Legajo: 17771

Ejercicio 1) Parciales

Dadas las notas de 3 parciales, calcular promedio y decir si promocionó o rinde final.

Análisis:

ENTRADA	PROCESOS	SALIDAS
N1	Si (N1+N2+N3)/3>= 6	Promociona o no
N2		
N3		

Estrategia:

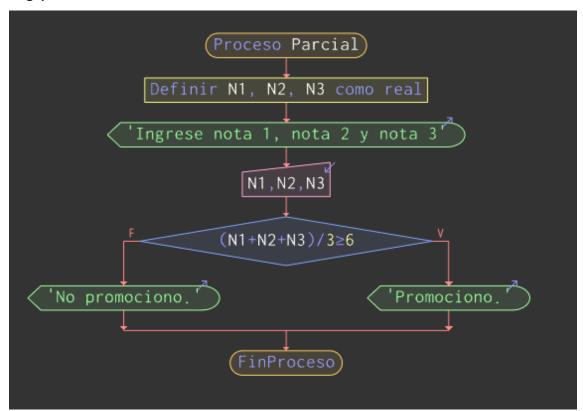
- 1- Ingresar las 3 notas.
- 2- Calcular promedio.
- 3- Verificar:
 - a) Promocionó.
 - b) No promociono.
- 4- Mostrar resultado.

Ambiente:

NOMBRE	TIPO	DESCRIPCION
N1	Real	Nota 1
N2	Real	Nota 2
N3	Real	Nota 3

Diagrama de flujo:

Legajo: 17771



Seudocódigo:

```
1 Proceso Parcial
      Definir N1,N2,N3 como entero;
2|
3
      Escribir 'ingrese nota 1, nota 2 y nota 3';
      Leer N1,N2,N3;
4
5|
      Si (N1+N2+N3)/3>=6 Entonces
6
            Escribir 'Promociono.';
7
      SiNo
8
            Escribir 'No promociono.';
9|
      FinSi
10| FinProceso
```

Seguimiento:

Línea	N1	N2	N3	Salidas
1				
2				
3				Ingrese nota 1, nota 2 y nota 3
4	6	7	4	
5	6	7	4	
6	6	7	4	
7	6	7	4	No promociono

Línea	N1	N2	N3	Salidas
1				
2				
3				Ingrese nota 1, nota 2 y nota 3

Legajo: 17771

4	6	10	8	
5	6	10	8	
6	6	10	8	Promociono
7	6	10	8	
8	6	10	8	

Ejercicio 2) Par o impar

Se necesita un algoritmo que informe si un número ingresado es PAR o IMPAR mediante un mensaje.

Análisis:

ENTRADA	PROCESOS	SALIDAS
num	num MOD $2 = 0$	Par o no par

Estrategia:

1-Ingresar numero

2-Verificar:

a) Es par

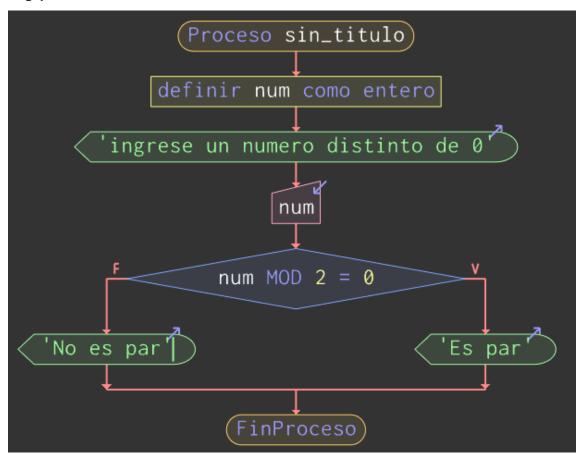
b) No es par

3-Mostrar resultado

Ambiente:

NOMBRE	TIPO	DESCRIPCION
num	entero	Numero a verificar

Legajo: 17771



Seudocódigo:

```
1 |Proceso Par
2|
      Definir num como entero;
31
      Escribir 'ingrese un numero distinto de 0';
4
      Leer num;
5|
      Si num MOD 2 = 0 Entonces
6|
             Escribir 'Es par';
7
      SiNo
8|
             Escribir 'No es par';
9|
      FinSi
10| FinProceso
```

Seguimiento:

linea	num	salidas
3		Ingrese un numero distinto de 0
4	3	
5	3	

Legajo: 17771

6	3	
7	3	
8	3	No es par
9	3	

linea	num	salidas
3		Ingrese un numero distinto de 0
4	6	
5	6	
6	6	Es par
7	6	
8	6	
9	6	

Ejercicio 3) Positivo, negativo o cero Se desea saber si el número ingresado es positivo, negativo o cero.

