



# MAXIME BRITTO



06 60 05 10 85



maxime.britto@hotmail.com



Romainville 93230



<https://maximebritto.github.io/Portfolio/index.html>



[Maxime Britto | LinkedIn](#)

## PROFIL PERSONNEL

Actuellement en étude de game programming à l'IIM, j'ai travaillé sur différents projets et grâce à ceux-là j'ai pu toujours affiner mes compétences

## COMPETENCES

- Unity c# I
- Unreal engine Blueprint and C++ learning
- Rigoureux
- Ponctuel
- Travail d'équipe
- Anglais
- Facilité de communication
- Photoshop, After Effect, Illustrator

## INTÉRÊTS ET LOISIRS

- Jeux vidéo : Différent RPG et FPS type : Skyrim, The Witcher, Outlast, Call Of Duty
- Sport : Boxe, Football, Salle de sport
- Voyage et Découverte : Découvrir l'histoire d'un pays en visitant différentes ruines (Différent temple en Turquie ou Grèce par exemple)

## RECHERCHE DE STAGE DE 6 MOIS À TEMPS PLEIN À PARTIR DE MARS 2023

### EXPERIENCE

#### Développeur fullstack | Site E commerce | JS/React/NodeJS | Equipes : 2

2 mois, de Janvier 2023 à Février 2023

- Développement d'un backend
- Développement du frontend
- Gérer une base de données

#### Projets étudiant App React | mobile app | Projet étudiant | React | Equipes :1

1 mois, octobre 2022

- Développement du frontend
- Création d'asset graphique

#### Gameplay Programmer | Couch game | PC | Projet étudiant | Unity C# | Equipes : 12

3 mois, de septembre 2022 à décembre 2022

- Développement d'une IA
- Création d'un multijoueur local
- Mécanique de gameplay

#### Divers projets personnels | Mobile app | Site Web | Projet étudiant |

Toujours en cours de plusieurs projets

- TryJs, Sass, JS, React, Node
- Création d'asset graphique
- Développement d'IA

### FORMATION

#### IIM PARIS

Bachelor 3 Chef de projet digital

- Apprentissage JS, NodeJS, ReactJS C#, C++ et Blueprint et POO
- Utilisation de différents outils de travail en collaboration : Github, Sourcetree
- Formation à différents softskills
- Apprentissage du métier de QA