Техническая записка

Наименование: «Save the dog»

Правила игры:Save the Dog — Игра головоломка, в которой вы будите рисовать линии пальцем или мышкой, чтобы создать заграждение и спасти собаку от опасностей. После того как вы нарисуете линию вам необходимо продержаться 10 секунд и не допустить чтобы собачка не попала на шипы или в воду.

Задачи:

* Мы хотим реализовать игру наподобие всеми известной игры «Save the dog» с помощью библиотеки PyGame.
* Мы хотим создать главное окно, в котором будет кнопка для начала игры и правил, где игрок может ознакомиться с правила игры.
* Мы хотим реализовать 3 уровня с платформами различной формы шипами и водой.
* Мы хотим сделать удобный и понятный интерфейс игры, чтобы обеспечить комфортную игру.

Сроки сдачи: 23.01.2024

Будущее проекта:

* Для развития проекта можно добавить пчел
* Улучшить оптимизацию
* Добавлять новые уровни