软件需求规格说明书



项目名称: 电影购票系统

项目组长: 田珂珂

成员: 田满鑫、李绍焜、朱钦、李盛润

2016年7月11日

修订历史

日期 版:	本 描	述	作者
2016-7-11 0.	1 初	7稿	李绍焜 朱钦

目录

- 1.引言
 - 1.1 项目概述
 - 1.2 目的
 - 1.3 预期的读者
- 2.软件系统概述
 - 2.1 目标系统描述
 - 2.2 系统需求
- 3.业务功能需求
 - 3.1 业务功能名称和描述
 - 3.2 用例图
- 4.扩展接口需求
 - 4.1 硬件接口
 - 4.2 软件接口
- 5.非功能性需求
- 6.硬件限制和需求
- 7.设计约束
 - 7.1 数据库约束
 - 7.2 服务器约束
 - 7.3 系统架构约束

1.引言

1.1 项目概述

为了方便广大的安卓手机用户看电影和购票,主要功能有电影介绍,附近的影院指引,和发现功能。电影介绍有最新上映的电影介绍,也有根据用户订票记录的个性化电影推荐。 腹肌的影院指引是根据用户当前位置,将附近的影院推荐给用户。发现功能可以发现朋友最近观看的电影以及评价等。

1.2 目的

文档首先给出了整个系统的整体网络结构和功能结构的概貌,从总体架构上给出整个系统的轮廓,然后对功能需求、性能需求和其他非功能需求进行详细的描述。其中对功能需求的描述采用 UML 用例模型的方式。文档详尽说明这一软件的需求和规格,这些规格说明是进行设计的基础,也是编写测试用例和进行系统测试的主要依据。同时,该文档也是用户确定软件功能需求的主要依据。

1.3 预期的读者

- (1)项目经理:项目经理可以更加该文档了解预期产品的功能,并据此进行系统设计、项目管理。
 - (2) 设计员:对需求进行分析,并设计出系统,包括数据库的时间。
 - (3)程序员:配合《设计报告》,了解系统功能,编写《用户手册》。
- (4)测试员:根据本文档编写测试用例,并对软件产品进行功能性测试和非功能性测试。
 - (5) 老师、TA:可以据此了解产品的功能和性能。

2.软件系统概述

2.1 目标系统描述

2.1.1 遵循标准

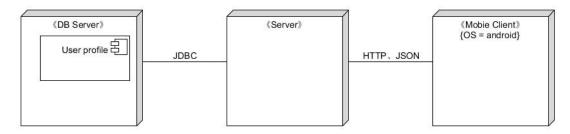
项目中的位置信息为获取第三方软件的定位信息。时间为获取时间本地的时间。

2.1.2 软件技术架构目标

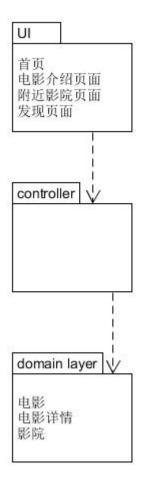
- (1)性能稳定性,做完一个用户在生活中频繁使用的应用,程序健壮、稳定可靠, 尽可能不出现闪退的情况是一切的基础
- (2)易用性,本系统使用者主要为有意愿去电影院看电影的用户,由于使用频率高,容易上手,功能完备是重中之重。
- (3)可拓展性,由于考虑到功能的专一性,目前软件所提供的功能并不多,有部分功能需要用到第三方软件提供的服务和接口,未来在投入使用时,有可能发掘更多相关的需求点,所以系统的可拓展性是未来更新软件的基础。

2.1.3 软件系统架构

由于本项目需要联网使用,因此需要用到服务器和第三方数据库。数据库为 MySQL。系统的部署图如下:

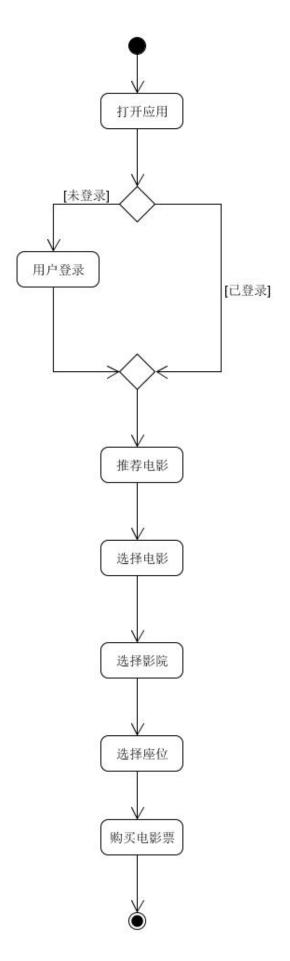


本软件采用如下的设计模式:



2.2 系统需求

系统总体流程图

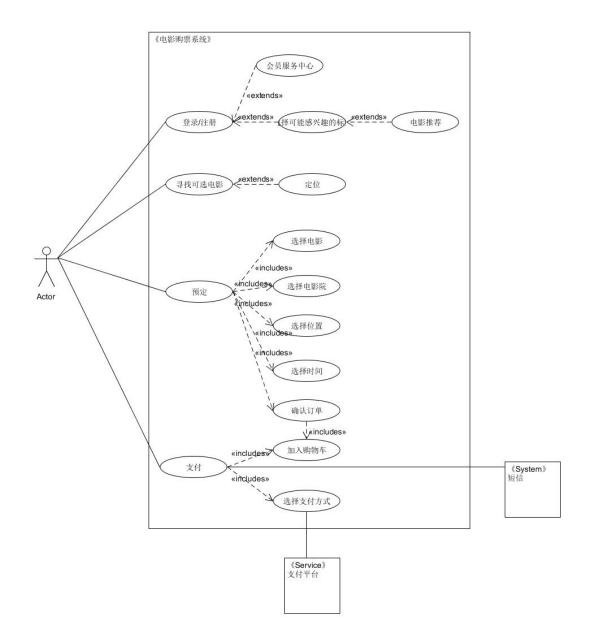


3.业务功能需求

3.1 业务功能名称和描述

序号	功能名称	描述
1	登录/注册	用户输入账号和账号密码登录应用,第一 次用的用户可以注册一个新的账号
2	电影推荐	根据用户以往的购票记录,新用户根据注 册时选择的电影偏好来个性化推荐电影
3	查看电影详情	电影剧情简介,其他用户的打分及电影评 价
4	附近的电影院	根据用户当前位置,推送附近的电影院

3.2 用例图



4.扩展接口需求

- 4.1 硬件接口
- 4.2 软件接口