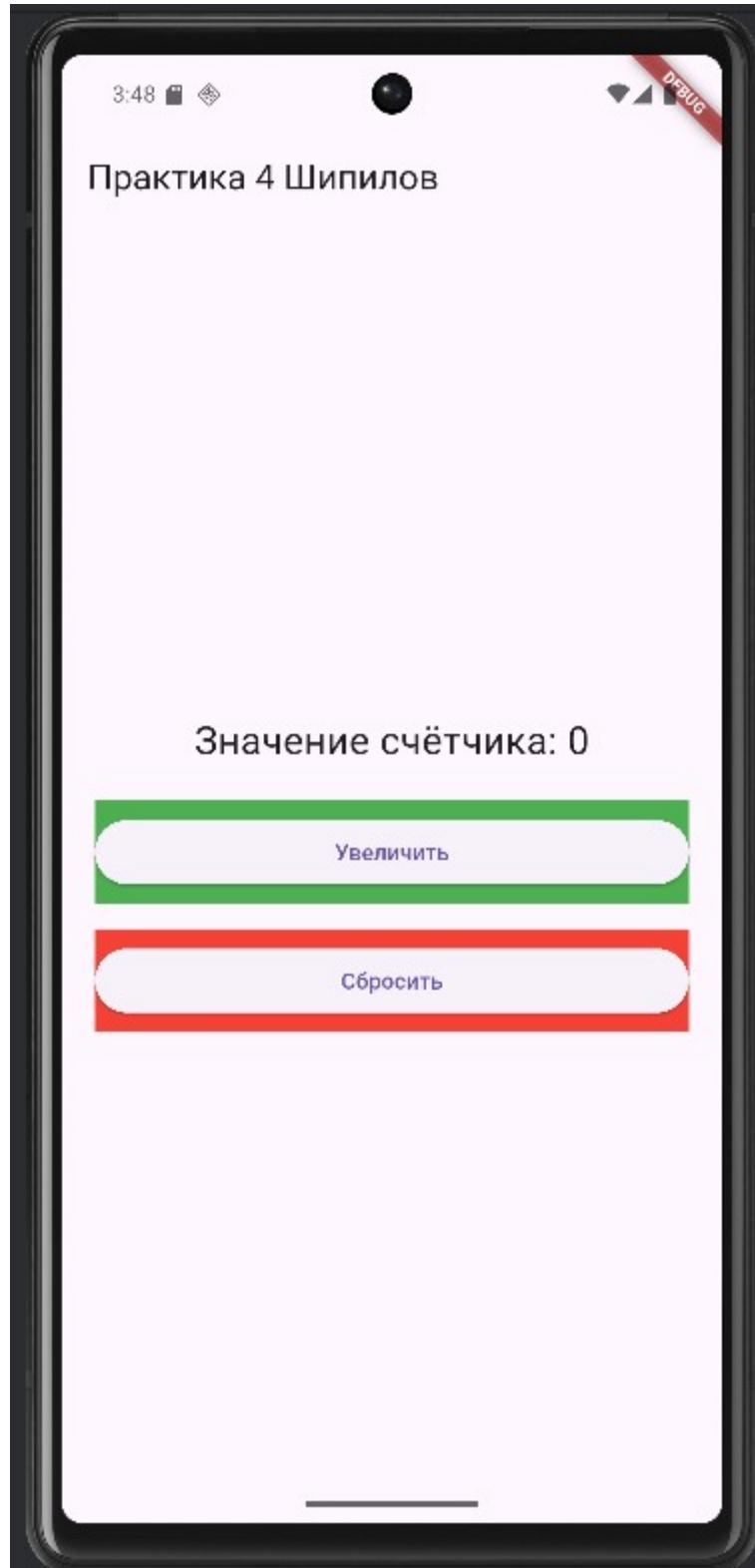
1.



2.



3.



4.

Использовали виджеты:

AppBar – заголовок

Center – Для центрирования элементов

Column – Для вертикального отображения элементов

Text – Для отображения текущего счетчика

Container – обёртка для кнопок

TextButton – для кнопок увеличения и сброса

Padding – для отступов между элементами

SizedBox – для отступов между элементами

Для реализации обновления состояния была объявлена переменная counter, использован StatefulWidget (CounterScreen), для изменения значения на экране использовали метод setState()

Обрабатывали события

onPressed – для кнопки увеличения на 1 и кнопки сброса

onLongPress – для кнопки увеличения на 10