

# Представление результатов

№ п/п	Требования	Сценарий	Ожидаемый результат	Фактический результат	Результат
1	Соблюдать правила игры и не допускать их нарушения со стороны пользователя	Открыть приложение "Gomoku master". Сделать ход вне игрового поля, сделать ход на занятую ранее позицию, сделать несколько ходов до отображения соответствующего хода приложения	Приложение не допускает данные ходы	Приложение игнорирует данные ходы	Тест пройден
2	Анализировать игровое поле и находить наиболее выгодные ходы	Открыть приложение "Gomoku master". Сделать ход и повторить данное действие несколько раз так, чтобы выстроить ряд из пяти символов	Приложение делает ходы так, чтобы выстроить ряд из пяти символов и создать помехи для создания такого ряда пользователем	Приложение делает ходы так, чтобы выстроить ряд из пяти символов и создать помехи для создания такого ряда пользователем	Тест пройден
3	Своевременно сообщать игроку о конце игры	Открыть приложение "Gomoku master". Сделать ход и повторить данное действие пока игра не будет окончена	Приложение сообщает пользователю о конце игры сразу после появления на игровом поле ряда из пяти символов	Приложение выводит на экран информационное окно с сообщением о конце игры сразу после появления на игровом поле ряда из пяти символов	Тест пройден

№ п/п	Требования	Сценарий	Ожидаемый результат	Фактический результат	Результат
4	Корректно определять координаты хода игрока	Открыть приложение "Gomoku master". Нажать левую клавишу мыши в пределах игрового поля на пересечении чёрных линий, в пределах игрового поля не на пересечении чёрных линий за пределами игрового поля но в пределах окна приложения, за пределами окна приложения.	Приложение определяет было ли нажатие левой клавиши мыши ходом. Если да, то ставит символ пользователя на место соответствующую его нажатию	Приложение определяет нажатие левой клавиши мыши как ход, только когда он был совершён в границах игрового поля и ставит символ игрока на место ближайшее к месту нажатия пользователя	Тест пройден
5	Своевремен но обновлять игровое поле	Открыть приложение "Gomoku master". Сделать ход	Приложение отображает ход пользователя на игровом поле без заметных задержек	Приложение отображает ход пользователя на игровом поле без заметных задержек	Тест пройден
6	Приложение должно занимать не более 50мб оперативной памяти	Запустить приложение "Gomoku master". Сделать пару ходов. Открыть диспетчер задач, найти раздел потребляемой ОЗУ.	Приложение занимает не более 50мб.	Приложение занимает 9мб ОЗУ.	Тест пройден
7	Приложение не должно занимать более 100мб	Установить приложение "Gomoku master".	Приложение занимает не более 100мб	Приложение занимает 20мб на	Тест пройден

№ п/п	Требования	Сценарий	Ожидаемый результат	Фактический результат	Результат
	на жёстком диске	Посмотреть объем памяти занимаемый приложением на жестком диске	на жестком диске	жестком диске	
8	Быстро реагировать на действия пользователя	Быстро кликать по окну приложения	Отклик приложения на действия пользователя без задержек	Отклик приложения на действия пользователя без задержек	Тест пройден
9	Давать игроку возможность начать новую игру без перезапуска приложения	Проиграть и начать новую игру без перезапуска приложения	Начата новая игра без перезапуска приложения	Начата новая игра без перезапуска приложения	Тест пройден