

15/05/2025

LFP

LYCEE  
LAMARTINE

PROJET LFP 2

LIGUE DE  
FOOTBALL  
PROFESSIONNEL

Léo Blanchard Da Cunha | Maxime Blanco

## **Sommaire**

1. Expression des Besoins.....	2
1.1 Contexte, domaine, processus métier .....	2
1.2 Demandeur, acteurs, utilisateurs.....	3
1.3 Étude de l'existant et diagnostic .....	3
1.4 Description de la demande, objectifs, bénéfices attendus.....	3
1.5 Spécifications fonctionnelles.....	4
1.6 Contraintes ou exigences .....	4
2. Conception et Spécifications Techniques .....	5
2.1 Description de la solution .....	5
2.2 Outils logiciels utilisés .....	5
2.3 Architecture matérielle et logicielle.....	5
2.4 Besoins techniques et ressources .....	5
2.5 Analyse des données .....	5
2.6 <i>Interfaces et maquettage</i> .....	6
2.7 Conduite de projet .....	6
3. Développement.....	7
3.1 Réalisation des interfaces et programmes.....	7
3.2 Dossier de programmation .....	7
3.3 Difficultés rencontrées .....	7
4. Exploitation et Mise en Production.....	7
4.1 Tests .....	7
4.2 Installation et déploiement.....	8
4.3 Rédaction notice utilisateur .....	8
4.4 Formation des utilisateurs .....	8

## **1. Expression des Besoins**

### **1.1 Contexte, domaine, processus métier**

Dans le cadre de notre formation en BTS SIO, nous avons réalisé un projet consistant à développer un site web de gestion et de suivi de la Ligue 1 des Champions. L'objectif était de proposer une plateforme interactive permettant aux utilisateurs de consulter les résultats, de suivre les journées de match, de laisser des commentaires et de gérer un espace personnel via la création de comptes.

### **1.2 Demandeur, acteurs, utilisateurs**

**URL : [projet-slam-blanchard-blanco.free.nf](http://projet-slam-blanchard-blanco.free.nf)**

**Demandeur : Projet AP .**

**Acteurs : Équipe de développement composée de plusieurs étudiants répartis entre le développement back-end, front-end et base de données.**

**Utilisateurs :**

**Administrateurs (gestion des comptes, matchs et résultats)**

**Utilisateurs authentifiés (création de comptes, connexion, ajout de commentaires)**

**Spectateurs anonymes (consultation des classements, résultats et journaux de match)**

### **1.3 Étude de l'existant et diagnostic**

De nombreux sites proposent déjà un suivi des résultats sportifs (LFP, FlashScore...). Toutefois, peu intègrent un espace communautaire complet avec commentaires et création de comptes dans un cadre académique personnalisé.

## **1.4 Description de la demande, objectifs, bénéfices attendus**

**Objectifs :**

- Gestion des résultats des matchs
- Consultation des classements et statistiques
- Création de comptes et authentification
- Ajout et gestion de commentaires
- Consultation des journaux de match

**Bénéfices :**

- Site accessible et interactif
- Données actualisées via une base relationnelle
- Fonctionnalités sociales via les comptes et commentaires

## **1.5 Spécifications fonctionnelles**

- Création et gestion des comptes utilisateurs
- Ajout et affichage des commentaires
- Gestion des équipes, matchs et résultats
- Affichage en temps réel des classements
- Consultation des journaux de match
- Interface claire et responsive

## **1.6 Contraintes ou exigences**

**Techniques :** Utilisation de C# sous Visual Studio pour le back-end, PHPMyAdmin pour la base de données MySQL, localhost pour le serveur de développement.

**Matérielles :** Développement et hébergement en local.

**Délais :** jeudi 8 mai 2025

## **2. Conception et Spécifications Techniques**

### **2.1 Description de la solution**

Le site repose sur une architecture client-serveur. La base de données centralise les informations sur les matchs, utilisateurs, commentaires et classements. L'application web permet la gestion des résultats, des comptes utilisateurs et des commentaires.

