Техническое задание

Наименование: Typing Master – клавиатурный тренажер.

Цель: разработка приложения для развития у пользователей навыка слепой печати.

Задачи:

* Создать логотип приложения;
* Создать визуально разделенную на зоны клавиатуру для понимания области работы пальцев на клавиатуре;
* Визуально показать какими именно пальцами нужно нажимать;
* Визуально показать какие клавиши нужно нажимать;
* Создать окно для показа строки, которую необходимо вводить;
* Создать окно для ввода строки;
* Реализовать возможность считывания текста для ввода с текстовых файлов;
* Реализовать возможность вставки текста для ввода без создания текстового файла;
* Создать упражнения, состоящие либо из русских, либо из английских букв с заглавными буквами или без них, для тренировки определенных пальцев;
* Реализовать возможность пользователю видеть количество ошибок во время печати;
* Реализовать возможность автоматического сохранения результата печати в базу данных SQLite после полного написания текста и возможность досрочно сохранить результаты;
* В результат печати должны входить: дата, время, количество написанных символов, количество допущенных ошибок, скорость печати и точность;
* Реализовать просмотр как всех сохраненных результатов, так и средних результатов по дате (то есть средний результат за определенный день);
* Сделать exe-файл приложения.

Сроки сдачи: 14.11.2023

Что можно улучшить или доработать:

* Система подсчета ошибок не идеальна;
* Дизайн очень простой и некрасивый.