Nom	Type	# Prix Flech	Prix LVL 1	Dgt Lvl 1	# pvLvl1		Prix LVL 2	Dgt Lvl 2	# PV Lvl 2		Prix LVL 3	Dgt Lvl 3	PV Lvl 3	Effet Lvl 3
Dire Shest	Distance	10		5 10 0		Tir jusqu'a 8 colone 5 dégats		5 10 0		Passe de 2 tir par seconde a ==> 4 tir par seconde		5 10 0		Dire Shest tire maintenant 2 boulets de plus.
Licking Blade	mélée	20		10		Lame qui frappe au CAC 10 dégats		10		Peux frapper sur deux case devant lui		10		Licking Blade a maintenant la capacité de frapper sur les côtés.
The Door	Defense Mélée	15		5 par sec pendant 4 con		Une porte en bois 80 pv de base  Une cheminé qui crache du feu 5 dégats toute les secondes pendant 4 sec		0 10 par sec pendant 5 sec		passe à 100 pv de base plus Bonus passe à 10 dégats sec pendant 5 sec		0 10 par sec pendant 5 sec		The Door a maintenant 500 PV de base plus boeus Chim Chim lance un barrage de flammes de 3 cases de large sur deux cases de distance
Cooldron	Mélée	25		10 5 par sec pendant 4 sec 35 \$ par to tant dessus + raientissement 15 5 par to tant dessus + raientissement 20 0		Une chemine qui crache du teu 5 degats toute les secondes pensant 4 sec Un chaudron qui se reverse sur 3 case en largeur et 2 en longeur utilisation unique		35		passe a 10 degats sec pendant 5 sec Toujours 3 case de large pour 3 case de long		35		Crim Crim lance un barrage de flammes de 3 cases de large sur deux cases de distance.  Après avoir été utilisé, le Cooldron a maintenant la possibilité d'être remboursé.
ZZ trap	Mélée	15		5 par tic tant dessus + ralentissement		5 dégats seconde + move speed /2 piège actif 1 min		10 par tic tant dessus + ralentissement		10 dégats secondes + move speed /3		10 par tic tant dessus + ralentissement		Désormais, le piège peut retenir quelqu'un pendant 5 secondes tout en lui infligeant des dégâts importants, et il ne touche plus les autres entités
Red Hot Torch	Distance	35		15		Torche qui tire une boule de feu sur 6 case de long 15 dégats par hit		15		la boule de feu laisse maintenant un sol en feu ceux qui unflige 3 de dégats par sec		15		L'empreinte laissée est maintenant une traînée de lave qui cause 5 dégâts par seconde.
Flying Juice	Distance	35		5 par tic sur 6 tic		Lance potion de 5 dégats à distance qui forme un triangle de 3 case hit		5 par tic sur 6 tic		lance deux potion sur les enemies qui font 10 dégats quelque soit leur position face a la tourelle		5 partic sur 6 tic		Si les potions touchent les tourelles alliées, elles profitent d'un boost de vitesse d'attaque pendant 3 secondes.
Karen the armor	Mélée	70		30		Attaque de langue qui fait 30 dégats sur 3 case de long		15 5 par tic sur 6 tic 30 35		attaque maintenant de plus en plus loin tant quelle tue 5 enemie toute les 5 sec		10 part tic tant dessus + ralentissement 15 5 part tic sur 6 tic 30 0		La tourelle peut maintenant tuer instantanément un ennemi en l'attirant vers elle. Cependant, elle est inactive pendant 5 seconde.
Mirnic Master	mélée	0	0	0	90	fait des golds	100000	35	250	peux maintenant attaquer les enemie au cac	500000	0	450	peux maintenant renvoyer les enemies sur la zone de combats sur une ligne aléatoire