Análisis:

ENTRADA	PROCESO	SALIDA
num	Si num<0	Numero negativo
	Si num>0	Numero positivo
	Sino num = 0	Numero es cero

Estrategia:

Ingresar numero.

Verificar:

- a) número negativo.
- b) número positivo.
- c) número cero.

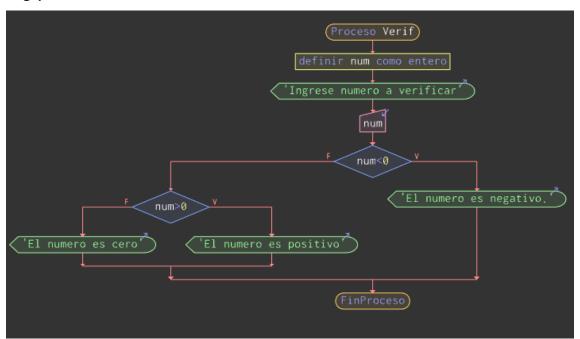
Mostrar.

Ambiente:

NOMBRE	TIPO	DESCRIPCION
num	entero	Numero a verificar

Diagrama de flujo:

Legajo: 17771



```
Seudocódigo:
```

```
1|Proceso Verif
2|
      definir num como entero;
3|
      Escribir 'Ingrese numero a verificar';
4
      Leer num;
5|
      Si num<0 Entonces
6
             Escribir 'El numero es negativo.';
7|
      SiNo
8
             Si num>0 Entonces
                    Escribir 'El numero es positivo';
9
10|
             SiNo
11|
                    Escribir 'El numero es cero';
12|
             FinSi
      FinSi
13|
14|FinProceso
```

Seguimiento: caso 1

linea	num	num<0	num>0	num = 0	salidas
3				Ingrese numero a verificar	
4	0				
5	0	falso			
6	0	falso			
7	0	falso			
8	0	falso	falso		
9	0	falso	falso		

10	0	falso	falso	verdadero	
11	0	falso	falso	verdadero	El numero es cero

Seguimiento: caso 2

Legajo: 17771

linea	num	num<0	num>0	num = 0	salidas
3					Ingrese numero a verificar
4	-1				
5	-1	verdadero			
6	-1	verdadero			El numero es negativo.

Seguimiento: caso 3

linea	num	num<0	num>0	num = 0	salidas
3					Ingrese numero a verificar
4	7				
5	7	falso			
6	7	falso			
7	7	falso			
8	7	falso	verdadero		
9	7	falso	verdadero		El numero es positivo

Ejercicio 4) Triangulo

Se requiere de un algoritmo que permita determinar si 3 segmentos de recta pueden formar un triángulo.

Nota: En cualquier triangulo el mayor de los lados es menor que la suma de los restantes, o en general, la suma de 2 lados debe ser mayor que el lado restante.

Análisis:

ENTRADAS	PROCESOS	SALIDAS
s1	Si (s2+s3) <s1 (s1+s2)="" ="">s3</s1>	Es triangulo
s2	s1>s2 y s1>s3	
s3	s2>s1 y s2>s3	
	s1 <s2 s1<s3<="" td="" y=""><td></td></s2>	
	s2 <s1 s2<s3<="" td="" y=""><td></td></s1>	

Estrategia:

Solicitar el valor de las 3 rectas.

Verificar:

- a) segmento mayor.
- b) segmento menor.

Calcular

- a) la suma de los dos segmentos restantes.
- b) la suma de los primeros dos segmentos.

Verificar:

- a) es triangulo
- c) no es triangulo.

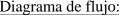
Mostrar.

