# Rapport du projet de programmation linéaire

Maxence Ahlouche Martin Carton Maxime Arthaud Thomas Forgione Korantin Auguste Thomas Wagner

21 octobre 2013

# Table des matières

1	Présentation de l'équipe				
2	Problème du sac à dos				
	2.1	Résolution exacte	2		
	2.2	Résolution approchée	2		
3	Anno	exe	3		

# 1 Présentation de l'équipe

Cette équipe a été menée par Maxence Ahlouche, assisté de son Responsable Qualité Thomas Wagner. Les autres membres de l'équipe sont Martin Carton, Thomas Forgione, Maxime Arthaud, et Korantin Auguste.

## 2 Problème du sac à dos



#### 2.1 Résolution exacte

Nous avons implémenté un algorithme de programmation dynamique, qui permet de résoudre le problème du sac à dos. Toutefois, il fonctionne uniquement si les poids des objets sont des entiers.

Sa complexité en temps est en O(nW) et celle en mémoire en O(W), avec n le nombre d'objets et W le poids maximum du sac.

Nous l'avons testé sur plusieurs instances du problème (jusqu'à X objets et un poids maximal de X), et l'algorithme s'exécute toujours en moins d'une seconde.

### 2.2 Résolution approchée

Nous avons aussi implémenté l'algorithme glouton : celui-ci consiste à choisir les « meilleurs » objets jusqu'à que la masse maximale soit dépassée. Le critère déterminant quels sont les meilleurs objets peuvent être la masse faible, le prix élevé, ou le rapport prix/masse élevé.

Cet algorithme est beaucoup plus rapide que le précédent, mais n'est qu'un algorithme approché. La table 1 montre les résultats obtenus.

Paramètres du générateur/	Résultat	Prix le	Masse la	Meilleur ratio
masse maximale autorisée	optimum	plus élevé	plus faible	prix/masse
500 25 1 1 1000/500	2016	1125/44.2%	1725/14.4%	2016/0%
5000 25 1 1 1000/500	5540	1175/79%	4577/17.4%	5540/0%
50000 25 1 1 1000/500	11195	1175/90%	6684/40.3%	11195/0%
50000 25 1 1 1000/5000	11195	1175/90%	6684/40.3%	11195/0%

Table 1 – Résultats de l'algorithme glouton

## 3 Annexe

# Listings

Listing 1 – Codes relatifs au problème du sac à dos

```
#!/usr/bin/python
# -*- coding: UTF-8 -*-
{\tt def} sacados(objets, masse_max):
    Résoud le problème du sac à dos avec de la programmation dynamique.
    Fonctionne seulement avec des valeurs entières.
   >>>  objets = ((2,3),(3,4),(4,5),(5,6))
   >>> sacados(objets, 5)
    assert is instance(masse\_max, int) and all(isinstance(x[0], int)) for x in
    current_line = [0 for i in range(masse_max+1)]
    prev_line = current_line[:]
    for i in range(0,len(objets)):
        masse\_objet \;,\;\; prix \;=\; objets \left[\; i\; \right]
        for masse in range (masse_{\max} + 1):
            if masse_objet <= masse:
                current line [masse] = max(prev line [masse],
                     prev_line[masse_masse_objet] + prix)
                 current_line[masse] = prev_line[masse]
        prev_line = current_line[:]
    return current_line[masse_max]
def best_ratio(x): return x[1]/x[0]
def less_{mass}(x): return -x[0]
def best_price(x): return x[1]
def greedy (objects, max_mass, key):
        Algorithme approché du glouton.
        Nécessite de trier les objets selon un critère 'key'.
        Par exemple
            greedy(obj, max_mass, less_mass)
        choisit les objets en commençant par les moins lourds.
    cost, mass = 0, 0
    objects = sorted(objects, key=key, reverse=True)
    for o in objects:
        if o[0] + mass \le max_mass:
            mass += o[0]
            cost += o[1]
             if mass == max_mass:
                 break
```

```
return cost

def read_testfile(path):
    Lit un fichier généré par le générateur trouvé ici:
        http://www.diku.dk/~pisinger/codes.html
    Retourne une liste de couples (masse, valeur) considérée comme bon exemple.

with open(path, 'r') as f:
    objects = []
    line = f.readline()
    nb_objs = int(line)
    for i in range(0, nb_objs):
        line = f.readline()
        dummy, a, b = map(int, line.split())
        objects.append((b, a))
    return objects

if __name__ = '__main__':
    import doctest
    doctest.testmod()
```