

TP3 : Interpolation polynomiale

Objectif : Approximer une fonction représentée par un nuage de point (x_i, y_i)

Méthode : Interpolation de Lagrange

Rappel :

Polynôme de Lagrange :

$$y(x) = \sum_{0 \leq i \leq n} L_i(x) y_i$$

Avec :

$$L_i(x) = \prod_{\substack{j=0 \\ i \neq j}}^n \frac{x - x_j}{x_i - x_j}$$

Exercice 1 : interpolation d'un nuage de point

<i>X</i>	<i>Y</i>
-10	3.1623
-8	2.8284
-6	2.4495
-4	2.0000
-2	1.4142
0	0
2	1.4142
4	2.0000
6	2.4495
8	2.8284
10	3.1623

1. Définir les vecteurs lignes *X* et *Y* présentés dans le tableau
2. Définir la fonction *Lagrange* qui retourne la valeur des polynômes $L_i(x)$ en un point *x* donné :

$$L_i = \text{Lagrange}(X, x, i)$$

3. Définir la fonction *interpol* qui retourne la valeur *z* du polynôme de Lagrange en un point *x* :

$$z = \text{interpol}(X, Y, x)$$

4. Définir la fonction *discretisation* qui discrétise un intervalle $[a, b]$ en n sous-intervalles avec un pas constant $h=(b-a)/n$

$$X = \text{discr}(a, b, n)$$

5. Tracer, dans l'intervalle $[-10,10]$, les fonctions *interpol* et $\sqrt{|x|}$ en fonction de X sur la même figure (choisissez différents pas de discrétisation).
6. Calculer l'erreur absolue de l'approximation :

$$e = \max |z_i - y_i|$$

7. Calculer l'erreur quadratique :

$$e = \sum_{i=0}^n (z_i - y_i)^2$$

Exercice 2 : Etude de convergence

Considérons la fonction $f(x) = \frac{1}{1+25x^2}$

L'objectif de cette partie est l'étude de la convergence de l'approximation de Lagrange quand n tend vers l'infini.

- Discrétiser l'intervalle $[-1, 1]$ en faisant appel à la fonction discrétisation (n à choisir librement)
- Tracer l'interpolation de Lagrange de la fonction f pour $n=4$
- Varier n et tester graphiquement la convergence de l'interpolation
- Refaite la même étude en considérant le nuage de point

$$x_i = \frac{b-a}{2} \cos\left(\frac{2i+1}{2(n+1)}\pi\right) + \frac{b+a}{2}; \quad i=0, 1, 2, n$$

n = nombre des points d'interpolation