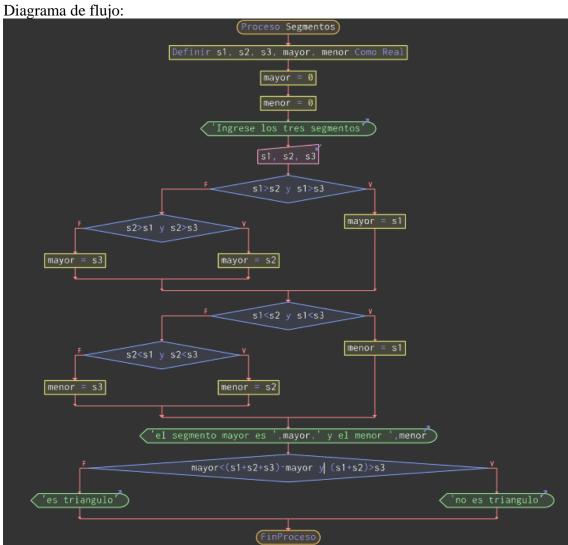
Ambiente:

NOMBRE	TIPO	DESCRIPCION
s1	real	Valor de segmento 1
s2	real	Valor de segmento 2
s3	real	Valor de segmento 3

Legajo: 17771

mayor	real	Segmento mayor
menor	real	Segmento menor





Legajo: 17771

Seudocódigo:

```
Proceso Segmentos
      1| Definir s1, s2, s3, mayor, menor Como Real;
      2|mayor = 0;
      3|menor = 0;
      4| Escribir 'Ingrese los tres segmentos';
      4| Leer s1, s2, s3;
      5| Si s1>s2 y s1>s3 Entonces
            mayor = s1;
      6|
      7| SiNo
      8|
             Si s2>s1 y s2>s3 Entonces
      9|
                   mayor = s2;
      10|
             SiNo
      11
                   mayor = s3;
      12|
             FinSi
      13| FinSi
      14| Si s1<s2 y s1<s3 Entonces
      15|
             menor = s1;
      16| SiNo
      17|
             Si s2<s1 y s2<s3 Entonces
      18|
                   menor = s2;
             SiNo
      19|
      20|
                   menor = s3;
             FinSi
      21
      22| FinSi
      23| Escribir 'el segmento mayor es ',mayor,' y el menor ',menor;
      24|
             Si mayor<(s1+s2+s3)-mayor y (s1+s2)>s3 Entonces
      25|
             Escribir 'no es triangulo';
      26|
            SiNo
            Escribir 'es triangulo';
      27|
            FinSi
      28|
      29|
            FinProceso
```

Seguimiento:

~ 55	- Summento.							
linea	s1	s2	s3	(s2+s3) <s1< td=""><td>(s1+s2)>s3</td><td>Salidas</td></s1<>	(s1+s2)>s3	Salidas		
3						Ingrese los tres segmanetos de mayor a menor.		
4	5	3	8					
5	5	3	1	verdadero	verdadero			
6	5	3	1	verdadero	verdadero	Es triangulo.		

Seguimiento 2:

linea	s1	s2	s3	(s2+s3) <s1< th=""><th>(s1+s2)>s3</th><th>Salidas</th></s1<>	(s1+s2)>s3	Salidas
3			1			Ingrese los tres segmanetos de mayor a menor.
4	5	4	3			
5	5	4	3	falso	verdadero	
6	5	4	3	falso	verdadero	Es triangulo.
7						

Legajo: 17771

Seguimiento 3:

linea	s1	s2	s3	(s2+s3) <s1< th=""><th>(s1+s2)>s3</th><th>Salidas</th></s1<>	(s1+s2)>s3	Salidas
3						Ingrese los tres segmanetos de mayor a
						menor.
4	8.5	6.2	3.7			
5	10	7	3	falso	verdadero	
6	10	7	3	falso	verdadero	Es triangulo.
7						
8						
9						

Ejercicio 5) Números de libreta

Se ingresa el nombre y Nro de libreta de 3 alumnos. Muestre la lista ordenada por Nro de libreta.