### **2.2 Outils logiciels utilisés**

- Langage back-end : C# avec ASP.NET
- Base de données : MySQL via PHPMyAdmin
- IDE : Visual Studio
- Serveur local : Localhost

### **2.3 Architecture matérielle et logicielle**

Serveur local sur poste de développement

Base MySQL gérée via PHPMyAdmin

Interface ASP.NET compatible navigateurs récents

## **2.4 Besoins techniques et ressources**

**Équipe de développement répartie sur les tâches**

**Visual Studio, PHPMyAdmin, navigateurs pour les tests**

**Aucun coût : développement en local**

## **2.5 Analyse des données**

**Modélisation relationnelle avec tables pour :**

**-Utilisateurs**

**-Équipes**

**-Matchs**

**-Résultats**

**-Commentaires**

**-Relations entre ces tables définies via un schéma relationnel**

## ***2.6 Interfaces et maquettage***

**Interfaces pour la consultation des résultats, des classements et des journaux de match**

**Pages pour la création de comptes, authentification et ajout de commentaires**

**Maquettes réalisées et validées avant développement**

## **2.7 Conduite de projet**

**Tâches réparties en :**

**Conception de la base**

**Développement back-end**

```

151          </div>
152      </nav>
153
154      <!-- Contenu principal -->
155      <div class="container">
156          <div class="intro-text">
157              <h2>Bienvenue sur le site de la Ligue 1</h2>
158              <p>Découvrez tous les résultats, classements et informations sur vos clubs préférés.</p>
159          </div>
160
161          <div class="choices-container">
162              <div class="choice-card">
163                  <h3>Résultats du Championnat</h3>
164                  <a href="resultatchampionnat.php">Voir les résultats</a>
165              </div>
166              <div class="choice-card">
167                  <h3>Choix d'une journée</h3>
168                  <a href="choixjournee.php">Choisir une journée</a>
169              </div>
170              <div class="choice-card">
171                  <h3>Classement des Clubs</h3>
172                  <a href="ClassementClub.php">Voir le classement</a>
173              </div>
174              <div class="choice-card">
175                  <h3>Informations Clubs</h3>
176                  <a href="Infoclub.php">En savoir plus</a>
177              </div>
178          </div>
179      </div>
180
181  </body>
182 </html>
183

```

## Développement front-end

The screenshot shows the front-end development of the Ligue 1 website. At the top is a dark header bar with the text "Ligue 1" in yellow. Below it is a light-colored main content area. In the center, the text "Bienvenue sur le site de la Ligue 1" is displayed in bold black font. Below this, a message reads "Découvrez tous les résultats, classements et informations sur vos clubs préférés.". There are four rounded rectangular cards arranged horizontally. The first card on the left is titled "Résultats du Championnat" and contains the link "Voir les résultats". The second card is titled "Choix d'une journée" and contains the link "Choisir une journée". The third card is titled "Classement des Clubs" and contains the link "Voir le classement". The fourth card on the right is titled "Informations Clubs" and contains the link "En savoir plus".

## 3. Développement

Les tâches ont été séparées afin d'avoir une progression plus rapide , en utilisant des pages indépendantes pour ne pas être limité par la finalisation d'une première page pour commencer ou finir la deuxième si une personne du groupe est plus efficace qu'un autre

## 3.1 Réalisation des interfaces et programmes

Création des modules :

