



# MAXIME GOSSELIN

Étudiant en BUT Informatique à la recherche d'un stage de conception et de développement

Période de stage : 01/04 - 06/06 2025

## CONTACT



06 46 42 59 61



maxime.gosselin.etu@univ-lille.fr

## COMPÉTENCES

### Langages

Java, Python, C, SQL, HTML, CSS, JavaScript

### Outils et Logiciels

JavaFX, JDBC, PostgreSQL, VSCode, IntelliJ, VirtualBox, Markdown, Git

## COMPÉTENCES

Esprit d'équipe, Rigueur, Persévérance, Créativité, Autonomie et Organisation

## LANGUES

Français (Langue Maternelle)  
Anglais B2

## FORMATION

### BUT Informatique - 2e année

2023-2026

Parcours A : Réalisation d'applications : conception, développement, validation  
Université de Lille, Villeneuve D'Ascq

### Baccalauréat Général

2022-2023

Spécialités NSI / Mathématiques  
Option Maths Expertes  
Lycée Charlotte Perland, Genech

## PROJETS INFORMATIQUES

### Jeu RPG "Legend Of War"

Septembre 2024

Petit jeu en **Java** réalisé en 1 semaine grâce à la **méthode agile** en collaboration avec 5 camarades.

### Assistant personnel de voyage

Mai 2024

Création d'une application en **JavaFX** afin de gérer des voyages. Cela implique l'implémentation de graphes, calculs de coûts, choix du meilleur itinéraires.

### Exploitation d'une base de données

Avril 2024

Création d'une base de données dans le cadre du BUT. En simulant travailler pour Parcoursup et devant créer des tables en **SQL** afin d'optimiser le traitement de leurs données.

### La Forêt Magique

Janvier 2024

Le jeu "La forêt Magique" est le premier jeu que j'ai réalisé lors de mon BUT. L'objectif du projet était de créer un jeu ludo-pédagogique à destination d'élèves de primaire avec des questions de culture générale.

## CENTRES D'INTÉRÊT



Sport



Jeux Vidéo



Bricolage