



MAXIME GOSSELIN

Étudiant en BUT Informatique à la recherche d'un stage de conception et de développement

Période de stage : 01/04 - 06/06 2025

CONTACT



06 46 42 59 61



maxime.gosselin.etu@univ-lille.fr

COMPÉTENCES

Langages

Java, Python, C, SQL, HTML, CSS, JavaScript

Outils et Logiciels

JavaFX, JDBC, PostgreSQL, VSCode, IntelliJ, VirtualBox, Markdown, Git

COMPÉTENCES

Esprit d'équipe, Rigueur, Persévérance, Créativité, Autonomie et Organisation

LANGUES

Français (Langue Maternelle)
Anglais B2

FORMATION

BUT Informatique - 2e année

2023-2026

Parcours A : Réalisation d'applications : conception, développement, validation
Université de Lille, Villeneuve D'Ascq

Baccalauréat Général

2022-2023

Spécialités NSI / Mathématiques
Option Maths Expertes
Lycée Charlotte Perriand, Genech

PROJETS INFORMATIQUES

Jeu RPG "Legend Of War"

Septembre 2024

Petit jeu en **Java** réalisé en 1 semaine grâce à la **méthode agile** en collaboration avec 5 camarades.

Assistant personnel de voyage

Mai 2024

Création d'une application en **JavaFX** afin de gérer des voyages. Cela implique l'implémentation de graphes, calculs de coûts, choix du meilleur itinéraires.

Exploitation d'une base de données

Avril 2024

Création d'une base de données dans le cadre du BUT. En simulant travailler pour Parcoursup et devant créer des tables en **SQL** afin d'optimiser le traitement de leurs données.

La Forêt Magique

Janvier 2024

Le jeu "La forêt Magique" est le premier jeu que j'ai réalisé lors de mon BUT. L'objectif du projet était de créer un jeu ludo-pédagogique à destination d'élèves de primaire avec des questions de culture générale.

CENTRES D'INTÉRÊT



Sport



Jeux Vidéo



Bricolage