

Utiliser les propriétés et les méthodes de l'objet Document

L'objet Document fournit des propriétés et des méthodes pour travailler avec les documents HTML. Le [Tableau 10.1](#) fournit la liste complète des propriétés de l'objet Document, et le [Tableau 10.2](#) celle de ses méthodes.

Tableau 10.1 : Propriétés de l'objet Document.

Propriété	Utilisation
anchors	Récupère une liste de toutes les ancrs (éléments <a> avec des noms d'attributs) du document
applets	Récupère une liste ordonnée de toutes les applets du document
baseURI	Récupère l'URI de base du document
body	Récupère le nœud <body> ou <frameset> dans le corps du document
cookie	Récupère ou définit des couples nom/valeur de cookies dans le document
doctype	Récupère la déclaration de type associée avec le document
documentElement	Récupère l'élément qui constitue la racine du document (par exemple, l'élément <html> dans un document HTML)
documentMode	Récupère le mode utilisé par le navigateur pour effectuer le rendu du document
documentURI	Récupère ou définit la localisation du document
domain	Récupère le nom de domaine du serveur qui a chargé le document
embeds	Récupère une liste de tous les éléments <embed> du document
forms	Récupère une collection de tous les éléments <form> du document
head	Récupère l'élément <head> du document
images	Récupère une liste de tous les éléments du document
implementation	Récupère l'objet DOMImplementation qui gère le document
lastModified	Récupère la date et l'heure de la dernière modification du document
links	Récupère une collection de tous les éléments <area> et <a> du document qui contiennent l'attribut href
readyState	Récupère l'état de chargement du document. Renvoie <code>loading</code> en cours de chargement, <code>interactive</code> lorsque l'analyse du contenu est achevée, et <code>complete</code> lorsque le chargement est totalement terminé
referrer	Obtient l'URL de la page depuis laquelle le document courant était lié
scripts	Récupère une liste des éléments <scripts> du document
title	Récupère ou définit le titre du document
URL	Récupère l'URL complète du document

Tableau 10.2 : Les méthodes de l'objet Document.

Méthode	Utilisation
<code>addEventListener ()</code>	Assigne un gestionnaire d'événement au document
<code>adoptNode ()</code>	Adopte un nœud à partir d'un document externe
<code>close ()</code>	Termine le flux d'écriture en sortie du document qui a été ouvert avec <code>document.open ()</code>
<code>createAttribute ()</code>	Crée un nœud d'attribut
<code>createComment ()</code>	Crée un nœud de commentaire
<code>createDocumentFragment ()</code>	Crée un fragment de document vide
<code>createElement ()</code>	Crée un nœud d'élément
<code>createTextNode ()</code>	Crée un nœud de texte
<code>getElementById ()</code>	Récupère l'élément ayant l'attribut ID spécifié
<code>getElementsByClassName ()</code>	Récupère tous les éléments possédant le nom de classe spécifié
<code>getElementsByName ()</code>	Récupère tous les éléments ayant le nom spécifié
<code>getElementsByTagName ()</code>	Récupère tous les éléments ayant le nom de balise spécifié
<code>importNode ()</code>	Copie et importe un nœud provenant d'un document externe
<code>normalize ()</code>	Efface les nœuds de texte vides et joint les nœuds adjacents
<code>open ()</code>	Ouvre un document en écriture
<code>querySelector ()</code>	Récupère le premier élément qui correspond au groupe de sélecteurs spécifié dans le document
<code>querySelectorAll ()</code>	Récupère une liste de tous les éléments qui correspondent au groupe de sélecteurs spécifié dans le document
<code>removeEventListener ()</code>	Efface un gestionnaire d'événement qui a été ajouté au document en utilisant la méthode <code>addEventListener ()</code>
<code>renameNode ()</code>	Renomme un nœud existant
<code>write ()</code>	Écrit du code JavaScript ou des expressions HTML dans un document
<code>writeIn ()</code>	Écrit du code JavaScript ou des expressions HTML dans un document et passe à la ligne après chaque instruction

Utiliser les propriétés et les méthodes de l'objet Element

L'objet **Element** fournit des propriétés et des méthodes pour travailler avec les éléments HTML d'un document. Le [Tableau 10.3](#) liste toutes les propriétés de l'objet Element, ses méthodes étant décrites dans le Tableau 10.4.

Tableau 10.3 : Les propriétés de l'objet Element.

Méthode	Utilisation
accessKey	Récupère ou définit l'attribut accesskey de l'élément
attributes	Récupère une collection de tous les attributs de l'élément enregistrés pour le nœud spécifié (retourne un NameNodeMap)
childElementCount	Récupère le nombre d'éléments enfants dans le nœud spécifié
childNodes	Récupère une liste des nœuds enfants de l'élément
children	Récupère une liste des éléments enfants de l'élément
classList	Récupère le ou les noms de classe de l'élément
className	Récupère ou définit la valeur de l'attribut de classe de l'élément
clientHeight	Obtient la hauteur interne de l'élément, y compris la valeur de remplissage
clientLeft	Obtient la largeur de la bordure gauche de l'élément
clientTop	Obtient la largeur de la bordure supérieure de l'élément
clientWidth	Obtient la largeur de l'élément, y compris la valeur de remplissage
contentEditable	Lit ou définit la valeur de l'attribut « éditable » de l'élément
dir	Lit ou définit la valeur de l'attribut dir de l'élément
firstChild	Récupère le nœud du premier enfant de l'élément
firstElementChild	Récupère le premier enfant de l'élément
id	Lit ou définit la valeur de l'attribut id de l'élément
innerHTML	Récupère ou définit le contenu de l'élément
isContentEditable	Retourne <i>true</i> si le contenu d'un élément est éditable, <i>false</i> .
lang	Lit ou définit la langue de base pour l'attribut des éléments
lastChild	Récupère le dernier nœud enfant de l'élément
lastElementChild	Récupère le dernier enfant de l'élément
namespaceURI	Obtient le nom d'espace URI pour le premier nœud de l'élément
nextSibling	Obtient le nœud suivant situé au même niveau
nextElementSibling	Obtient l'élément suivant situé au même niveau de nœud
nodeName	Récupère le nom du nœud courant
nodeType	Obtient le type du nœud courant
nodeValue	Lit ou définit la valeur du nœud
offsetHeight	Récupère la hauteur de l'élément, y compris le remplissage vertical, l'encadrement et la barre de défilement
offsetWidth	Récupère la largeur de l'élément, y compris le remplissage horizontal, l'encadrement et la barre de défilement
offsetLeft	Obtient la position du décalage horizontal de l'élément
offsetParent	Obtient le décalage du conteneur de l'élément
offsetTop	Obtient la position du décalage vertical de l'élément
ownerDocument	Obtient l'élément racine (le nœud document) pour un élément

