Rouge = Effacer avant d’envoyer?

TP #3 – Projet final Espairluette

par  
Maxime Bélisle (2132223) & Charlotte Des Alliés (?)

Travail présenté à   
Stéphanie Garcette

Collège de Bois-de-Boulogne  
1WE : INITIATION AU DÉVELOPPEMENT WEB; groupe 03  
Le 11 décembre 2023

Table des matières

[1. Présentation du site Web 3](#_Toc150246850)

[2. Justification des différences entre le prototype et le projet final 3](#_Toc150246851)

[3. Auto-évaluation 3](#_Toc150246852)

[Quels ont été les défis? 3](#_Toc150246853)

[Qu’est-ce qui a bien été ou non dans le projet et le travail d’équipe? Pourquoi? 3](#_Toc150246854)

[Êtes-vous satisfait du projet réalisé? Nommez au moins un point fort et un point faible. 3](#_Toc150246855)

[4. Lien vers le dépôt git 3](#_Toc150246856)

# 1. Présentation du site Web

*Saisir le nom du site web que vous aurez choisi pour le TP#2 (dans le cas où vous avez trouvé un nom évidemment).* Espairluette

*Ajoutez une présentation de votre site web (entre 50 et 100 mots).*

X (0 mots…)

2. Justification des différences entre le prototype et le projet final

*Expliquer les différences entre votre prototype et votre projet final (entre 50 et 200 mots).*

Outre le déplacement mineur de certains éléments à cause des différences entre les outils de Figma et ceux de HTML et CSS, la seule différence de structure entre les deux versions est la disposition des textes de la page « à propos ». Étant trop condensés, nous avons séparé le plus grand texte en sections et avons augmenté le volume et la taille des textes pour être plus lisibles. Sinon, nous avons aussi fait en sorte que le nom de la page actuelle dans l’entête devient rouge pour mieux communiquer à l’utilisateur où il se trouve sur le site. (99 mots…)

# 3. Auto-évaluation

*(Entre 50 et 150 mots par réponse).*

## Quels ont été les défis?

La disposition de nos éléments dans notre prototype étaient difficiles à recréer en code, surtout pour les taches d’encres qui servent de décoration pour les titres et sous-titres de nos pages et pour les zones d’entrée dans le formulaire de communication. De plus, n’étant pas encore familiers avec le logiciel GitKraken, nous avons eu beaucoup de trouble à trouver une manière de travailler dans le logiciel qui serait confortable avec chacun de nous. (73 mots…)

## Qu’est-ce qui a bien été ou non dans le projet et le travail d’équipe? Pourquoi?

Notre équipe a fait preuve de bonne communication et les tâches que chacun avait à accomplir étaient claires. De plus, nous avons organisé des sessions de travail en ligne pour se motiver mutuellement à travailler et pour s’aider mutuellement en comparant nos codes. (43 mots…)

## Êtes-vous satisfait du projet réalisé? Nommez au moins un point fort et un point faible?

X (0 mots…)

# 4. Lien vers le dépôt git

<https://github.com/Maxime2132223/Espairluette>