1. Что такое прототипирование?

Прототипирование - создание моделей или прототипов будущих продуктов или систем, чтобы проверить и опробовать их функциональность и эргономику.

1. Что такое вайрфрейм?

Вайрфрейм - это базовый макет или черновой образец веб-сайта или приложения, который дает представление о расположении элементов интерфейса, таких как кнопки, текст, изображения и т. д.

1. Какие есть виды вайрфреймов?

Есть два вида вайрфреймов: низкой и высокой фиделити. Низкой фиделити - это минимальный набор элементов, рисованный от руки или созданный в специальном графическом редакторе, а высокой фиделити более детализированный, часто векторный документ, созданный с помощью специализированных инструментов.

1. Для чего необходимы вайрфреймы?

Вайрфреймы необходимы для того, чтобы понимать, как будут выглядеть и работать элементы интерфейса, показать клиенту, как будет выглядеть конечный продукт, а также для того, чтобы лучше понимать процесс разработки и определить границы работы.

1. Что такое прототип?

Прототип - это рабочая модель, которая демонстрирует функциональность и взаимодействие элементов интерфейса.

1. Для чего необходим прототип?

Прототипы необходимы для тестирования и опробования функциональности и удобства использования продукта, а также для получения обратной связи от пользователей и клиентов.

1. Чем прототип отличается от вайфрейма?

Прототип представляет собой более детальную и рабочую версию, чем вайрфрейм, который представляет только общий макет элементов интерфейса.

1. Что такое мокап (макет)?

Мокап (макет) - это более детальное и интерактивное представление продукта, которое может использоваться для тестирования и демонстрации функциональности, взаимодействия и внешнего вида.

1. Перечислите правила чистого UI-дизайна.

Правила чистого UI-дизайна включают в себя: простоту и ясность, соответствие брендингу, консистентность, использование типографии, разумное использование цвета и пространства, адаптивность и удобство использования.