résultats :

```
149     <?php $method= $_GET[''] >
150     Sélectionnez une journée :
151     <select name="cbojour">
152         <?php
153             $bdd = new PDO("mysql:host=localhost;dbname=bdfootblanchardblanco;charset=utf8", "root", "");
154             $req = $bdd->prepare("SELECT idjournee FROM journee GROUP BY idjournee");
155             $req->execute();
156             while ($uneligne = $req->fetch()) {
157                 echo "<option value='".$uneligne['idjournee']."'>{$uneligne['idjournee']}</option>";
158             }
159             $req->closeCursor();
160         >
161     </select>
162     <input type="submit" name="bttnvalider" value="Afficher les résultats" />
163 </form>
164 </?php
165
166 if (!empty($_GET["cbojour"])) {
167     $idjournee = $_GET["cbojour"];
168     echo "<h2>Résultats de la journée $idjournee</h2>";
169
170     $req = $bdd->prepare("SELECT r.numrenc, c1.nomcourt AS clubdom, c2.nomcourt AS clubext, r.scoreclubdom, r.scoreclubext
171                         FROM rencontre r
172                         INNER JOIN club c1 ON r.idclubdom = c1.idclub
173                         INNER JOIN club c2 ON r.idclubext = c2.idclub
174                         WHERE r.idjournee = ?");
175     $req->execute([$idjournee]);
176
177     echo "<table>
178         <tr>
179             <th>Club Domicile</th>
180             <th>Score</th>
181             <th>Club Extérieur</th>
182             <th>Commentaires</th>
183         </tr>";
184
185     while ($uneligne = $req->fetch()) {
186         echo "<tr>
187             <td>{$uneligne['clubdom']}
```

Front-End résultats:

The screenshot shows a dark-themed web application interface. At the top, there is a navigation bar with links: Accueil, Créer un Compte, Clubs, Classement, and Connexion. Below the navigation bar, the title "RÉSULTATS DU CHAMPIONNAT" is displayed in large orange capital letters. Underneath the title, there is a form with a dropdown menu labeled "Sélectionnez une journée:" containing the value "1", and a yellow button labeled "Afficher les résultats". Below the form, the heading "Résultats de la journée 1" is shown in white. A table with a dark blue header and white rows follows, listing the results of the first matchday. The table has four columns: CLUB DOMICILE, SCORE, CLUB EXTÉRIEUR, and COMMENTAIRES. Each row contains the names of the clubs, their scores separated by a hyphen, the names of the clubs in the other column, and a link to view comments.

CLUB DOMICILE	SCORE	CLUB EXTÉRIEUR	COMMENTAIRES
Le Havre	3 - 0	Paris	<a href="#">Voir les commentaires</a>
Brest	1 - 5	Marseille	<a href="#">Voir les commentaires</a>
Reims	0 - 2	Lille	<a href="#">Voir les commentaires</a>
Monaco	1 - 0	Saint-Etienne	<a href="#">Voir les commentaires</a>
Auxerre	2 - 1	Nice	<a href="#">Voir les commentaires</a>
Angers	0 - 1	Lens	<a href="#">Voir les commentaires</a>
Toulouse	0 - 0	Nantes	<a href="#">Voir les commentaires</a>
Montpellier	1 - 1	Strasbourg	<a href="#">Voir les commentaires</a>
Rennes	3 - 0	Lyon	<a href="#">Voir les commentaires</a>

Création de comptes :

```

226     <h1>Création de Compte</h1>
227     <form method="get" action="Creation.php">
228         <table class="canceler">
229             <tr><td>Pseudo</td><td><input type="text" name="txtpse" size="40" required maxlength="30"></td><br>
230             <tr><td>Mot de Passe</td><td><input type="password" name="txtdp" size="40" maxlength="30"></td><br>
231             <tr><td></td><td><input type="submit" name="btajouter" value="Ajouter"></td></tr>
232         </table>
233     </form>
234
235     <!-- ----- Partie 2 : Action SQL ----- -->
236
237     <?php
238         if (isset($_GET["btajouter"])) == true) {
239             // Connexion à la base de données
240             $bdd = new PDO("mysql:host=localhost;dbname=bdfootblanchardblanco;charset=utf8", "root", "");
241
242             function pseudoExistant($pseudo, $bdd) {
243                 $req = $bdd->prepare("SELECT COUNT() FROM utilisateur WHERE pseudoutil = :pse");
244                 $req->bindParam(':pse', $pseudo, PDO::PARAM_STR);
245                 $req->execute();
246                 $count = $req->fetchColumn();
247                 return $count > 0;
248             }
249
250             // Récupération du pseudo et du mot de passe
251             $pseudo = $_GET["txtpse"];
252             $mdp = $_GET["txtdp"];
253
254             // Vérification si le pseudo existe déjà
255             if (pseudoExistant($pseudo, $bdd)) {
256                 echo "<div class='error'>Ce pseudo est déjà pris. Veuillez en choisir un autre.</div>";
257             } else {
258                 // Si le pseudo n'existe pas, on insère le nouveau compte
259                 $req = $bdd->prepare("INSERT INTO utilisateur (mdputil, pseudoutil) VALUES (:mdp, :pse)");
260                 $req->bindParam(':pse', $pseudo, PDO::PARAM_STR);
261                 $req->bindParam(':mdp', $mdp, PDO::PARAM_STR);
262
263                 $response = $req->execute();
264                 if ($response == true) {
265                     echo "<div class='success'>Compte créé avec succès !<br>";
266                     echo "<a href='Authentification.php'>Vous avez déjà un compte ? Connectez-vous</a></div>"; // Lien de redirection après la création du compte
267                 } else {
268                     echo "<div class='error'>Échec, compte non créé.</div>";
269                 }
270             }
271         }
272     
```