Análisis:

ENTRADAS	PROCESOS	SALIDAS
alumno1	libreta1 <libreta2 libreta1<libreta3<="" td="" y=""><td>Nro de libreta</td></libreta2>	Nro de libreta
alumno2	libreta2 <libreta3 libreta2<libreta1<="" td="" y=""><td></td></libreta3>	
alumno3	(libreta1!=menor) Y (libreta1!=mayor)	
libreta1	(libreta2!=menor) Y (libreta2!=mayor)	
libreta2		
libreta3		

Estrategia:

Solicitar los nombres y números de libreta de los tres alumnos de manera conjunta.

Verificar

- a) número de libreta menor.
- b) número de libreta mayor.
- c) número de libreta medio.

Actualizar

a)menor

b)mayor

c)medio

Mostrar libretas de menor a mayor.

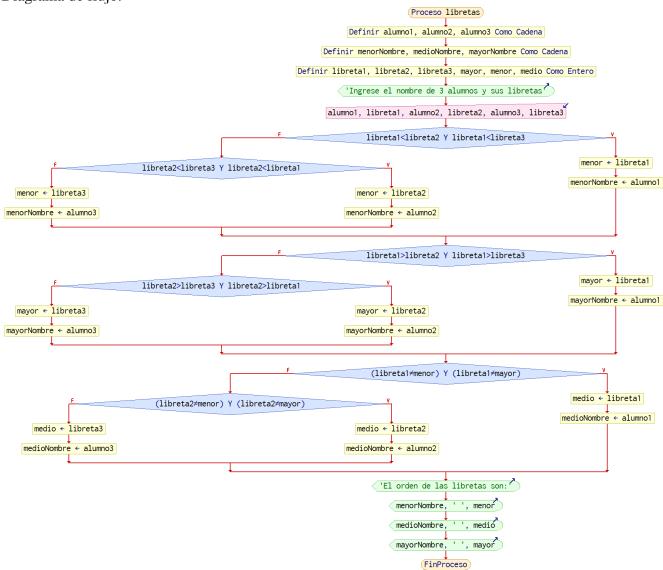
Ambiente:

NOMBRE	TIPO	DESCRIPCION
alumno1	cadena	Nombre de alumno 1
alumno2	cadena	Nombre de alumno 2
alumno3	cadena	Nombre de alumno 3
libreta1	entero	Libreta 1
libreta2	entero	Libreta 2
libreta3	entero	Libreta 3
menor	entero	Libreta menor
medio	entero	Libreta del medio
mayor	entero	Libreta mayor

Legajo: 17771

menorNombre	cadena	Posición nombre menor
mayorNombre	cadena	Posición nombre mayor
medioNombre	cadena	Posición nombre medio

Diagrama de flujo:



Seudocódigo:

15| 16|

```
1|Proceso libretas
```

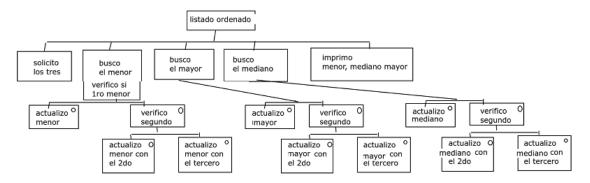
```
2
        Definir alumno1, alumno2, alumno3 Como Cadena;
3
        Definir menorNombre, medioNombre, mayorNombre Como Cadena;
4
        Definir libreta1, libreta2, libreta3, mayor, menor, medio Como Entero;
5
        Escribir 'Ingrese el nombre de 3 alumnos y sus libretas';
        Leer alumno1, libreta1, alumno2, libreta2, alumno3, libreta3;
6
7|
        // Determinar el menor
8
        Si libreta1<libreta2 Y libreta1<libreta3 Entonces
9
                menor <- libreta1:
                menorNombre <- alumno1;
10
        SiNo
111
12
                Si libreta2<libreta3 Y libreta2<libreta1 Entonces
13
                         menor <- libreta2;
14
                         menorNombre <- alumno2;
                SiNo
```

menor <- libreta3;