parentNode	Récupère le nœud parent de l'élément
parentElement	Récupère l'élément parent de l'élément
previousSibling	Obtient le nœud précédent situé au même niveau
previousElementSibling	Obtient l'élément précédent situé au même niveau de nœud
scrollHeight	Obtient la hauteur totale de l'élément, y compris le remplissage
scrollLeft	Obtient ou définit le nombre de pixels du défilement horizontal de l'élément
scrollTop	Obtient ou définit le nombre de pixels du défilement vertical de l'élément
scrollWidth	Obtient la largeur totale de l'élément, y compris le remplissage
style	Récupère ou définit la valeur de l'attribut <code>style</code> de l'élément
tabIndex	Récupère ou définit la valeur de l'attribut <code>tabindex</code> de l'élément
tagName	Obtient le nom de balise de l'élément
textContent	Récupère ou définit le contenu textuel du nœud et de ses descendants
title	Récupère ou définit la valeur de l'attribut <code>title</code> de l'élément
length	Récupère le nombre de nœuds mémorisé dans <code>NodeList</code>

Tableau 10.4 : Les méthodes de l'objet `Element`.

Méthode	Utilisation
<code>addEventListener ()</code>	Enregistre un gestionnaire d'événement dans l'élément
<code>appendChild ()</code>	Insère un nouveau nœud enfant dans l'élément (en dernière position)
<code>blur ()</code>	Fait perdre le focus à l'élément
<code>click ()</code>	Simule un clic de souris sur l'élément
<code>cloneNode ()</code>	Clone l'élément
<code>compareDocumentPosition ()</code>	Compare la position de deux éléments dans le document
<code>contains ()</code>	Génère <code>true</code> si le nœud est un descendant d'un autre nœud, <code>false</code> sinon
<code>focus ()</code>	Donne le focus à l'élément
<code>getAttribute ()</code>	Récupère la valeur de l'attribut spécifié pour le nœud de l'élément
<code>getAttributeNode ()</code>	Récupère le nœud de l'attribut spécifié
<code>getElementsByClassName ()</code>	Récupère une collection de tous les éléments enfants possédant le nom de classe spécifié
<code>getElementsByTagName ()</code>	Récupère une collection de tous les éléments enfants possédant le nom de balise spécifié
<code>getFeature ()</code>	Obtient un objet qui implémente l'API's de la fonctionnalité spécifiée
<code>hasAttribute ()</code>	Génère <code>true</code> si l'élément possède l'attribut spécifié, <code>false</code> sinon
<code>hasAttributes ()</code>	Génère <code>true</code> si l'élément possède des attributs, <code>false</code> sinon
<code>hasChildNodes ()</code>	Génère <code>true</code> si l'élément possède des nœuds enfants, <code>false</code> sinon
<code>insertBefore ()</code>	Entre un nouveau nœud enfant avant le nœud existant spécifié
<code>isDefaultNamespace ()</code>	Génère <code>true</code> si le namespaceURI spécifié est celui qui est pris par défaut, <code>false</code> sinon

<code>isEqualNode ()</code>	Évalue l'égalité (ou non) de deux éléments
<code>isSameNode ()</code>	Compare deux éléments pour savoir s'ils se trouvent dans le même nœud
<code>isSupported ()</code>	Génère <code>true</code> si la fonctionnalité spécifiée est supportée par l'élément
<code>normalize ()</code>	Joint les nœuds spécifiés et leurs nœuds adjacents, et supprime les nœuds de texte vides
<code>querySelector ()</code>	Obtient le premier élément enfant correspondant au(x) sélecteur(s) CSS spécifié(s) de l'élément
<code>querySelectorAll ()</code>	Obtient tous les éléments enfants correspondant au(x) sélecteur(s) CSS spécifié(s) de l'élément
<code>removeAttribute ()</code>	Supprime l'attribut spécifié de l'élément
<code>removeAttributeNode ()</code>	Supprime le nœud d'attribut spécifié de l'élément et retrouve le nœud supprimé
<code>removeChild ()</code>	Supprime le nœud enfant spécifié
<code>replaceChild ()</code>	Remplace le nœud enfant spécifié par un autre
<code>removeEventListener ()</code>	Supprime le gestionnaire d'événement spécifié
<code>setAttribute ()</code>	Modifie ou définit l'attribut spécifié par la valeur indiquée
<code>setAttributeNode ()</code>	Modifie ou définit le nœud d'attribut spécifié
<code>toString ()</code>	Change un élément en chaîne
<code>item ()</code>	Récupère le nœud ayant l'indice spécifié dans <code>NodeList</code>