## et connexion :

```

6     error_reporting(E_ALL);
7
8     if (isset($_POST["btnconnexion"])) {
9         // Connexion à la base de données
10        try {
11            $bdd = new PDO("mysql:host=localhost;dbname=bdfootblanchardblanco;charset=utf8", "root", "");
12            $bdd->setAttribute(PDO::ATTR_ERRMODE, PDO::ERRMODE_EXCEPTION); // Pour détecter les erreurs PDO
13        } catch (Exception $e) {
14            die('Erreur : ' . $e->getMessage());
15        }
16
17        // Récupération des données du formulaire
18        $pseudo = $_POST["txtpse"];
19        $mdp = $_POST["txtdp"];
20
21        // Préparation de la requête pour vérifier si le pseudo existe
22        $req = $bdd->prepare("SELECT * FROM utilisateur WHERE pseudoutil = :pse");
23        $req->bindParam(':pse', $pseudo, PDO::PARAM_STR);
24        $req->execute();
25
26        // Vérification si l'utilisateur existe
27        $utilisateur = $req->fetch(PDO::FETCH_ASSOC);
28
29        if ($utilisateur) {
30            // L'utilisateur existe, on vérifie le mot de passe
31
32            if ($utilisateur['mdputil'] == $mdp) // Assuré que mdputil est en texte clair pour cette vérification
33            {
34                $_SESSION['id'] = $utilisateur['idutil'];
35                $_SESSION['pseudo'] = $utilisateur['pseudoutil'];
36                // Redirection après connexion réussie
37                header('location: resultatchampionnat.php'); // Connexion à une autre page
38                exit();
39            }
40            else
41            {
42                echo "<p class='error'>Mot de passe incorrect.</p>";
43            }
44        } else {
45            echo "<p class='error'>Pseudo non trouvé.</p>";
46        }
47
48        // Fermer la connexion à la base de données
49        $bdd = null;
50    }
51 ?>

```

**Front-end création et connexion :**

The screenshot shows a dark-themed web application for Ligue 1. At the top, there's a navigation bar with links for "Ligue 1", "Résultats", "Journée", "Classement", "Clubs", "Connexion", and "Inscription". The main content area features the Ligue 1 logo (a stylized '1' inside a blue square) and a "CRÉATION DE COMPTE" heading. Below this, there are two input fields: "Pseudo" and "Mot de Passe", each with its own label and a corresponding input box. A large black button at the bottom right contains the text "Ajouter".

The screenshot shows the same dark-themed web application for Ligue 1. The navigation bar and logo are identical to the previous screenshot. The main content area now features the Ligue 1 logo and a "CONNEXION" heading. Below this, there are two input fields: "Pseudo" and "Mot de Passe", each with its own label and a corresponding input box. A black button at the bottom right contains the text "Se connecter".

