

Collaborateur, autonome, créatif, passionné d'informatique, de programmation et de nouvelles technologies.



## FORMATION

2019 à aujourd'hui	Université du Québec à Chicoutimi Baccalauréat – En cours <b>Génie Informatique</b>
Diplôme obtenu Mai 2019	Cégep de Jonquière Diplôme D'Études Collégiale (DEC) <b>Sciences, Informatiques et Mathématiques (SIM)</b>
Diplôme obtenu Juin 2017	École secondaire Kénogami Diplôme D'Études Secondaires (DES) <b>Programme d'Éducation Internationale (PEI)</b>



## CONNAISSANCES, HABILITÉS ET COMPÉTENCES

Programmation : Java, C++, C#, Python, VBA, HTML, CSS, JavaScript, Matlab, LaTeX

Logiciel : Visual Studio, Visual Studio Code, IntelliJ, Unity, Suite Office

Fortes capacités en mathématique

Très bonne capacité à communiquer à l'oral et à l'écrit



## EXPÉRIENCE

Avril 2018 à aujourd'hui	<b>FAMILIPRIX ARVIDA</b> Commis, Jonquière	
	Aider la clientèle, remplir les étagères, faire le ménage, livrer des médicaments, remplacer à la caisse, travailler en équipe et résoudre des problèmes.	
2018 à 2020 6 participations	<b>WONDERJAM UQAC</b> Chef d'équipe, Chicoutimi	3 <sup>ème</sup> place – Prix du Jury à l'hiver 2020 1 <sup>ère</sup> place – Prix du Jury et Prix du public à l'automne 2020
	Concevoir et programmer, en 48 heures, un jeu vidéo dans le cadre d'une compétition. Réalisée en équipe, cette activité intensive a permis d'expérimenter la répartition de la charge de travail, la gestion du temps, la collaboration et la communication entre partenaires en vue d'atteindre un objectif dans le respect des contraintes et des délais imposés.	

2020 à  
aujourd'hui

**WONDERJAM UQAC**

Membre du comité organisateur,  
Chicoutimi

Cette expérience m'a permis de développer mes habiletés pour assurer la concrétisation d'un événement, en assurer la logistique et l'encadrement et l'amélioration sur la base des années précédentes.

Hiver 2020

**CODEJAM CGI**

Chef d'équipe  
Chicoutimi

Concevoir et programmer un logiciel visant à répondre à un besoin particulier dans le respect des contraintes et du délai de 48 heures imposés en s'assurant de la compréhension des objectifs de l'équipe, planifier et organiser les ressources en tenant compte des fonctions prioritaires à développer.

Hiver 2020

**JEUX DE GÉNIE**

Membre de la délégation de l'UQAC

Participer à des compétitions académiques et sportives, ainsi qu'à des activités de réseautage.



## LOISIRS ET ENGAGEMENTS

Les Gaillards Cégep de Jonquière – eSport (capitaine d'équipe 2017 à 2019)

Organisation d'activités sociales pour les étudiants au DEC en sciences, informatiques et mathématiques du Cégep de Jonquière (2017 à 2019)

Programme d'éducation internationale – Bénévole pour différentes organisations dans le cadre du programme d'engagement communautaire : Fondation internationale des cultures à partager, SPCA Saguenay, Club Lions de Jonquière, Saguenay en Neige et diverses fondations (2012 à 2017)

Références fournies sur demande.