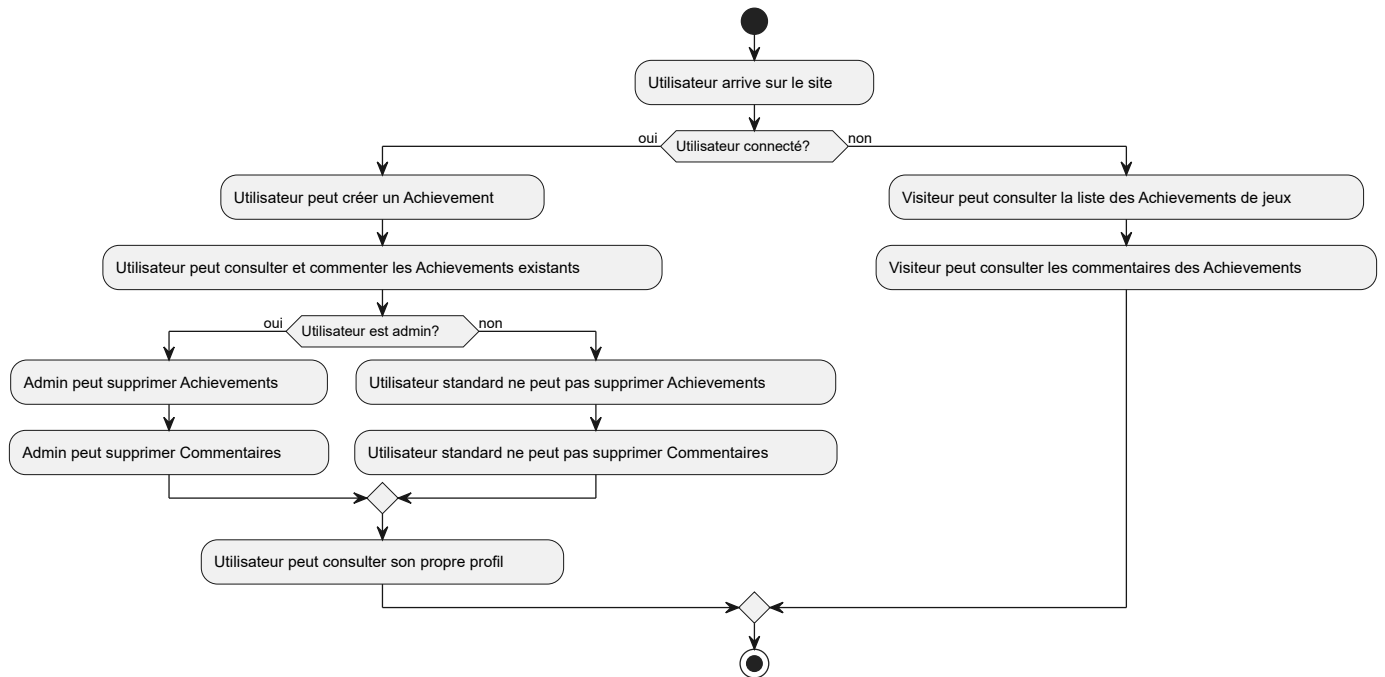


Diagramme d'activité et de cas d'utilisation

Classivement

Diagramme d'activité du projet



Explications du Diagramme : Ce diagramme d'activité représente les différentes actions possibles sur le site, en fonction du statut de l'utilisateur, qu'il soit connecté en tant qu'utilisateur standard ou administrateur, ou qu'il soit un simple visiteur.

En partant du début du diagramme en haut :

L'utilisateur arrive sur le site, et la première étape consiste à vérifier s'il est connecté.

Si l'utilisateur est connecté en tant qu'utilisateur standard, alors il peut effectuer plusieurs actions, notamment créer un Achievement (un succès), consulter et commenter les Achievements existants, et consulter son profil.

S'il s'agit d'un administrateur, en plus des actions disponibles pour l'utilisateur standard, il a le pouvoir de supprimer des Achievements et des commentaires.

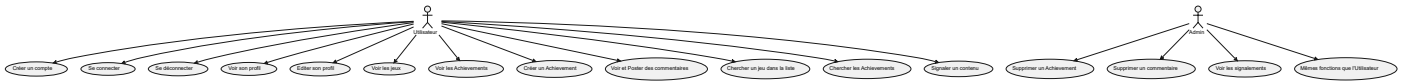
Si l'utilisateur n'est pas connecté (un visiteur), ses options sont limitées.

Il peut consulter la liste des Achievements de jeux et les commentaires associés.

En résumé, ce diagramme illustre les fonctionnalités accessibles,

En fonction du rôle de l'utilisateur sur le site, en mettant en évidence les différences entre les utilisateurs standard, les administrateurs et les visiteurs.

Diagramme de cas d'utilisation



Explications du Diagramme : Ce diagramme représente un diagramme de cas d'utilisation. Voici une brève explication de chaque élément du diagramme :

Acteurs :

Utilisateur (USER) : Représente les utilisateurs du site web, qui sont des joueurs. Ils ont plusieurs actions possibles, notamment la création de compte, la visualisation de leur profil, l'édition de leur profil, la consultation des jeux disponibles, la consultation de leurs Achievements, la création d'un Achievement, la visualisation et la publication de commentaires, la recherche de jeux dans la liste, la recherche d'Achievements, et la possibilité de signaler du contenu inapproprié.

Admin (ADMIN) : Représente les administrateurs de la plateforme, qui ont des fonctions de modération et de gestion. Ils peuvent supprimer un Achievement, supprimer un commentaire, consulter les signalements et comme c'est aussi un utilisateur, il a les fonctions de l'utilisateur