## Affichage des journaux de matchs :

```

163         </div>
164     </nav>
165
166     <!-- Table du classement des clubs -->
167     <table border="1">
168         <tr>
169             <th>Rang</th>
170             <th>Club</th>
171             <th>Nb points</th>
172             <th>Buts marqués</th>
173             <th>Buts encaissés</th>
174             <th>Différence des buts</th>
175         </tr>
176
177     <?php
178         // Connexion à la base de données
179         $bdd = new PDO("mysql:host=localhost;dbname=bdfootblanchardblanco;charset=utf8", "root", "");
180         $req = $bdd->prepare("SELECT nomcourt, butsencaisses, butsmarques, nbpoints FROM club
181                         INNER JOIN rencontre ON rencontre.idclubdom= club.idclub
182                         GROUP BY idclub
183                         ORDER BY nbpoints DESC");
184
185         $req->execute();
186         $rang = 1;
187         $leslignes = $req->fetchAll();
188
189         foreach ($leslignes as $uneligne) {
190             $diff = $uneligne['butsmarques'] - $uneligne['butsencaisses'];
191             echo("<tr>
192                 <td>$rang</td>
193                 <td>$uneligne[nomcourt]</td>
194                 <td>$uneligne[nbpoints]</td>
195                 <td>$uneligne[butsmarques]</td>
196                 <td>$uneligne[butsencaisses]</td>
197                 <td>$diff</td>
198             </tr>");
199         }
200         $req->closeCursor();
201         $bdd = null;
202     ?>
```

## Front-end matchs :

Ligue 1						Connexion	Inscription
RANG	CLUB	NB POINTS	BUTS MARQUÉS	BUTS ENCAISSÉS	DIFFÉRENCE DES BUTS		
1	Paris	40	44	14	30		
2	Marseille	33	37	19	18		
3	Monaco	30	26	16	10		
4	Lille	28	26	16	10		
5	Lyon	28	28	20	8		
6	Nice	27	31	21	10		
7	Lens	24	19	15	4		
8	Toulouse	24	18	17	1		
9	Auxerre	21	24	26	-2		
10	Strasbourg	20	28	28	0		
11	Reims	20	21	21	0		
12	Brest	19	24	29	-5		
13	Rennes	17	22	23	-1		
14	Saint-Etienne	16	15	35	-20		
15	Angers	16	16	26	-10		
16	Nantes	15	18	25	-7		
17	Le Havre	12	12	34	-22		
18	Montpellier	9	15	39	-24		

## Ajout et affichage de commentaires :

### Back-end :

```
<?php
    if (!isset($_SESSION['id'])) {
        echo "<p>Erreur : Vous devez être connecté pour poster un commentaire.</p>";
        exit();
    }

    if (!isset($_GET['idjournee']) || !isset($_GET['numrenc'])) {
        echo "<p>Erreur : informations manquantes.</p>";
        exit();
    }

    $idjournee = $_GET['idjournee'];
    $numrenc = $_GET['numrenc'];

    echo "<h1>Commentaires sur la rencontre $numrenc de la journée $idjournee</h1>";

    // Connexion à la base de données
    $bdd = new PDO("mysql:host=localhost;dbname=bdFootblanchardblanco;charset=utf8", "root", "");

    // Affichage des commentaires
    $req = $bdd->prepare("SELECT c.datecom, c.libelle, u.pseudoutil
                          FROM commentaire c
                          INNER JOIN utilisateur u ON c.idutil = u.idutil
                          WHERE c.idjournee = ? AND c.numrenc = ?
                          ORDER BY c.datecom DESC");
    $req->execute([$idjournee, $numrenc]);

    echo "<h2>Commentaires de cette journée </h2>";
    echo "<div class='comments'><ul>";
    while ($com = $req->fetch()) {
        echo "<li><strong>$com['pseudoutil']</strong> ($com['datecom']): ($com['libelle'])</li>";
    }
    echo "</ul></div>";
    $req->closeCursor();
}

// Ajouter un commentaire</h2>
<form method="POST">
    <textarea name="commentaire" required placeholder="Votre commentaire ici"></textarea><br/>
    <input type="hidden" name="idjournee" value="<?php echo $idjournee; ?>">
    <input type="hidden" name="numrenc" value="<?php echo $numrenc; ?>">
    <input type="submit" name="btAjouter" value="Poster le commentaire">
</form>

// Ajout d'un commentaire
if (isset($_POST['btAjouter']) && !empty($_POST['commentaire'])) {
    $commentaire = $_POST['commentaire'];
    $datecom = date("Y-m-d H:i:s");
    $idutil = $_SESSION['id']; // ID utilisateur temporaire (devrait être récupéré dynamiquement via session)

    $req = $bdd->prepare("INSERT INTO commentaire (datecom, libelle, idjournee, numrenc, idutil)
                          VALUES (?, ?, ?, ?, ?)");
    $req->execute([$datecom, $commentaire, $_POST['idjournee'], $_POST['numrenc'], $idutil]);

    echo "<p>Commentaire ajouté avec succès !</p>";
    echo "<meta http-equiv='refresh' content='0'>"; // Rafraîchir la page
}
>
```