Legajo: 17771

```
17
                         menorNombre <- alumno3;
                FinSi
18
19
        FinSi
20
        // Determinar el mayor
21
        Si libreta1>libreta2 Y libreta1>libreta3 Entonces
22|
                mayor <- libreta1;
23|
                mayorNombre <- alumno1;
24
        SiNo
25
                Si libreta2>libreta3 Y libreta2>libreta1 Entonces
26
                         mayor <- libreta2;
27|
                         mayorNombre <- alumno2;
                SiNo
28
29
                         mayor <- libreta3;
30
                         mayorNombre <- alumno3;
31
                FinSi
        FinSi
32
33|
        // Determinar el medio
34
        Si (libreta1<>menor) Y (libreta1<>mayor) Entonces
35
                medio <- libreta1:
                medioNombre <- alumno1;
36
37
        SiNo
38
                Si (libreta2<>menor) Y (libreta2<>mayor) Entonces
39
                         medio <- libreta2;
                         medioNombre <- alumno2;
40
                SiNo
41
42
                         medio <- libreta3;
43|
                         medioNombre <- alumno3;
44|
                FinSi
45
        FinSi
46
        // Mostrar los resultados
47|
        Escribir 'El orden de las libretas son:';
        Escribir menorNombre, '', menor;
48
        Escribir medioNombre, '', medio;
49
50
        Escribir mayorNombre, '', mayor;
51|FinProceso
```

Seguimiento:



Ejercicio 6) Rectángulo

Realice un algoritmo que, tomando como datos la base y la altura de un rectángulo, informe si este es horizontal o vertical. Sin dejar de considerar el caso particular del cuadrado. Finalmente calcule el área de la figura.

Análisis:

ENTRADAS	PROCESOS	SALIDAS

Legajo: 17771

altura	Si base == altura entonces	Vertical
	es cuadrado.	
base	Si base > altura entonces	Horizontal
	el rectángulo es horizontal.	Cuadrado
	Sino El rectángulo es	
	vertical.	
	area=base*altura	

Estrategia:

Solicitar base y altura.

Verificar

- a) Horizontal.
- b) Vertical.
- c) Cuadrado.

Calcular área.

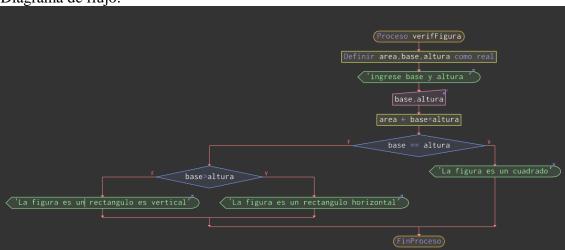
Mostrar resultado

- a) Horizontal.
- b) Vertical.
- c) Cuadrado.

Ambiente:

NOMBRE	TIPO	DESCRIPCION
area	Real	Área de la figura
base	Real	Base de la figura
altura	Real	Altura de la figura

Diagrama de flujo:



Seudocódigo:

1|Proceso verifFigura

- 2 Definir area,base,altura como real;
- 3 Escribir 'ingrese base y altura ';
- 4 Leer base, altura;

Legajo: 17771

5| area <- base*altura; 6 Si base == altura Entonces Escribir 'La figura es un cuadrado'; 7| 8 SiNo Si base>altura Entonces 9| Escribir 'La figura es un rectangulo horizontal'; 10 SiNo 11 Escribir 'La figura es un rectangulo es vertical'; 12| 13| FinSi 14 FinSi 15|FinProceso

Seguimiento:

Linea	altura	base	area	Salida
1				
2				
3				Ingrese base y altura
4	5	7		
5	5	7	35	
6	5	7	35	
7	5	7	35	
8	5	7	35	
9	5	7	35	
10	5	7	35	La figura es un rectángulo horizontal
11	5	7	35	
12	5	7	35	
13	5	7	35	
14	5	7	35	
15	5	7	35	
16	5	7	35	

Linea	altura	base	area	Salida
1				
2				
3				Ingrese base y altura
4	8	4		
5	8	4	32	
6	8	4	32	
7	8	4	32	
8	8	4	32	
9	8	4	32	
10	8	4	32	
11	8	4	32	
12	8	4	32	La figura es un rectángulo vertical
13	8	4	32	
14	8	4	32	

Legajo: 17771

15	8	4	32	
16	8	4	32	