Rouge = Effacer avant d’envoyer?

TP #3 – Projet final Espairluette

Par  
Maxime Bélisle (2132223) & Charlotte Des Alliers (2026918)

Travail présenté à   
Stéphanie Garcette

Collège de Bois-de-Boulogne  
1WE : INITIATION AU DÉVELOPPEMENT WEB; groupe 03  
Le 11 décembre 2023

Table des matières

[1. Présentation du site Web 3](#_Toc150246850)

[2. Justification des différences entre le prototype et le projet final 3](#_Toc150246851)

[3. Auto-évaluation 3](#_Toc150246852)

[Quels ont été les défis? 3](#_Toc150246853)

[Qu’est-ce qui a bien été ou non dans le projet et le travail d’équipe? Pourquoi? 3](#_Toc150246854)

[Êtes-vous satisfait du projet réalisé? Nommez au moins un point fort et un point faible. 3](#_Toc150246855)

[4. Lien vers le dépôt git 3](#_Toc150246856)

# 1. Présentation du site Web

*Saisir le nom du site web que vous aurez choisi pour le TP#2 (dans le cas où vous avez trouvé un nom évidemment).* Espairluette

*Ajoutez une présentation de votre site web (entre 50 et 100 mots).*

*Espairluette* est une plateforme en ligne qui aspire à forger une communauté d'écrivains, qu'ils soient novices ou experts, où chaque mot tissé contribue à une toile d'histoires singulières. Guidé par le concept distinctif de «&», inspiré par les cadavres exquis, le site repose sur la collaboration et la créativité de ses utilisateurs. Explorez une variété d'histoires en cours ou initiez la vôtre, dans un univers littéraire où chaque contribution façonne une expérience unique. *Espairluette* incarne ainsi une fusion harmonieuse entre l'art de l'écriture et la puissance collaborative d’une communauté en ligne. (91 mots…)

2. Justification des différences entre le prototype et le projet final

*Expliquer les différences entre votre prototype et votre projet final (entre 50 et 200 mots).*

Au-delà des ajustements mineurs liés aux différences entre les outils de Figma, HTML et CSS, le projet final a subi trois transformations significatives. Tout d'abord, le fond gris initial a cédé la place à un blanc éclatant, accentuant ainsi la visibilité du contenu. En parallèle, les titres des histoires ont adopté un fond plus sombre, améliorant considérablement la lisibilité. Ensuite, pour optimiser la navigation, un fil d'Ariane a été intégré à la barre de navigation, permettant aux utilisateurs de se repérer aisément entre les différentes sections du site.

Enfin, des ajustements structurels ont été apportés à la page « À propos ». Les textes, initialement trop condensés, ont été fractionnés en sections distinctes. Pour faciliter la lecture, une convention de lecture de gauche à droite a été respectée, améliorant ainsi le guidage visuel. Ces modifications, combinant esthétique et fonctionnalité, visent à offrir une expérience utilisateur plus fluide, où le design épuré et la navigation intuitive sont au service du contenu. (160 mots…)

# 3. Auto-évaluation

*(Entre 50 et 150 mots par réponse).*

## Quels ont été les défis?

La disposition de nos éléments dans notre prototype étaient difficiles à recréer en code, surtout pour les taches d’encres qui servent de décoration pour les titres et sous-titres de nos pages et pour les zones d’entrée dans le formulaire de communication. L’intégration de la vidéo a été laborieuse, en raison de notre inexpérience avec le code. Tard dans le processus, nous avons réalisé que la vidéo devait être en sourdine pour jouer en boucle. De plus, l'utilisation du logiciel Git Kraken s'est révélée difficile, car nous n'étions pas encore familiers avec son fonctionnement. Nous avons eu beaucoup de trouble à trouver une manière de travailler dans le logiciel qui serait confortable pour chacun de nous. La création de deux branches à complexifié davantage le partage des avancés individuelles. En revanche, elle nous a permis de faire un apprentissage précieux quant à l’organisation et au travail d’équipe. (146mots…)

## Qu’est-ce qui a bien été ou non dans le projet et le travail d’équipe? Pourquoi?

Notre équipe a maintenu une communication efficace, avec des tâches clairement définies pour chacun. Cependant, l'utilisation de Git Kraken, en particulier avec ses multiples branches, a parfois généré des tensions. Malgré ces défis, nous avons proactivement organisé des sessions de travail en ligne. Ces rencontres ont non seulement renforcé notre motivation collective, mais ont également créé un espace d'entraide où nous avons pu comparer et améliorer nos codes mutuellement. (68 mots…)

## Êtes-vous satisfait du projet réalisé? Nommez au moins un point fort et un point faible?

Pour la majorité du site, nous sommes très fiers de ce que nous avons accomplies ensemble. La conception du site se distingue par son caractère original et une forte personnalisation, ajoutant ainsi une touche unique. La cohérence visuelle et l'harmonie sur la page contribuent à une expérience utilisateur agréable. L'organisation regroupée des informations facilite la navigation et la compréhension globale du contenu.

Pour les points négatifs, le site peut avoir de la redondance. Il faut veiller à l’avenir à ce que les informations soient présentées de manière plus claire et plus concise pour une compréhension rapide. Il faut améliorer la qualité de nos images pour une présentation visuelle optimale, dans notre cas, l’entièreté des images des couvertures ont été généré par l’intelligence artificielle. À cause du logos de licence Imagine Ai, les indices de participation ont été placé de façon stratégique pour cacher cette portion. Cet aspect a été contraignant pour la mise en page et a nui à notre crédibilité. (161 mots…)

# 4. Lien vers le dépôt git

<https://github.com/Maxime2132223/Espairluette>