### Front-end :

The screenshot shows a dark-themed web application interface. At the top, there is a navigation bar with links for 'Ligue 1', 'Résultats', 'Journée', 'Classement', 'Clubs', 'Connexion', and 'Inscription'. The main content area has a yellow header 'COMMENTAIRES SUR LA RENCONTRE 1 DE LA JOURNÉE 1'. Below the header, a sub-header says 'Commentaires de cette journée :'. There are four comment entries in a list:

- aze (2025-04-10) 123
- maxime (2025-04-10) Bouuuuuuu
- aze (2025-04-03) VOILAAAAAAA LA VICTOIRE !!

Below the list is a form titled 'Ajouter un commentaire' with a text area placeholder 'Votre commentaire ici' and a yellow 'Poster le commentaire' button.

## 3.2 Dossier de programmation

### Code source documenté et structuré :

De nombreux commentaires mis afin de mieux se repérer dans la progression du développement du projet pour ne pas faire de doublons ou d'oublié.

### **3.3 Difficultés rencontrées**

Difficultés rencontrées lors de l'utilisation des session pour les différents fonctions liées au comptes et avoir accès aux commentaires

## **4. Exploitation et Mise en Production**

### **4.1 Tests**

- Tests unitaires des fonctionnalités
- Tests fonctionnels sur l'interface
- Tests d'intégration entre modules

### **4.2 Installation et déploiement**

Déploiement en local sur serveur localhost puis sur un Serveur hébergement avec InfinityFree

### **4.3 Rédaction notice utilisateur**

Guide d'utilisation pour :

-Création de compte :

L'utilisateur à accès a deux zones de textes , une pour le nom d'utilisateur et une pour le mot de passe. En rentrant ces deux données le compte est créé et mis dans la base de donnée.

-Connexion à son compte :

Une page connexion a été faite avec deux zones de textes similaire à la création , lorsqu'un utilisateur rentre un nom et un mot de passe valide , il est redirigé sur la page des résultats pour ensuite avoir accès aux commentaires . Si le mot de passe n'est pas valide un message « mot de passe incorrect » et si le nom d'utilisateur est incorrect le message suivant s'affichera « pseudo non trouvé »

**-Ajout de commentaires :**

**La page d'ajout de commentaire est accessible depuis la page résultat suite à la connexion à un compte , différents liens sont accessible en fonction des matchs qui ont eu lieu , depuis la page des commentaires l'utilisateur peut voir les commentaires publié , le nom de la personne qui les a fait et la date , l'utilisateur a aussi accès à une zone de saisie et un bouton afin de publier un commentaire**

**-Consultation des classements et journaux de match :**

**La permet de consulter un classement qui met en valeur les clubs , et les matchs remporté ou perdus ainsi que les points marqué ou encaissée , et la différence de buts entre ceux marqué et encaissés**

#### **4.4 Formation des utilisateurs**

Lorsqu'un utilisateur saisi son nom et son pseudo ils sont récupérés dans la base de données afin d'être utilisé ensuite pour la connexion lors de la connexion ils sont ensuite gardés en mémoire de la session pour ne pas perdre la connexion lors du changement entre les différentes pages du site .